

Estrutura

Dentro da pasta mummy, o conteúdo foi separado da seguinte forma:

fonts: arquivo com extensão .otf necessário para desenhar texto no cliente (Allegro).

headers: arquivos com extensão .h

images: todos os arquivos referentes a imagens (mapa, personagem, inimigo, etc).

documentos: arquivos de texto referentes ao funcionamento do projeto, pôster, autores e afins.

Todos os fontes do aplicativo, o Makefile e os executáveis gerados encontram-se na própria pasta mummy.