



Desenvolvimento a Desktop





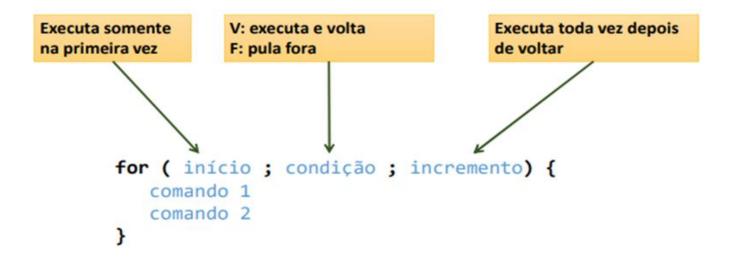


É uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos para um certo intervalo de valores.

Quando usar: quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores.











Perceba que a estrutura "para" é ótima para se fazer uma repetição baseada em uma **CONTAGEM**:

```
public class For {
  4
  50
          public static void main(String[] args) {
              // TODO Auto-generated method stub
              for (int i=0; i<5; i++) {
 9
10
11
12
13
14
                  System.out.println("Valor de i: " + i);
                Problems Debug Shell
Console 🖾
<terminated> For [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-11.0.11\bin\j
Valor de i: 0
Valor de i: 1
Valor de i: 2
Valor de i: 3
Valor de i: 4
```







```
☑ f.java 
☒
  2 public class f {
          public static void main(String[] args) {
              // TODO Auto-generated method stub
  6
              int x = 3;
              int y = 0;
  9
              for(int i=0; i<x; i++) {</pre>
                   System.out.print(i + ",");
 10
 11
                   y = y + 5;
                   System.out.println(y);
 12
 13
 14
 15
16
 17 }
□ Console 🏻
<terminated> f [Java Application] C:\Users\Pedro Albino\.p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.op
```

```
0,5
1,10
```

2,15





Faça um programa que imprima os valores de zero até dez.





Faça um programa que leia um valor e mostre os valores ímpares e os valores pares.





Escreva um programa que exiba os números de 1 a 100 na tela em ordem decrescente.





Faça um programa para imprimir uma tabuada.





Faça um programa que conte de 1 até 100 e a cada múltiplo de 10 exiba uma mensagem: "Múltiplo de 10".