

Actividades 11-04-2025 Programación 3

POSTMAN

- 1) Instalar Postman, crearse una cuenta.
- 2) Utilizando la documentación oficial para obtener los distintos tipos de precio del dólar (<https://dolarapi.com/docs/argentina/>):
 - a) Hacer una petición con postman para obtener el listado completo de todas las cotizaciones del dólar.
 - b) Hacer una petición para obtener el precio del Dólar Oficial.
- 3) Utilizando la documentación <https://argentinadatos.com/docs/>
 - a) Obtener el listado de Feriados para el año actual

JAVASCRIPT

La idea de las siguientes actividades con Javascript, es tener un primer acercamiento al lenguaje y su uso en el navegador. Para la resolución de estos ejercicios deben investigar en Internet el uso de eventos, obtención de elementos con Javascript, cambiar el contenido del DOM con diferentes métodos y propiedades que provee el navegador, entre otras cosas.

- 1) Crear un contador con Botones
 - + Incrementar
 - - Disminuir
 - Reiniciar

Estructura HTML sugerida:

```
<p>Contador: <span id="contador">0</span></p>
<button id="incrementar">Incrementar</button>
<button id="disminuir">Disminuir</button>
<button id="reiniciar">Reiniciar</button>
```

- 2) Mostrar texto al hacer click
Crear un párrafo vacío y un botón que al hacer clic muestre un mensaje personalizado.

- 3) Obtener datos con prompt()
Utilizar la función prompt para solicitar el nombre al usuario, una vez que el usuario introduce el dato, mostrar ese dato en un elemento <p>.

- 4) Redireccionar al usuario a <https://google.com> al presionar un botón que diga "Ir a Google".
 - Utilizar la función window.confirm() antes de redireccionar para que el usuarios nos confirme si realmente quiere o no ir a google.
 - Usar la función window.open() para redireccionar al usuario.

5) Formulario simple:

Crear un formulario con un campo de texto y un botón. Al presionar el botón, debe mostrarse el nombre escrito en un elemento <div>.

```
<input type="text" id="nombre" placeholder="Escribí tu nombre">
<button id="mostrarNombre">Mostrar</button>
<div id="saludo"></div>
```

6) Validación básica de formulario:

Crear un formulario con un input para email. Mostrar un mensaje de error si el input está vacío o no contiene un "@"

```
<input type="text" id="email" placeholder="Tu email">
<button id="validarBtn">Validar</button>
<p id="mensajeValidacion"></p>
```

7) Lista de tareas (to-do list) simple:

Crear un campo de texto para escribir una tarea y un botón para agregarla a una lista. Las tareas deben agregarse debajo como lista.

```
<input type="text" id="tareaInput" placeholder="Nueva tarea">
<button id="agregarTareaBtn">Agregar</button>
<ul id="listaTareas"></ul>
```

Para ir insertando las tareas dentro del puedes usar la propiedad .innerHTML y una variable acumuladora (sugerencia).

8) Temporizador con setTimeout():

Mostrar un mensaje 3 segundos después de hacer clic en un botón.

```
<button id="esperar">Esperar 3 segundos</button>
<p id="mensaje"></p>
```