



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Acadêmico: Lucas Antonio Rocha Santos		R.A.: 22134899-5
Curso: Ciências de Dados e Análise de Comportamento		
Disciplina: Gestão de projetos tecnológicos		
Valor da atividade: 4,00		Prazo: 09/12/2022

Termo de Abertura do projeto

Software de Infraestrutura Urbana

Metodologia Clássica

Escopo do Produto	Desenvolver um Software para a identificação de pontos e locais com problemas e necessidades de reparos na Infraestrutura Urbana.
Escopo do Projeto	Definir a equipe de gerenciamento do projeto;
	Planejamento do Software;
	Identificar os stakeholders e seus requisitos;
	Definir a linguagem de programação e as equipes de desenvolvimento;
	Iniciar o desenvolvimento do software, front end e back end;
	Testar e entregar o software em funcionamento ao cliente;
Custo	70mil
Tempo	8 meses
Início	04/01/2023
Encerramento	04/08/2023

Pontos Negativos	Pontos Positivos
Entrega somente ao final do projeto.	Fases bem definidas e maior foco no planejamento
Não há espaço para alterações ao decorrer do tempo.	O projeto sairá exatamente como o planejado
Se ocorrer um atraso todo o processo é afetado.	O projeto tem um orçamento definido em sua totalidade



Termo de Abertura da Sprint 1

Software de Infraestrutura Urbana

Metodologia Ágil

Escopo Sprint 1	Criar Layout do software para web, front end;
Sprint 1	Definir as equipes de gestão e desenvolvimento;
	Listar as atividades em ordem de prioridade;
	Criar o desing da interface;
	Iniciar o desenvolvimento do layout;
	Finalizar e entregar o layout do software;
Custo da Sprint	9mil
Tempo	29 Dias
Início Sprint 1	04/01/2023
Encerramento Sprint 1	02/02/2023

Pontos Negativos	Pontos Positivos
Pode ter um custo mais imprevisível	Agilidade na entrega e qualidade no produto final
Planejamento extenso e exige várias análises em cada etapa do projeto	Flexibilidade para alterações
Pouca documentação	Rápida adaptação a mudanças