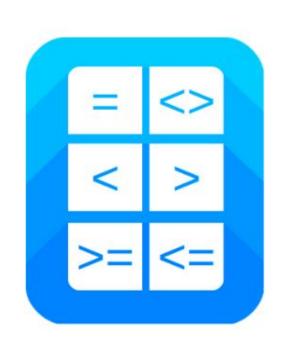
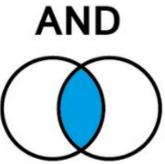


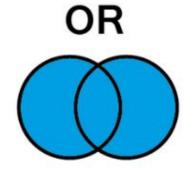
Introdução à Lógica de Programação Prof. Lucas Amparo Barbosa Semestre letivo 2020.2

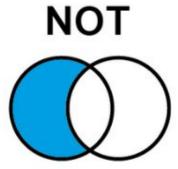
O que já sabemos?





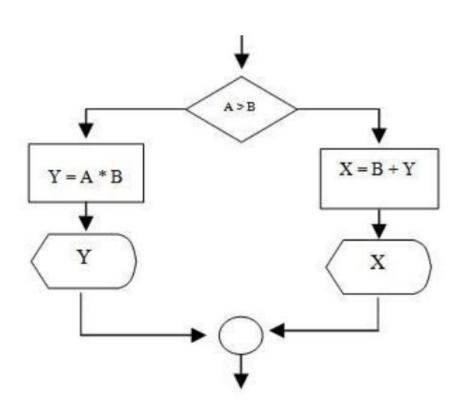






Como fazer o código decidir?





Decisões: SE ENTAO SENAO

- O programa precisa de operações condicionais para tomar decisões
 - N é maior que 10?
 - O Q é menor que 100?
 - N é igual a Q?
- Condições tem como resultado VERDADEIRO ou FALSO

Decisões: SE ENTAO SENAO

- O programa precisa de operações condicionais para tomar decisões
 - N é maior que 10?
 - Q é menor que 100?
 - N é igual a Q?
- Condições tem como resultado VERDADEIRO ou FALSO

```
SE (N > 10) ENTAO
escreval ("N é maior que 10")

SENAO
escreval ("N não é maior que 10")

FIMSE

SE (Q < 100) ENTAO
escreval ("Q é menor que 100")

SENAO
escreval ("Q não é menor que 100")

FIMSE

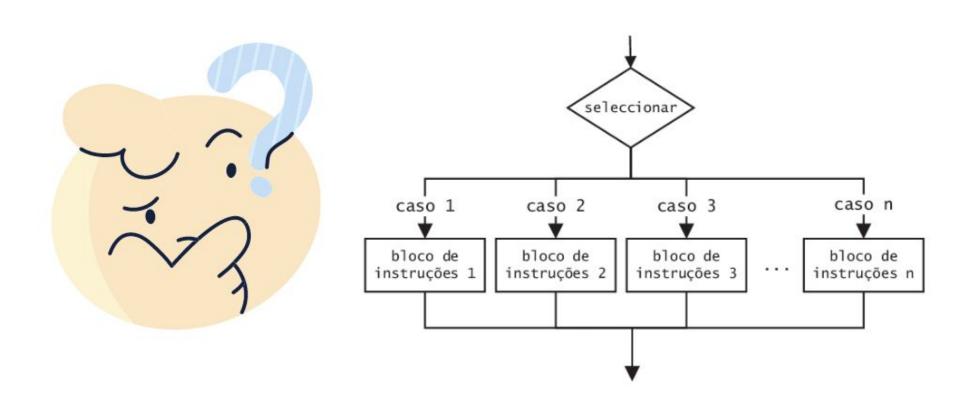
SE (N = Q) ENTAO
escreval ("N é igual a Q")

SENAO
escreval ("N não é igual a Q")

FIMSE
```

```
Algoritmo "exemplo1"
// Disciplina : [Introdução Lógica de Programação]
// Professor : Lucas Amparo Barbosa
// Data atual : 23/09/2020
Var
// Seção de Declarações das variáveis
a: inteiro
b: inteiro
x: inteiro
y: inteiro
Inicio
// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
leia(a)
leia(b)
y := 0
se (a > b) entao
 y := a * b
  escreval (y)
senao
 x := b + y
  escreval (x)
fimse
Fimalgoritmo
```

E se houver mais de uma possibilidade?



- E se tivermos mais de uma possibilidade?
 - Podemos utilizar os operadores booleanos
 - Podemos alinhar estruturas SE para abraçar possibilidades
 - Extremamente útil quando for necessário inserir novos dados
- Caso existam muitas possibilidades, podemos utilizar a estrutura ESCOLHA-CASO

```
SE CONDICAO_1 ENTAO

// UM BLOCO DE EXECUÇÃO

SENAO

SE CONDICAO_2 ENTAO

// OUTRO BLOCO DE EXECUÇÃO

SENAO

// UM TERCEIRO BLOCO DE EXECUÇÃO

FIMSE

FIMSE
```

```
ESCOLHA CONDICAO

CASO 1

// BLOCO DA OPCAO 1

CASO 2

// BLOCO DA OPCAO 2

CASO 3

// BLOCO DA OPCAO 3

[...]

OUTROCASO

// SE NÃO FOR NENHUMA

FIMESCOLHA
```

 Crianças só podem entrar no brinquedo do parque se tiverem mais de 12 anos e sua altura for superior a 1.40 metros

```
SE (IDADE > 12) ENTAO

SE (ALTURA > 1.4) ENTAO

ESCREVAL ("PODE BRINCAR")

SENAO

ESCREVAL ("NÃO PODE BRINCAR")

SENAO

ESCREVAL ("NÃO PODE BRINCAR")
```

 Crianças só podem entrar no brinquedo do parque se tiverem mais de 12 anos e sua altura for superior a 1.40 metros

```
SE (IDADE > 12) ENTAO

SE (ALTURA > 1.4) ENTAO

ESCREVAL ("PODE BRINCAR")

SENAO

ESCREVAL ("NÃO PODE BRINCAR")

SENAO

ESCREVAL ("NÃO PODE BRINCAR")

SE (IDADE > 12 E ALTURA > 1.4) ENTAO

ESCREVAL ("PODE BRINCAR")

SENAO

ESCREVAL ("PODE BRINCAR")
```

 Crianças só podem entrar no brinquedo do parque se tiverem mais de 12 anos e sua altura for superior a 1.40 metros

 Um consultor de planos de saúde fez uma oferta para o cliente. O plano de saúde básico custa R\$ 100 por mês. A empresa também vende um plano odontológico que, caso seja comprado junto com o de saúde básico, sai por R\$ 20.

 Um consultor de planos de saúde fez uma oferta para o cliente. O plano de saúde básico custa R\$ 100 por mês. A empresa também vende um plano odontológico que, caso seja comprado junto com o de saúde básico, sai por R\$ 20.

```
SE CLIENTE_COMPROU_SAUDE ENTAO

ESCREVAL ("DESEJA COMPRAR ODONTO?")

LEIA (CLIENTE_COMPROU_ODONTO)

SE CLIENTE COMPROU_ODONTO ENTAO

ESCREVAL ("TOTAL A PAGAR: R$ 120")

SENAO

ESCREVAL ("TOTAL A PAGAR: R$ 100")

FIMSE

SENAO

ESCREVAL ("OBRIGADO PELA VISITA")

FIMSE
```

- Quase todo ano existe um evento esportivo a nível mundial, com seleções nacionais, para o futebol. Por exemplo:
 - 2016 e 2020 são anos EuroCopa e Copa América;
 - 2015 e 2019 são anos de Copa do Mundo Feminina;
 - 2018 e 2022 são anos de Copa do Mundo Masculina;
 - Outros anos não tem eventos a nível mundial

- Quase todo ano existe um evento esportivo a nível mundial, com seleções nacionais, para o futebol. Por exemplo:
 - 2016 e 2020 são anos EuroCopa e Copa América;
 - 2015 e 2019 são anos de Copa do Mundo Feminina;
 - 2018 e 2022 são anos de Copa do Mundo Masculina;
 - Outros anos não tem eventos a nível mundial

```
ESCOLHA ANO % 4

CASO 0

ESCREVAL ("ANO DE COPA CONTINENTAL")

CASO 1

ESCREVAL ("NENHUM EVENTO NESTE ANO")

CASO 2

ESCREVAL ("ANO DE COPA MASCULINA")

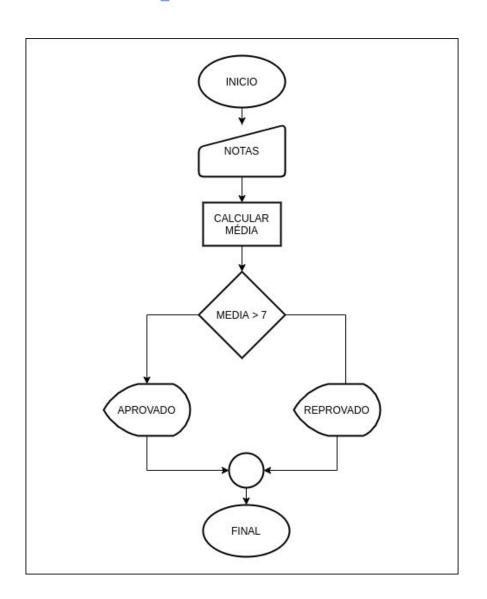
CASO 3

ESCREVAL ("ANO DE COPA FEMININA")

FIMESCOLHA
```

Ex. 1: Aprovado x Reprovado





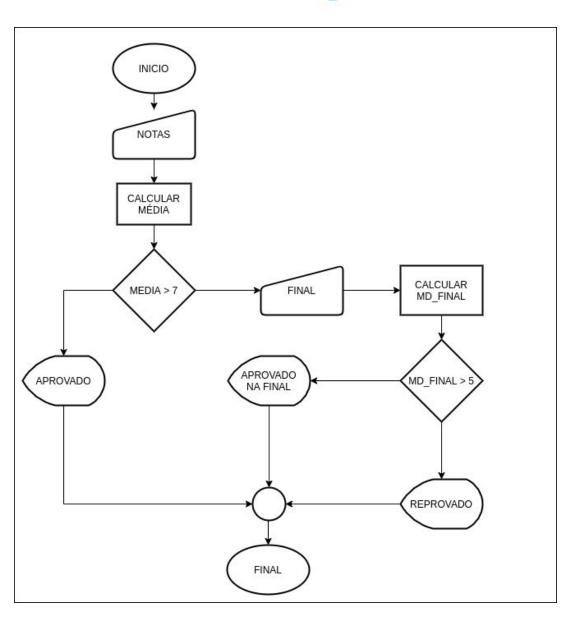
Ex. 1: Aprovado x Reprovado



```
ESCREVAL ("INSIRA A PRIMEIRA NOTA")
LEIA (N1)
ESCREVAL ("INSIRA A SEGUNDA NOTA")
LEIA (N2)
ESCREVAL ("INSIRA A TERCEIRA NOTA")
LEIA (N3)
M := (N_1 + N_2 + N_3) / 3
SE (M > 7) ENTAO
  ESCREVAL ("APROVADO")
SENAO
  ESCREVAL ("REPROVADO")
FIMSE
```

Ex. 2: Aprovado x Final x Reprovado





Ex. 2: Aprovado x Final x Reprovado



```
ESCREVAL ("INSIRA A PRIMEIRA NOTA")
LEIA (N1)
ESCREVAL ("INSIRA A SEGUNDA NOTA")
LEIA (N2)
ESCREVAL ("INSIRA A TERCEIRA NOTA")
LEIA (N3)
M := (N1 + N2 + N3) / 3
SE (M > 7) ENTAO
  ESCREVAL ("APROVADO")
SENAO
  ESCREVAL ("INSIRA NOTA DA FINAL")
  LEIA (F)
  M := ((2 * M) + F) / 2
  SE (M > 5) ENTAO
    ESCREVAL ("APROVADO NA FINAL")
  SENAO
    ESCREVAL ("REPROVADO")
  FIMSE
FIMSE
```

Prática 1: O educado



Construa um código que, a depender da hora informada, irá responder o usuário com "Bom dia", "Boa tarde" ou "Boa noite".

Prática 2: O desconto



Construa um código que, a depender da quantidade de produtos comprados, irá dar desconto ao cliente. Até 5, nenhum desconto; Entre 5 e 10, 5%; entre 10 e 20, 10%; Acima de 20, 15%;

Prática 3: Calculadora



Construa um código que permita ao usuário escolher a operação a ser feita e, após isso, passar os dois membros da conta. O sistema informará o resultado.

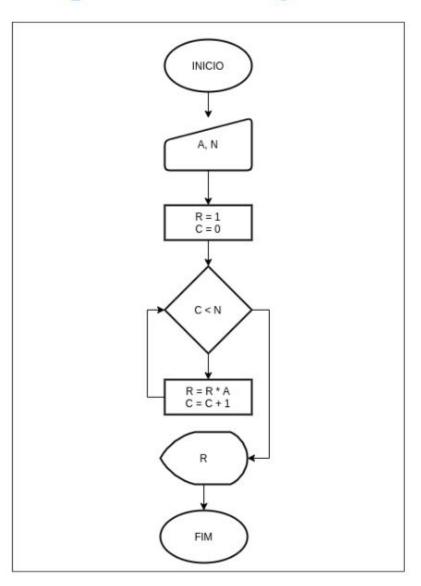
Como eu faria uma potenciação?



$$a^n = a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot a \cdot a$$
n fatores

Como eu faria uma potenciação?





Potenciação usando ENQUANTO

- Para computar a potência, precisamos executar uma repetição
 - Multiplicar o mesmo número várias vezes
- A estrutura ENQUANTO/FACA vai repetir um bloco de operações até que uma condição seja alcançada

Potenciação usando ENQUANTO

- Para computar a potência, precisamos executar uma repetição
 - Multiplicar
- 0

mesmo

número

várias

vezes

 A estrutura ENQUANTO/FACA vai repetir um bloco de operações até que uma condição seja alcançada

```
Inicio
// Seção de Comandos, proce
LEIA(A)
LEIA(N)

C := 0
R := 1

ENQUANTO C < N FACA
  R := R * A
  C := C + 1
FIMENQUANTO

ESCREVAL(R)</pre>
```

Divisão inteira usando REPITA

- Para computar a divisão, precisamos executar uma repetição novamente
 Subtrair um número várias vezes
- A estrutura REPITA/ATE irá repetir um bloco de código até que uma condição seja alcançada

Divisão usando REPITA

- Para computar a divisão, precisamos executar uma repetição novamente
 Subtrair um número várias vezes
- A estrutura REPITA/ATE irá repetir um bloco de código até que uma condição seja alcançada

```
// Seção de Comandos, procedimento, fur
LEIA (DIVIDENDO)
LEIA (DIVISOR)

RESULT := 0

ESCREVAL (DIVIDENDO, " / ", DIVISOR)
REPITA
DIVIDENDO := DIVIDENDO - DIVISOR
RESULT := RESULT + 1
ATE (DIVIDENDO < DIVISOR)

ESCREVAL ("RESULTADO", RESULT)
ESCREVAL ("RESTO", DIVIDENDO)
```

Variável de Controle - PARA

- Existem vezes que a condição não está relacionada com a operação;
- Precisamos apenas controlar a quantidade de vezes que a repetição será feita;
- A estrutura PARA/FACA irá repetir um bloco de código até que a variável de controle informada na estrutura atinja o valor especificado
- Exemplo: Repetir a mesma operação 10 vezes

Variável de Controle - PARA

- Existem vezes que a condição não está relacionada com a operação;
- Precisamos apenas controlar a quantidade de vezes que a repetição será feita;
- A estrutura PARA/FACA irá repetir um bloco de código até que a variável de controle informada na estrutura atinja o valor especificado
- Exemplo: Repetir a mesma operação 10 vezes

```
PARA C DE 0 ATE 10 FACA
ESCREVAL ("ITERAÇÃO ", C)
FIMPARA
```

Prática 4: Multiplicação com soma



Construa um código que permita ao usuário executar multiplicações somente com o operador de soma

Prática 5: Somatório ou Fatorial?



Construa um código que permita ao usuário escolher entre somatório ou fatorial.

O usuário informará um número e o sistema retornará o resultado da operação escolhida.

Prática 6: Tabuada de N



Construa um código que permita ao usuário um número inteiro qualquer. Apresente a tabuada desse número.

PARA SE DISTRAIR Aprenda a programar JOGANDO!!!



Para saber mais...

- **Estruturas de Decisão**
- **Estruturas de Repetição**
- **Estruturas de Repetição**
- **Enquanto (Vídeo)**
- Repita (Vídeo)
- Para (Vídeo)