

## Actividad Práctica: HTML

1. **Página de presentación:** creá un archivo *index.html* y armá una **mini página de presentación** con tu nombre, una breve descripción sobre vos y una lista con tus hobbies o intereses.
2. **Menú de navegación básico:** crea una página web que contenga un menú de navegación:
  - Cada ítem del menú deberá llevarnos a otra página
  - Un ítem del menú nos llevará a una página externa (en una nueva pestaña)
  - Las páginas son: “Inicio”, “Sobre nosotros”, “Contacto” y “Instagram”.
  - Cada página web interna deberá tener el menu de navegación y un título con el nombre de la página.
  - La página “Contacto” debe tener 1 enlace para que el usuario se pueda contactar por email (tiene que abrir la aplicación de correo nativa del S.O), y 1 enlace con el número de teléfono (también tiene que abrir aplicación nativa) del desarrollador.
3. **Carta de jugador:** mostrar información de 2 jugadores, cada uno es una carta.
  - Incluir nombre y apellido
  - Incluir una imagen de perfil
  - Mostrar su edad
  - Cuando se hace click en la carta (o también llamada, card), redireccionar al usuario a la página de alguna red social del jugador (abrir en nueva pestaña)
4. **Formulario de contacto:** Crear un formulario de contacto que solicite al usuario su nombre y apellido, edad, email y teléfono. Además, el formulario debe disponer de un campo que le permita al usuario ingresar un mensaje de texto. Incluir botón para enviar la información al servidor.
5. **Formulario de reserva para centro de medicina:**

Sos el desarrollador web de un nuevo centro médico que necesita un formulario para que los pacientes puedan reservar un **turno médico online**.

  - El formulario debe permitir seleccionar el médico deseado. Los médicos disponibles son: Nicolás Ezequiel, Juan Perez, Lucia Alamo, Graciela Alfaro y Hugo Farias.
  - Se debe elegir una fecha y horario
  - Los pacientes deben ingresar su DNI, nombre y apellido y email.
  - En algunos casos, el paciente podría querer incluir comentarios adicionales en un campo.

- El usuario debe indicar si posee o no una obra social

¿Cómo podrías evitar que un usuario envíe un turno sin completar los datos esenciales? Pensá en validaciones y restricciones utilizando atributos de formularios.