

# Instruções

## Requisitos:

Compilar:

Sistema operacional Ubuntu (ou derivados).

Biblioteca Allegro instalada na máquina.

Opcional: sistema operacional Ubuntu instalado em uma máquina virtual (VirtualBox).

Executar:

Processador Core2Duo ou superior.

Placa de vídeo com 32mb de vídeo ou superior (se executado dentro de uma máquina virtual, dedicar pelo menos 32mb de memória de vídeo para um bom funcionamento do software).

1gb de memória DDR2 ou superior.

Conexão com internet para jogar online.

Conexão de rede para jogar numa rede LAN.

Número de jogadores: 1 a 6 jogadores por server.

## Jogabilidade

Para compilar os dois executáveis (client e server), abra a pasta mummy pelo terminal e execute o comando *make*. Os dois executáveis serão criados na pasta mummy.

Para jogar, primeiramente execute o arquivo *server* pelo terminal e, quando exigido, insira o endereço do servidor (endereço de rede da máquina que está rodando o arquivo *server*).

Após, é possível que os clientes se conectem ao servidor. Para tal, execute o arquivo *cliente*, na tela inicial selecione a opção *Jogar* e quando pedido, insira o endereço de rede da máquina que está executando o arquivo *server*. Aguarde os outros clientes realizarem o mesmo processo e pressione a tecla *enter* para iniciar o jogo.

Durante o jogo, utilize as teclas W A S D para se movimentar para cima, esquerda, baixo e direita, respectivamente. As teclas direcionais (seta para cima, baixo, esquerda e direita) são utilizadas para atirar. Note que é possível atirar na diagonal caso duas teclas direcionais não opostas sejam pressionadas.

O objetivo do jogo é sobreviver as hordas de inimigos que aparecem, sem deixar que sua munição acabe.