

Protocolos De Internet - Parcial 2020 1er Cuatrimestre

Lucas Ariel Saavedra (15-180013-1)

Instructivo

Se van a necesitar 3 archivos para la compilación/ejecución del parcial. Primero se va a explicar la compilación y posteriormente como ejecutar el servidor y el cliente.

Para la compilación, usar la terminal de Linux y moverse hasta la carpeta en donde se encuentran nuestros archivos. Una vez ahí, procedemos:

```
~$ gcc servidor.c -o servidor
~$ gcc cliente.c -o cliente
```

De esto obtendremos dos archivos ejecutables. Recordar que para la compilación correcta hay que tener en la misma carpeta el archivo "custom.h". Es un archivo desarrollado para el funcionamiento de estos dos programas.

Una vez que la compilación esta hecha, procedemos a ejecutarlos. Usando dos terminales distintas y estando en el directorio en la cual compilamos. Ejecutamos:

```
TERMINAL SERVIDOR
./servidor numeroDePuerto
```

```
TERMINAL CLIENTE
./cliente nombreDeHost numeroDePuerto
```

Como estamos trabajando desde la misma computadora, ingresar en nombreDeHost *localhost*.

Ya debería estar funcionando. Recordar: meter correctamente ambos puertos y verificar que no esten ocupados. (De todas maneras, los programas no corran si se eligen puertos no validos o ya previamente ocupados).

En el servidor no se podrá tocar nada. No tenemos interacción por terminal con este mismo. Solo podremos interactuar con el cliente. Podemos meter solamente 3 tipos de solicitudes: msj, fin, y log. Con msj vamos mandando mensajes al servidor y este mismo los va registrando en un archivo (escribir -1 si queremos cortar la transmisión de mensajes), log le pide al servidor que nos pase todos los mensajes que se escribieron (se considera mensaje todo aquello que se mando luego de mandar msj y hasta cuando se manda -1), y con fin terminamos la conexión.