

DESENVOLVIMENTO A DESKTOP(DAW)

Scanner

A classe Scanner é usada para obter a entrada do usuário e é encontrada no pacote java.util.

Scanner

Como ler dados do Console com a classe Scanner

```
import java.util.Scanner;

class LerConsoleComScanner {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Qual o seu nome: ");
        String nome = scanner.next();
        System.out.println("Seja bem vindo " + nome + "!");
    }
}
```

Execução

Após executar esse programa Java, aparece no console o texto: Qual o seu nome:

Em seguida, o programa espera que o usuário informe um texto e pressione ENTER.

Se, por exemplo, o usuário digitar Gustavo e pressionar ENTER o programa continua com a saída abaixo.



Scanner

Atenção !

```
Scanne.java x
1
2 public class Scanne {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
7         System.out.print("Qual o seu nome: ");
8         String nome = scanner.next();
9         System.out.println("Seja bem vindo " + nome + "!");
10    }
11
12 }
13
```

Scanner

Atenção !

```
Scanne.java X
1 import java.util.*;
2
3 public class Scanne {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8         System.out.print("Qual o seu nome: ");
9         String nome = scanner.next();
10        System.out.println("Seja bem vindo " + nome + "!");
11    }
12
13 }
```

Scanner

Uma das características mais interessante da classe Scanner é a possibilidade de obter o valor digitado diretamente no formato do tipo primitivo que o usuário digitar. Para isso basta utilizarmos os métodos next do tipo primitivo no formato nextTipoDado().

Scanner

```
import java.util.*;

public class Scanne {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int numeroInteiro = scanner.nextInt();
        byte numeroByte = scanner.nextByte();
        long numeroLong = scanner.nextLong();
        boolean booleano = scanner.nextBoolean();
        float numeroFloat = scanner.nextFloat();
        double numeroDouble = scanner.nextDouble();
    }
}
```


Scanner

```
Scanne.java
1 import java.util.*;
2
3 public class Scanne {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8         System.out.print("Digite um número inteiro: ");
9         int numero = scanner.nextInt();
10        System.out.print("O valor informado foi " + numero);
11    }
12
13 }
14
```

```
Console
<terminated> Scanne [Java Application] C:\Users\Pedro Albino\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.wi
Digite um número inteiro: 50
O valor informado foi 50
```

Scanner

```
Scanne.java
1 import java.util.*;
2
3 public class Scanne {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
8         System.out.print("Digite um número inteiro: ");
9         int numero = scanner.nextInt();
10        System.out.print("O valor informado foi " + numero);
11    }
12
13 }
14
```

```
Console
<terminated> Scanne [Java Application] C:\Users\Pedro Albino\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x
Digite um número inteiro: teste
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:939)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1594)
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2258)
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2212)
    at Scanne.main(Scanne.java:9)
```

Scanner

Para resolver esse tipo de erro vamos vê sobre tratamento de erros no Java.