



# Desenvolvimento Aplicado a Desktop

## Exercício

1- Entrar com dois números e imprimi-los em ordem decrescente (suponha números diferentes).

## Exercício

2 - Escreva um programa para ler o raio de um círculo, calcular e escrever a sua área. (pR<sup>2</sup>) Cálculo: área= PI\*(raio<sup>2</sup>)

## Exercício

3 - A Loja Mamão com Açúcar está vendendo seus produtos em 5 (cinco) prestações sem juros. Faça um programa que receba um valor de uma compra e mostre o valor das prestações.

## Exercício

4 - Faça um programa que receba um valor que foi depositado e exiba o valor com rendimento após um mês.

Considere fixo o juro da poupança em 0.70% a. m.

## Exercício

5 - Escrever um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês.

## Exercício

6 - Desenvolva um pequeno programa de login e senha. Para isso, peça ao usuário para digitar o seu login e armazene o que o usuário digitou em uma variável. Em seguida, peça para o usuário digitar a sua senha e armazene em uma outra variável. Por fim, verifique se o login e a senha são iguais àquele definido por você.

## Exercício

7 - Faça um programa que mostre a soma de todos os números no intervalo de 1 até 100.



## Exercício

8 - Escreva um programa que peça para o usuário informar qual tabuada o mesmo deseja ver e armazene o número em uma variável. Em seguida, imprima a tabuada na tela se utilizando da instrução FOR.