



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Acadêmico: Lucas Antonio Rocha Santos

Curso: Ciências de Dados e Análise de Comportamento

Disciplina: Estrutura De Dados

Valor da atividade: 3,00

Prazo: 07/07/2023

```
class Pilha:
        self.itens = []
    def vazia(self):
    def push(self, item):
        self.itens.append(item)
    def pop(self):
        if not self.vazia():
            return self.itens.pop()
    def topo(self):
        if not self.vazia():
    def limpar(self):
        self.itens = []
p = Pilha()
while True:
    print("\nDigite 1 para adicionar uma palavra à pilha")
    print("Digite 2 para desempilhar a palavra")
    print("Digite 3 para limpar a pilha")
    print("Digite 4 para exibir o topo da pilha")
    print("Digite 0 para sair")
```





```
opcao = int(input("\nEscolha uma opção: "))
if opcao == 1:
   palavra = input("\nDigite a palavra a ser adicionada: ")
   for letra in palavra:
        p.push(letra)
    print(f"\nPalavra '{palavra}' adicionada à pilha.")
elif opcao == 2:
   palavra invertida = ""
    while not p.vazia():
        palavra invertida += p.pop()
    print(f"\nPalavra desempilhada: '{palavra invertida}'")
elif opcao == 3:
   p.limpar()
    print("\nPilha limpa.")
elif opcao == 4:
    topo = p.topo()
    if topo is None:
        print("\nPilha vazia. Nenhum elemento para mostrar.")
        print(f"\nElemento no topo da pilha: {topo}")
elif opcao == 0:
    print("\nOpção inválida. Digite 1, 2, 3, 4 ou 0.")
```