

Módulo 05

UX/UI (Aula 02)



Questões de Aprendizagem

1. Entre com sua conta no figma e inicie um novo arquivo design. Renomeie sua primeira página para "Ideias / Especificações" e crie uma nova página chamada "protótipo". Anexe o print de como seu projeto ficou. Adicione um nome (livre escolha) ao seu projeto. Ao longo dos próximos exercícios, nesse projeto faremos um pequeno protótipo para treinar o uso do figma, conterà nesse protótipo uma tela de login, tela para o usuário se cadastrar e uma tela home. Por enquanto, só pense numa possível aplicação contendo pelo menos essas três telas. Descreva que aplicação você pretende fazer e qual nome escolheu (pode ser mobile ou desktop), não precisa montar a aplicação no figma ainda (faremos isso ao longo dos próximos exercícios).
2. Na página de ideias e especificações reserve uma área para inserir a paleta de cores e fontes utilizadas. Defina uma paleta de cores e a fonte a ser utilizada (usando apenas formas no figma) e explique o motivo da escolha. Anexe junto o print do resultado final.
3. No seu ponto de vista, utilizar cores padrão usando a parte de estilos no figma é importante e ajuda em alguma coisa? Explique sua resposta.
4. Agora transforme cada cor escolhida em um padrão de cores (Style) no figma para ficar mais fácil de usar e alterar as cores futuramente. Anexe o print do resultado final.
5. Construa um local na página de Ideias e especificações, seja usando frames ou não, para inserir seus componentes. Anexe o print e explique por que fez dessa forma.
6. Explique a importância de criar componentes no desenvolvimento de um protótipo.
7. Idealize e construa todos componentes do seu protótipo, anexe o print do resultado e descreva de forma breve se utilizou alguma ordem para criação e o motivo.
8. Na página de protótipo crie frames para representar cada página, adicione setas do fluxo das suas telas (exemplo: seta de login para home) e anexe o print desse "molde" inicial das telas.

Módulo 05

UX/UI (Aula 02)



Questões de Aprendizagem

9. Crie todas as suas páginas utilizando seu componentes criados anteriormente. Anexe o print do resultado.
10. Crie interação entre as páginas utilizando o menu de protótipo e salve seu projeto em PDF (Clicando no "F" > Files > Export frames to PDF) para anexar incluindo também o link do seu projeto.