Relatório de Desenvolvimento do Projeto - Loja de Suplementos

Equipe: Kauan e Lucas

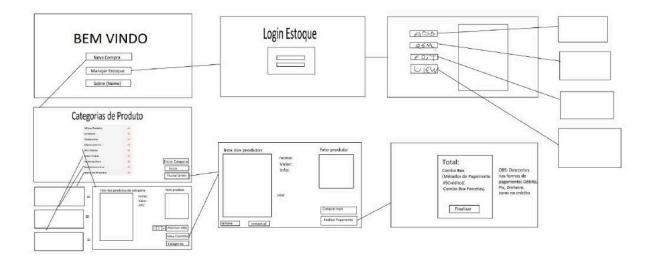
Data de Entrega: [07/04/2024]

Comunicações Via Discord:

29/03/2024 (Sexta-Feira(Santa)):

Primeiro Encontro e Definição da Temática:

- Definindo o tema do software, Kauan deu a ideia de uma Loja de Varejo de Móveis. Lucas especificou a ideia e sugeriu Loja de Suplementos.
- Escolha final foi de uma Loja de Suplementos.
- **Protótipo das Janelas:**
- Kauan e Lucas iniciaram a criação do Protótipo das janelas do software no paint.
- Concluíram o protótipo de janelas



- **Discussão sobre Estrutura do Projeto:**

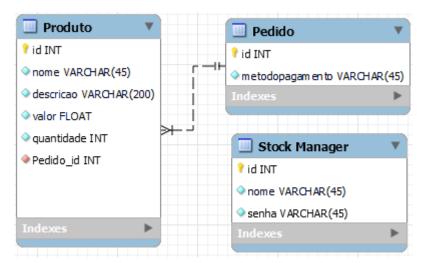
- Discussão sobre criação de classes como, Usuário, Fornecedor, Produto, Pedido, etc.
- Foi discutido sobre as dependências do Maven, como conexão com o database, arquivos externos, javadoc entre outros.

30/03/2024 (Sábado):

- **Início do Desenvolvimento no NetBeans: **
 - Kauan iniciou a criação do projeto no NetBeans.
- **Implementação das Classes: **
- Kauan criou as classes Produto, Carrinho e Fornecedor, incluindo métodos, getters, setters, etc.
- **Criação das Janelas: **
 - Kauan deu início à criação das janelas planejadas.
- **Verificação e Adição de Dependências do Maven: **
- Kauan verificou as possíveis dependências do Maven e adicionou aquelas necessárias, como Arquivos Externos e jar Executável do projeto.
- **Criação de Pasta para Imagens:**
 - Criação de uma pasta para imagens dentro do diretório de recursos.
- **Discussão e Aprovação de Ideia:**
- Discussão sobre a possibilidade de incluir uma variável para imagens do produto dentro da classe Produto, ideia aprovada.
- **Design da Janela de Menu:**
 - Kauan criou o design do fundo da Janela de Menu.
- **Resolução de Bug Relacionado ao AbsoluteLayout: **
- Retirada da dependência Maven do arquivo executável devido a um bug em relação ao AbsoluteLayout.

01/04/2024(Segunda)

- **Design das Janelas e Preparação para o Banco de Dados: **
- Kauan criou designs da JanelaLoginEstoque.
- Lucas iniciou a preparação para a conexão com o banco de dados.
- Lucas criou as classes necessárias para a conexão com o banco de dados, sendo elas: Banco, CarrinhoDao, DaoCarrinho, DaoProduto, DaoStM, ProdutoDao e Stock_ManagerDao.
- **Criação do Banco de Dados:**
- Kauan e Lucas criaram o banco de dados SuplementosStore.



- Criaram os componentes nas interfaces

02/04/2024(Terça)

- **Continuação da Preparação para o Banco de Dados: **
- Lucas continuou a preparação para a conexão com o banco de dados através do JDBC.
- **Design e Implementação das Janelas: **
- Kauan criou os designs de JanelaEstoque, JanelaCompra e JanelaCarrinho.
- Kauan implementou os componentes nas interfaces e inseriu os designs no projeto.
- **Conexão com o Banco de Dados:**
- Lucas iniciou a conexão do projeto com o banco de dados.
- **Teste de Conexão e Criação de Métodos:**
- Teste de conexão com o banco de dados em relação ao login do StockManages concluído.
- Foi iniciado a criação do método para conectar ao banco de dados, obter os produtos existentes e inserir no estoque do projeto.
- Foi Concluído criação do método.
- Foi iniciado a implementação do botão remover, remover um produto da lista do projeto e do banco de dados.

03/04/2024(Quarta)

- **Ajuste da Resolução do Projeto:**
- Foi mudado a resolução do projeto para 1280x720
- **Implementação de Métodos: **
- Lucas criou novos métodos para adicionar e editar produtos do Estoque, tanto do banco de dados quanto da Jlist do projeto.

04/04/2024(Quinta)

- **Listagem de Produtos do Banco de Dados: **
- Kauan criou novo método para Listar os produtos do banco de dados na tabela de produtos da Janela de Compra.
- **Implementação de Interações: **
- Kauan criou métodos para toda JanelaCompra poder ter suas devidas interações corretamente.

05/04/2024 (Sexta)

- **Análise e Implementação de Funcionalidades: **
- Lucas e Kauan analisaram a lógica de inserção e remoção da tela de compras para o carrinho, havendo dificuldades na hora de fazer os métodos removerem apenas a quantidade desejada e não ocorrer duplicação de registros.
- Kauan mostrou como seria a ideia principal na parte da janela de realização do pagamento e Criou o Design da JanelaPagamento, Lucas implementou baseado nisso com o pagamento em crédito podendo ser em parcelas e os outros com descontos.
- **Atualizações e Adições de Funcionalidades: **
- Lucas fez pequenas atualizações nas partições de adição dos produtos no estoque não permitindo nomes iguais, facilitando a gerência das telas de compra
- -Lucas adicionou o id do carrinho em cada produto na tela de compras.

07/04/2024 (Domingo)

- **Testes Finais:**
- Lucas testou a inserção dos ids dos Carrinhos e a atualização do estoque dos produtos com base no id do carrinho, caso id_Carrinho do produto = 1 o produto seria do estoque, caso id_Carrinho do produto > 1 o produto seria de uma compra

- . Teste Aprovado.
- **Formatação Final do Relatório Devlog: **
- Kauan fez a formatação do Relatório Devlog e inserção das imagens necessárias.
- **Criação Arquivo README:**
- Lucas e Kauan Iniciaram a criação do arquivo README.txt.
- Lucas e Kauan finalizaram a criação do arquivo README.txt.
- **Criação do JavaDoc:**
- Lucas e Kauan Iniciaram a criação do JavaDoc do projeto
- Lucas e Kauan finalizaram a criação do JavaDoc do projeto

19/04/2024 (Sexta)

- **Correções Finais: **
- Lucas e Kauan corrigiram as requisições do professor. Corrigindo o README, retirando a parte de explicação do desenvolvimento do projeto e das dificuldades. Corrigindo o relatório, mudando os links das imagens para as próprias imagens. Mostrando melhor o caminho para chegar até o JavaDoc.
- Caminho para o JavaDoc: SuplementosStoreK\target\classes\apidocs.

20/04/2024 (Sexta)

- **Correções Finais: **
- Lucas fez alterações no método de pagamento tornando-o uma entidade que administra as formas de pagamento, também foi criada a classe Pedido, que contém o método de pagamento e todas as informações da compra.

Este relatório apresenta uma visão detalhada do progresso do projeto de Loja de Suplementos, incluindo as comunicações da equipe, datas de encontros, responsabilidades individuais, estruturas de programação, dificuldades enfrentadas e atualizações no desenvolvimento. Imagens do protótipo, diagrama do banco de dados e outros recursos foram disponibilizados para melhor compreensão do projeto.
