

ID	NOMBRE	DESCRIPCION	RESPONSABLE	ENTREGABLES	REQUISITOS	CALIDAD
1	Deportes Online	Proyecto general	Administracion del Proyecto	El proyecto terminado	Project manager, expertos, analista de sistemas, programadores, lugar de trabajo, computadoras, empresa de marketing, QA's	
1.1	Sistema	Construcción del sistema	Cristian Villafañe Vega	El sistema web en funcionamiento	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1	Interfaz	Vistas para utilizar el sistema web	Sebastián Romano	Las interfaces web en funcionamiento	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1	Home	Vista de la Pagina principal del sitio web	Rodrigo Aguirre	La navegación de la pagina principal en funcionamiento	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.1	Slider	Componente web donde se visualizan los productos destacadas como las promociones disponibles.	Lucas Ambesi	El slider en funcionamiento	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.1.1	Promociones	Vista de Productos que cuenten con descuentos exclusivos del momento.	Cristian Villafañe Vega	Las vistas y acceso a las promociones en el slider	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.1.2	Productos destacados	Vista de Productos que se destacan sobre los demas por su cantidad de ventas en el sitio.	Kevin Grinberg	La vista y acceso a los productos destacados	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2	Menú	Vista de la barra de navegacion del sitio web	Pablo Hermda	EL menu en funcionamiento	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.1	Información institucional	Información en detalle sobre la institución responsable de éste servicio.	Sebastián Romano	Acceso a la información de la empresa	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.2	Formulario de contacto	Espacio utilizado para ponerse en contacto con la institución	Rodrigo Aguirre	Acceso y funcionamiento del formulario de contacto de la empresa	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3	Catálogo de productos	Módulo que integra la totalidad de los productos.	Lucas Ambesi	Acceso y funcionamiento del catalogo de productos	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.1	Productos	Artículos que se comercializan en el sitio	Cristian Villafañe Vega	Vista y acceso de los productos para su compra	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.1.1	Productos relacionados	Productos integrados en la misma jerarquía de categorización que el producto que se este buscando.	Kevin Grinberg	Vista y acceso de los productos relacionados al producto que se esta buscando en el catalogo	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.1.2	Valoración y opiniones	Espacio destinado a la calificación y opinion sobre los productos.	Pablo Hermda	visca y acceso a la valoracion y opinion de los compradores sobre cada producto	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.1.3	Categorías y Sub-categorías	Organización jerárquica de los productos.	Sebastián Romano	Vista, acceso y clasificación de las categorías y sub-categorías	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.2	Gestor de búsqueda	Modulo destinado a facilitar la búsqueda de productos.	Rodrigo Aguirre	Acceso, ordenamiento y filtracion para la búsqueda de productos por distintos metods	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.2.1	Buscador por palabra	Opcion de búsqueda rapida de productos por nombre o descripción.	Lucas Ambesi	filtrar productor por palabra/ra basads en el nombre o descripción de los productos	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.2.2	Filtro por categoría	Al filtrar por una categoría, solo se mostrarán los productos asociados a la misma.	Cristian Villafañe Vega	filtrar los productos por sus categorías y sub-categorías	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.2.3	Orden por precio y nombre	Ordenamiento de forma ascendente o descendente de los productos.	Kevin Grinberg	ordenar el productos por orden ascendente o descendente por precio o nombre	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.3	Visualización de datos	Métodos de visualización de los productos	Pablo Hermda	visats de los distintos productos por distintas formas	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.3.1	Cards	Visualización horizontal que da foco a las imagenes mas que a la descripción. Permite ver mas cantidad de productos por pagina	Sebastián Romano	Vista de los productos en forma de tarjetas	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.1.2.3.3.2	Tiles	Visualización vertical con una breve descripción del producto. Permite ver menor cantidad de productos por pagina	Rodrigo Aguirre	Vista de los productos en forma de filas (tiles)	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2	Check-Out	Modulo destinado a la gestion del pago. Ultimo paso del cliente para concretar la compra.	Lucas Ambesi	Vista, acceso y funcionamiento del check-out mas el envio del mail al completarse la venta con los datos de la misma al vendedor	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.1	Método de pago	Selección de la modalidad de pago del producto	Cristian Villafañe Vega	Vista y seleccion de los distintos metodos de pago	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.1.1	Costo de envío	Costo del envío según zona de entrega	Kevin Grinberg	Vista del precio de costo de envío de la mercadería segun embalaje(peso y dimensiones)	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.1.2	Costo de producto	Valor del producto final	Pablo Hermda	Vista del precio total de los productos a comprar	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.2	Información del cliente	Nombre completo, fecha de nacimiento, y datos del metodo de pago	Sebastián Romano	formulario con la informacion requerida del cliente para la entrega de la compra	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.3	Mensaje al vendedor	Consultas u observaciones del cliente hacia el vendedor	Rodrigo Aguirre	opcion para dejar un mensaje de parte del comprador al vendedor	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.1.2.4	Gestor de envíos	Organiza los envíos según prioridad	Lucas Ambesi	Embalaje de los productos segun su peso y dimensiones con la opcion de mostrarse en distintos tipos de unidades de medida	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2	ABM	Alta, Baja y Modificación de datos.	Kevin Grinberg	Manejo de los datos del sistema	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.1	Gestión de datos	manejo de datos importaciones y exportaciones	Kevin Grinberg	Gestion de los archivos para importar y exportar datos del sistema	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.1.1	Importación desde excel	Abstraccion de los datos desde archivos .xlsx, .xls, .xml	Pablo Hermda	Importacion de los datos desde un archivo en formato excel	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.1.2	Exportación en formato Facebook	Exportacion del catalogo al formato solicitado por facebook	Sebastián Romano	exportacion del catalogo en el formato requerido por facebook	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2	Desarrollo	Gestion de los datos del sistema	Cristian Villafañe Vega	gestion de los datos del sistema	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2.1	Categoría	Gestión de las categorías y sub-categorías a las cuales pertenecen los productos	Pablo Hermda	ABM de las categorías y sub-categorías para los distintos productos	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2.2	Producto	Gestión de los productos (nombre, descripción corta y larga, imágenes, videos, sku, precio, viable)	Sebastián Romano	ABM de los productos	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2.3	Ofertas	Ofertas temporales con el precio antiguo del producto y el precio en oferta	Rodrigo Aguirre	ABM para las distintas ofertas	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2.3.1	Descuentos	Retaja en el precio oficial de un producto	Lucas Ambesi	ABM para los descuentos en distintos productos	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.2.2.3.2	Códigos promocionables	Codigos de promocion para ciertos clientes	Cristian Villafañe Vega	ABM para la generacion de codigos de descuento para ciertos clientes o promociones	Programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.3	Base de datos	Procedimientos correspondientes a la hora de crear la base de datos del sistema	Rodrigo Aguirre	Creacion y funcionamiento de la base de datos	DBAs, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.3.1	Análisis y diseño	Se define la estructura de la base de datos y sus entidades luego de analizar minuciosamente las necesidades del sistema	Lucas Ambesi	Diseño de las entidades de la base de datos completa	DBAs, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.3.2	Desarrollo	Etapas en la cual se construye la base de datos correspondiente	Cristian Villafañe Vega	Construccion de la base de datos del sistema	DBAs, lugar de trabajo, computadoras	
1.1.3.3	Migración	Migración de datos en caso de que haya datos antiguos	Kevin Grinberg	Migracion de datos en caso de ser necesaria	DBAs, lugar de trabajo, computadoras	
1.2	Entorno de trabajo	Contiene todos los procedimientos correspondientes a la hora de crear una base de datos que complazca las necesidades del proyecto	Pablo Hermda	Servidores en funcionamiento con todos sus requisitos para poner a prueba y en funcionamiento el propio sistema	Servidores, licencias, soporte	
1.2.1	Servidores	Compra y configuración de los servidores	Sebastián Romano	Servidores que elevenen al propio sistema	Servidores, licencias, soporte	
1.2.2	Ids	Compra de las licencias y configuración de los IDEs de trabajo.	Rodrigo Aguirre	Licencias y ids para el correcto funcionamiento de los servidores	Servidores, licencias, soporte	
1.2.3	Entorno de testing	Configuración del ambiente de testeo	Lucas Ambesi	Entorno para el testeo de los servidores y del propio sistema	Servidores, licencias, soporte	
1.3	Administración de proyecto	Gestionar tareas del proyecto	Cristian Villafañe Vega		Project manager, expertos, analista de sistemas, programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.3.1	Inicio	Inicio del proyecto	Kevin Grinberg		Project manager	
1.3.2	Planificación	Proceso de revisión y definición a lo largo del proyecto de objetivos, costo, recursos, esfuerzo, tiempo, necesidades, mantenimiento.	Pablo Hermda		Project manager, expertos	
1.3.3	Ejecución	Ejecución de la planificación del proyecto	Sebastián Romano		Project manager, programadores, lugar de trabajo, computadoras	
1.3.4	Monitoreo y control	Es el proceso de seguir y revisar el avance del proyecto para cumplir con lo definido en la planificación y conseguir la satisfacción de los objetivos	Rodrigo Aguirre		Project manager	
1.3.5	Cierre	Cierre del proyecto	Lucas Ambesi		Project manager	