



Evolução da Inteligência Artificial

1943

Primeiros passos no desenvolvimento da IA

Em 1943, Warren McCulloch e Walter Pitts propuseram um modelo de neurônio artificial, uma abstração simplificada do processamento de informações por neurônios biológicos, o que foi fundamental para o desenvolvimento posterior das redes neurais artificiais e da Inteligência Artificial.



1950

O Teste de Turing

O Teste de Turing de Alan Turing visava verificar se uma máquina poderia conversar de forma tão convincente que um humano não conseguisse distinguir a máquina de um ser humano em uma conversa escrita.



1956

Conferência de Dartmouth

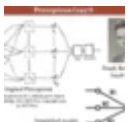
A Conferência de Dartmouth foi um marco na história da inteligência artificial, sendo a primeira conferência dedicada ao campo. John McCarthy, cientista da computação americano, cunhou o termo "Inteligência Artificial".



1957

Perceptron - O Marco Inicial das Redes Neurais

O perceptron, desenvolvido por Frank Rosenblatt, é uma rede neural artificial de uma camada, que realiza classificação binária, sendo um marco crucial na evolução da inteligência artificial e das redes neurais.



1959

Máquina de Aprendizado de Arthur Samuel

A Máquina de Aprendizado de Arthur Samuel foi um dos primeiros sistemas de IA a empregar algoritmos de aprendizado de máquina, ela aprimorava seu desempenho em jogos, como o xadrez.



1966

ELIZA - A criação do primeiro Chatbot



ELIZA, foi o primeiro chatbot, desenvolvida por Joseph Weizenbaum, simulava conversas terapêuticas através de perguntas e respostas. Sua inovação representou um marco fundamental no desenvolvimento de interfaces de conversação entre humanos e computadores, marcando o início da era dos chatbots.

1997

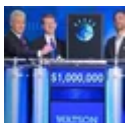
Deep Blue - Vitória da Máquina no Xadrez



O Deep Blue foi um supercomputador desenvolvido pela IBM que ficou famoso por derrotar o campeão mundial de xadrez, Garry Kasparov, em uma partida de xadrez. Foi um marco na história da inteligência artificial e demonstrou a capacidade das máquinas de vencer humanos em jogos de estratégia complexos.

2011

Computação Cognitiva com o Watson da IBM



O computador Watson da IBM, entrou para a história da IA ao derrotar oponentes humanos no programa de TV Jeopardy, de perguntas e respostas em 2011. O Watson foi uma das primeiras tecnologias a explorar as aplicações de computação cognitiva em questões cotidianas e no ambiente corporativo.

2011

Popularização de Assistentes de Voz Baseados em IA através da Siri



A Siri é um assistente virtual de voz desenvolvido pela Apple. Ela é projetada para responder a comandos de voz e executar uma variedade de tarefas, como responder a perguntas, realizar ações no dispositivo e fornecer informações. A Siri desempenhou um papel fundamental na popularização e na integração de assistentes de voz baseados em IA.

2022

O Surgimento do ChatGPT



O ChatGPT desenvolvido pela OpenAI, é um chatbot projetado para realizar tarefas de processamento de linguagem natural, e foi um marco na história da IA devido a sua habilidade de interagir com os humanos de forma próxima ao natural, o que transformou a maneira como as pessoas interagem com a tecnologia e abriu portas para aplicações inovadoras em diversas áreas.