PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS PUC Minas Virtual

Pós-graduação Lato Sensu em Engenharia de Software

Projeto Integrado

Relatório Técnico

Azumy Tools Software de Avaliação Física

Lucas Henrique Teixeira Fonseca

< Exames>

Projeto Integrado

Sumário

Projeto	o Integrado	3
1.	Cronograma de Trabalho	4
2.	Introdução	
3.	Definição Conceitual da Solução	6
3.1	Diagrama de Casos de Uso	6
3.2	Requisitos Funcionais	7
3.3	Requisitos Não-funcionais	8
4.	Protótipo Navegável do Sistema	9
5.	Diagrama de Classes de Domínio	10
6.	Arquitetura da Solução	11
6.1	Padrão Arquitetural	
6.2	C4 model - Diagrama de Contexto	12
7.	Frameworks de Trabalho	13
8.	Estrutura Base do Front End	14
9.	Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL	15
10.	Plano de Testes	16
11.	Relatório de Execução de Testes de Software	21
12.	Apropriação de Horas no Projeto	24
13.	Avaliação Retrospectiva	25
14.	Código da Aplicação	26

1. Cronograma de Trabalho

Da	tas	Atividade / Tarefa	Produto / Resultado
De	Até		
05/08/2022	05/08/2022	Leitura da documentação do roteiro e escopo do tcc.	Entendimento do Projeto e proposto
05/08/2022	06/08/2022	Identificação dos atores, requisitos mais relevantes do sistema.	Lista de atores
06/08/2022	10/08/2022	3. Identificação de ferramentas para desenvolvimento dos casos de uso, Elaboração dos requisitos funcionais e não funcionais	Diagrama de caso de uso
11/08/2022	12/08/2022	4. Identificação de ferramentas para elaboração do protótipo navegável	Protótipo navegável
13/08/2022	13/08/2022	5. Identificação de ferramentas para elaboração do diagrama de classes	Diagrama de Classes
16/08/2022	25/08/2022	Escolha da arquitetura para o desenvolvimento da aplicação.	Arquitetura e ferramental
26/08/2022	30/08/2022	7. Elaboração do Diagrama de contexto	Diagrama de contexto
01/09/2022	01/09/2022	Elaborar brevemente resumo sobre elaboração da aplicação estrutura utilizada assim como frameworks	Frameworks utilizados
05/09/2022	10/09/2022	Modelo relacional do banco de dados nosql	Modelo relacional
11/09/2022	25/10/2022	Desenvolvimento da aplicação back-end	Backend do Sistema
11/09/2022	25/10/2022	11. Desenvolvimento da aplicação front-end (HTML5, CSS3, javaScript)	Front-end do Sistema
26/10/2022	10/11/2022	12. Elaboração do plano de testes, objetivos e resultados	Plano de Testes
26/10/2022	10/11/2022	13. Elaborar Relatório de execução de Testes	Relatório de execução de testes
11/11/2022	05/12/2022	14. Deploy da Aplicação AWS	Deploy da Aplicação
15/12/2022	15/12/2022	15. Disponibilizar código fonte hospedado no git para aprovação do projeto pelos instrutores.	Visão geral do código fonte e sistema
15/12/2022	15/12/2022	16. Envio do trabalho	

2. Introdução

Com o crescente interesse e preocupação das pessoas e profissionais de diversas áreas com a saúde e desempenho físico de atletas, profissionais e amadores, o mercado carece de ferramentas para controle, análise e verificação dos dados físicos de um indivíduo. Equipes esportivas e profissionais da área da saúde vêm investindo em equipamentos e sistemas de análise para garantir melhores resultados e que tais resultados possam ser alcançados de formas mais eficazes e eficientes possíveis.

Atualmente a empresa Psyco Sport Center uma academia que fica localizada na cidade Ribeirão Preto vem sofrendo muitos problemas devido à falta de gestão prática para gerir seu negócio, sem suporte de qualquer tipo de ferramenta o cliente ainda utiliza o tradicional método de armazenar suas informações e avaliações em Excel.

Esse projeto tem como objetivo o desenvolvimento e implementação de um software de avaliação física totalmente web para a academia Psyco Sport Center. O sistema será capaz de realizar a análise e o armazenamento de informações sobre avaliações físicas e de desempenho de pacientes e atletas de diferentes níveis que frequentam a academia e passagem por avaliações semestralmente. O software poderá ser utilizado por diversos tipos de profissionais da Saúde e do Esporte assim sendo ele médico, nutricionistas, profissionais de educação física entre outros.

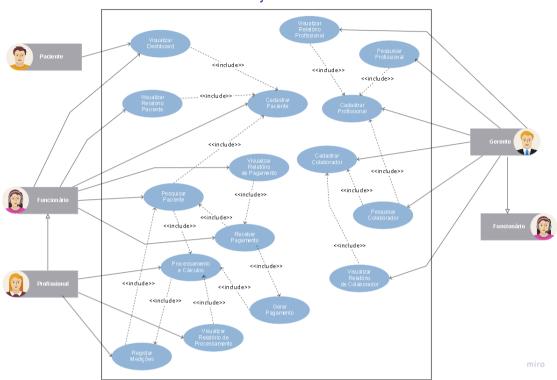
A partir dos dados obtidos nos relatórios gerados, o profissional pode tomar decisões em como agir sobre o tratamento ou treinamento de seus pacientes/atletas.

A motivação para realização deste projeto é a elaboração do projeto proposto para conclusão da pós-graduação em Engenharia de Software pela Puc Minas, sendo assim estritamente acadêmico.

3. Definição Conceitual da Solução

3.1 Diagrama de Casos de Uso

Azumy Tools



3.2 Requisitos Funcionais

ID	Descrição Resumida	Dificuldade (B/M/A)*	Prioridade (B/M/A)*
RF01	Cadastrar Paciente	В	A
RF02	Pesquisar Paciente	В	В
RF03	Visualizar Relatório de Paciente	В	В
RF04	Cadastrar Funcionário	В	A
RF05	Pesquisar Funcionário	В	В
RF06	Visualizar Relatório de Funcionários	В	В
RF07	Visualizar relatório de processamento	В	В
RF08	Baixar Pagamento	M	A
RF09	Visualizar Relatório de Pagamentos	В	A
RF010	Efetuar baixa do pagamento	M	A
RF011	Preencher informações do Paciente	A	A
RF012	Avaliação de percentual de Gorduras	A	A
RF013	Cálculo do Índice de Massa Corpórea (IMC)	A	A
RF014	Cadastrar Profissional	В	A
RF015	Pesquisar Profissional	В	A
RF016	Visualizar Relatório de Profissional	M	M

^{*} B = Baixa, M = Média, A = Alta.

3.3 Requisitos Não-funcionais

ID	Descrição	Prioridade
		B/M/A
RNF01	Ao Buscar uma informação única no sistema o Tempo de resposta deve	A
	ser menos que < 3s	
RNF02	Durante o processamento, cálculos e exibição de conteúdo, deve ser	A
	mostrada ao usuário alguma animação Tempo de resposta deve ser < 5	
	segundos.	
RNF04	O sistema deverá ser fácil de usar, auto intuitivo	A
RNF05	A senha do paciente será armazenada em nossa base de dados sobre	A
	criptografia	
RNF06	O sistema será hospedado em uma plataforma segura e rápida (AWS)	A
RNF07	O sistema deverá utilizar arquitetura de container (DOCKER)	A
RNF08	O sistema será executado em qualquer navegador	В
RNF09	O sistema deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem Java	В
RNF010	O sistema deverá se comunicar com banco de dados Postgres	A
RNF011	O sistema deverá atender às normas de programação assim como	A
	padrões de projeto.	

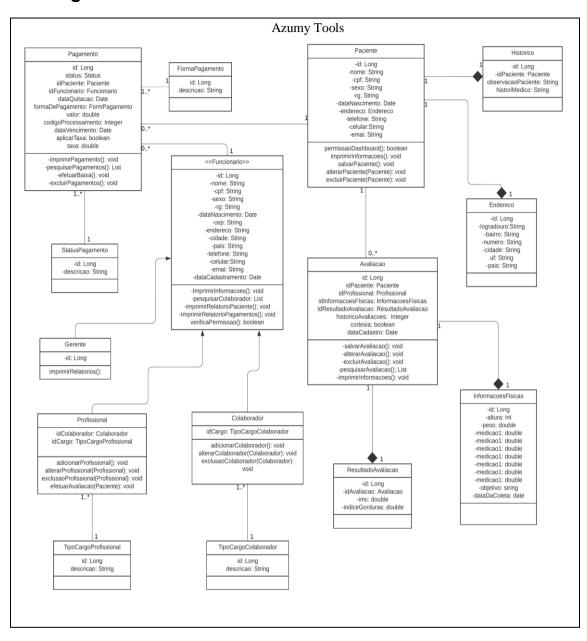
Observação: acrescente quantas linhas forem necessárias.

4. Protótipo Navegável do Sistema

https://youtu.be/c6F44KFfIx4 -- Vídeo protótipo navegável

 $\underline{https://github.com/lucasb4rn/AzumyEngenhariaDeSoftware}$

5. Diagrama de Classes de Domínio



6. Arquitetura da Solução

O padrão utilizado para o projeto foi MVC com SpringBoot juntamente da implementação do design pattern de services e repositories, no Frontend foi utilizado angular com do Material Design, a especificação de design para interfaces interativas do Google para desenvolvimento dos componentes.

6.1 Padrão Arquitetural

Tecnologias Utilizadas:

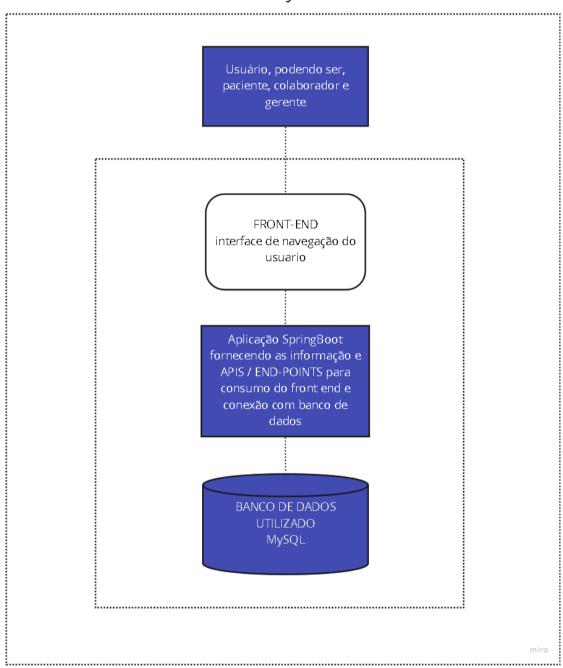
- Backend
 - o JAVA
 - o POSTGRESQL
 - o H2 (AMBIENTE DE TESTES)
 - SPRING SECURITY
 - o JWT
- Frontend
 - o TYPESCRIPT
 - o ANGULAR
 - o MATERIAL
- Infra

AWS / EC2 / DOCKER - backend

AWS / DOCKER - frotnend

6.2 C4 model - Diagrama de Contexto

Azummy Tools



7. Frameworks de Trabalho

Backend

SpringBoot, framework para aplicativos independes baseado em spring, super rápido para construção de aplicações restfull

ORM

Hibernate, solução ORM java que segue as especificações JPA (Java Persistente API) para tratar mapeamento e gerenciar as persistências de dados.

Frontend

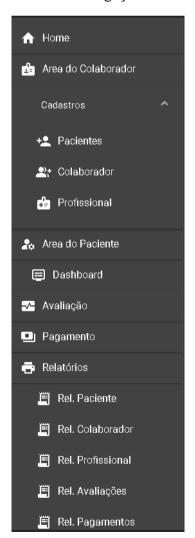
Angular que é baseado em typescript para construção dos componentes e logica de negócio / consumo da API, com Material Angular para desenvolvimento das interfaces visuais do programa

8. Estrutura Base do Front End

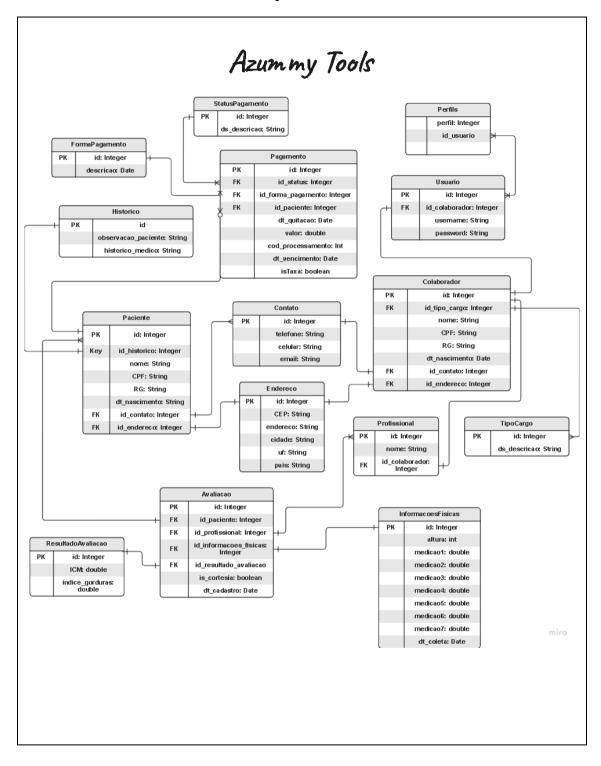
Leiaute de exibição geral do sistema.



Menus de navegação do Sistema.



9. Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL



10. Plano de Testes

Número	Caso de uso	Objetivo do caso de teste	Entradas	Resultados esperados
1	Cadastrar Usuário	Validar preenchimentos dos campos	-Abrir Cadastro de usuário -Inserir informações em todos os campos -Clicar em salvar	com Sucesso" deve ser exibido e a informação
2	Validar Cadastro de Usuário		-Abrir Cadastro de usuário -Inserir informações em quase todos os campos	"A mensagem de Campo requirido deve ser exibida e o botão Salvar não deve ser liberado"
3	Update de Usuário cadastrado no sistema	Validar se a mudança será efetuada	-Abrir tela de usuário -Clicar em Editar Usuário -Alterar Informação -Clicar em Atualizar	Usuário Atualizado
4	Validar falta de preenchimen to de campos no update de usuário	Validar Falta de Preenchimento de Campo	-Abrir tela de usuário -Clicar em Editar Usuário -Alterar Informação deixando sem preenchimento -Clicar em Atualizar	preenchimento
5	Lista Usuário	Validar a exibição dos usuários na tela	-Abrir tela de usuário	As informações de todos os usuários cadastrados devem ser exibidas em uma grade com seus respectivos campos todos preenchidos
6	Deletar Usuário	Deletar um usuário o removendo do	-Abrir tela de usuário	A mensagem de Usuário deletado com sucesso deve ser

		banco de dados	-Clicar em	exibido e o registro
		3.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2.2	Deletar Usuário -Na tela de deleção clicar em deletar	removido do banco de dados.
7	Cancelar deleção de Usuário	Cancelar a deleção do usuário	-Abrir tela de usuário -Clicar em Deletar Usuário -Na tela de deleção clicar em cancelar	Será redirecionado a tela de lista de usuário e nada deve acontecer.
8	Efetuar Cadastro de Paciente	Salvar paciente no banco de dados	Abrir tela de cadastro de Paciente -Preencher todas as informações -Clicar em Salvar	Registro será salvo no banco de dados e será exibida uma mensagem de cadastro efetuado com sucesso junto com redirecionamento da página para tela de listar Pacientes
9	Validar cadastro de Paciente de Paciente	Validar Campo CPF	-Abrir tela de cadastro de Paciente -Preencher todas as informações e colocar um CPF inválido -Clicar em Salvar	informando que o formato do CPF está incorreto e o cadastro
10	Update de Paciente	Efetuar alteração de paciente no banco de dados	-Abrir a tela de listar pacientes -Clicar em Editar paciente -Alterar informações -Salvar Registro	Será exibida uma informação de cadastro efetuado com sucesso, registro será salvo no banco de dados e a página será redirecionado para listar paciente, juntamente com a sua exibição na grade com as informações alteradas.
11	Validar Preenchimen to dos Campos ao alterar Paciente	Validar os campos da tela de update /edit paciente	-Abrir a tela de listar pacientes -Clicar em Editar paciente -Alterar informações -Deixar campos	Enquanto houver campos sem preencher o botão atualizar não deve ser liberado.

			sem preencher -Salvar Registro	
12	Listar Pacientes	Visualizar todos os pacientes em uma lista ao entrar na tela	-No menu -Clicar em cadastro de Pacientes	
13	Deletar paciente	Remover paciente do banco de dados e informar Usuário sucesso da deleção	-Entra na tela de paciente -Selecionar 1 paciente e clicar em deletar -Será redirecionado para tela de deleção -Usuário clica em deletar	Paciente é removido do banco de dados e uma mensagem é exibida para o usuário informando que o registro foi deletado com sucesso.
14	Cadastrar um profissional	Efetua um cadastro de profissional		mensagem é exibida
15	Valida Campos do Cadastro de profissional	profissionais com	cadastro de profissional -Preenche as informações e	1 0 1
16	Atualizar Profissional	Muda as informações do profissional com sucesso e informa o usuário	S 010 010 01100 07111	alterado com sucesso informando o usuário com uma mensagem e
17	Valida Campos na tela de atualizar	1 1 1		uma mensagem de erro e o botão de atualizar bloqueado todo o

Projeto Integrado – Engenharia de Software - PMV

		atualizar o registro	atualizar/edit -Deixar um campo vazio -Clica em salvar	
18	Cadastrar uma Avaliação	Efetuar cadastramento de uma avaliação		O registro deverá ser incluído no banco de dados e uma mensagem de sucesso deve ser exibida.
19	Validar Campos do cadastro de Avaliação	preencher os	cadastro de avaliação -Tentar incluir Registro com	botão de salvar deve
20				

< Exames>

21		

11. Relatório de Execução de Testes de Software

Número	Caso de teste	Saída esperada	Resultados encontrados	Aprovado?
1	Cadastrar Usuário	Usuário inserido no banco de dados e mensagem para o usuário "Cadastrado com sucesso!"	Usuário inserido no banco de dados e mensagem para o usuário "Cadastrado com sucesso!"	Sim
2	Validar Cadastro de Usuário		inserido e a mensagem foi exibida	Sim
3	Update de Usuário cadastrado no sistema	Usuário deve ser alterado no banco de dados e mensagem de registro atualizado com sucesso será exibida para o Usuário.	C	Sim
4	de preenchimen	de erro de campo requerido deve ser	exibida e o usuário	Sim
5	Deletar Usuário	removido do sistema e mensagem de	U	Sim
6	Cancelar deleção de Usuário		Usuário foi redirecionado e nada aconteceu.	Sim
7	Lista Usuário	usuários do sistema em uma lista ao clicar	Todos os usuários foram exibidos com suas respectivas informações	Sim
8	Efetuar cadastro de Paciente	salvo no banco de dados e uma mensagem de sucesso deve ser exibida,	mensagem de sucesso mais	Sim

		tela		
9	-	exibida e o botão	no campo e o botão salvar ficou desabilitado durante	Sim
10	Update de Paciente	alterado com sucesso e mensagem de	Paciente foi alterado com sucesso e a mensagem foi exibida corretamente	Sim
11	Validar Preenchimen to dos Campos ao alterar Paciente	nos campos que não estão preenchidos e botão de Atualizar	-	Sim
12	Listar Pacientes	Exibir a lista com todos os pacientes	Todos os pacientes foram exibidos	Sim
13	Deletar Paciente		Paciente foi removido e a mensagem foi exibida.	Sim
14	Cadastrar um Profissional	Salvar profissional no banco de dados e informar que a operação foi um sucesso.	cadastrado com sucesso e uma	Sim
15	Valida Campos do Cadastro de profissional	Verifica se os campos podem ficar vazios	Os campos ficaram com uma mensagem de erro informando que precisam ser preenchidos e o botão de Salvar desabilitado	Sim
16	Atualizar Profissional	Atualiza as informações do profissional selecionado	As informações foram atualizadas com sucesso	Sim
17	Valida Campos na tela de	Verifica se os campos podem ficar vazios	Os campos vazios exibiram uma mensagem de erro e o botão atualizar todo o	

Projeto Integrado – Engenharia de *Software* - PMV

	atualizar		tempo desabilitado.	
18	Cadastrar uma Avaliação	Efetuar cadastro de Avaliação	O cadastro foi incluído na base de dados.	Sim
19	1	Verificar se está dando erro ao não preencher campos	Erro foi exibido em todos os casos e o botão Adicionar se manteve todo o tempo bloqueado	Sim
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				

12. Apropriação de Horas no Projeto

Histórico de apropriação de horas		
Data do registro	Atividade	Quantidade de horas
	Leitura e entendimento da	
05/08/2022	documentação e roteiro	2h
	Levantamento de informações e	
05/05/2022	requisitos	4h
06/08/2022	Diagrama de caso de uso	7h
16/08/2022	Protótipo Navegável	15h
13/08/2022	Elaboração do Diagrama de Classes	5h
16/08/2022	Escolha da arquitetura	8h
26/08/2022	Elaboração do Diagrama de Contexto	2h
05/09/2022	Modelo relacional do banco de dados	10h
11/09/2022	Desenvolvimento do backend	50h
11/09/2022	Desenvolvimento do frontend	60h
26/10/2022	Plano de Testes	6h
26/10/2022	Relatório de execução de testes	4h
11/11/2022	Deploy da Aplicação	4h

13. Avaliação Retrospectiva

Iniciamos o projeto com o objeto de desenvolver uma aplicação viável para a academia Psyco Sport Center com intuito de auxiliar os educadores na administração de alguns processos.

Iniciamos desenvolvendo a parte teórica juntamente com os diagramas para auxiliar no entendimento do projeto.

Fizemos o levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais do sistema, que ajudou no entendimento da complexidade.

Criamos o protótipo que nos possibilitou vislumbrar já na etapa inicial como seria o rosto da nossa aplicação e o que realmente era necessário ter no sistema.

A partir desse momento criamos o diagrama de classe para obter o entendimento mais técnico dos relacionamentos e processos do sistema.

Escolhemos as tecnologias que seriam empregadas no desenvolvimento do backend e do front end.

Definimos o banco de dados como postgres e iniciamos o desenvolvimento da aplicação. Com alguns módulos da aplicação já concluídos, elaboramos o plano e o relatório de testes em sincronia.

Dados todos os objetos, conseguimos concluir com êxito sua totalidade.

14. Código da Aplicação

<u>https://github.com/lucasb4rn/AzumyEngenhariaDeSoftware</u> -- Projeto técnico do Curso

https://github.com/lucasb4rn/azummy -- Código fonte do backend

https://github.com/lucasb4rn/azummy-front -- Código fonte do frontend

http://3.18.176.164:4200 - PÁGINA DO FRONT END -> LOGIN maria senha: maria123