PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS PUC Minas Virtual

Pós-graduação Lato Sensu em Engenharia de Software

Projeto Integrado

Relatório Técnico

Azumy Tools Software de Avaliação Física

Lucas Henrique Teixeira Fonseca

< Exames>

Projeto Integrado

Sumário

rojeto	o Integrado	3
1.	Cronograma de Trabalho	4
2.	Introdução	5
3.	Definição Conceitual da Solução	6
3.1	Diagrama de Casos de Uso	6
3.2	Requisitos Funcionais	7
3.3	Requisitos Não-funcionais	8
4.		
5.		
6.		
6.1		
6.2	C4 model - Diagrama de Contexto	. 12
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.	Apropriação de Horas no Projeto	. 18
13.	Código da Aplicação	. 19
14.		
14.1	·	
14.2		
14.3	Lições aprendidas	. 20
15.	Referências	. 20
	3. 3.1 3.2 3.3 4. 5. 6.1 6.2 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14.1 14.2 14.3	1. Cronograma de Trabalho 2. Introdução 3. Definição Conceitual da Solução 3.1 Diagrama de Casos de Uso 3.2 Requisitos Funcionais 3.3 Requisitos Não-funcionais 4. Protótipo Navegável do Sistema 5. Diagrama de Classes de Domínio 6. Arquitetura da Solução 6.1 Padrão Arquitetural 6.2 C4 model - Diagrama de Contexto 7. Frameworks de Trabalho 8. Estrutura Base do Front End 9. Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL 10. Plano de Testes 11. Relatório de Execução de Testes de Software 12. Apropriação de Horas no Projeto 13. Código da Aplicação 14. Avaliação Retrospectiva 14.1 Os objetivos Estimados 14.2 Objetivos Alcançados 14.3 Lições aprendidas

1. Cronograma de Trabalho

Datas		Atividade / Tarefa	Produto / Resultado	
De	De Até			
05/08/2022	05/08/2022	Leitura da documentação do roteiro e escopo do tcc.	Entendimento do Projeto e proposto	
05/08/2022	06/08/2022	Identificação dos atores, requisitos mais relevantes do sistema.	Lista de atores	
06/08/2022	05/08/2022	3. Identificação de ferramentas para desenvolvimento dos casos de uso, Elaboração dos requisitos funcionais e não funcionais	Diagrama de caso de uso	
05/08/2022	10/08/2022	4. Identificação de ferramentas para elaboração do protótipo navegável	Protótipo navegável	
10/08/2022	12/08/2022	5. Identificação de ferramentas para elaboração do diagrama de classes	Diagrama de Classes	
16/08/2022	19/08/2022	Escolha da arquitetura para o desenvolvimento da aplicação.	Arquitetura e ferramental	
20/08/2022	20/08/2022	7. Elaboração do Diagrama de contexto	Diagrama de contexto	
23/08/2022	26/08/2022	Elaborar brevemente resumo sobre elaboração da aplicação estrutura utilizada assim como frameworks	Frameworks utilizados	
26/08/2022	31/08/2022	Modelo relacional do banco de dados nosql	Modelo relacional	
31/08/2022	06/09/2022	10. Elaboração do plano de testes, objetivos e resultados	Plano de Testes	
31/08/2022	06/09/2022	11. Elaborar Relatório de execução de Testes	Relatório de execução de testes	
06/09/2022	16/09/2022	12. Desenvolvimento da aplicação back-end	Backend do Sistema	
06/09/2022	16/09/2022	13. Desenvolvimento da aplicação front-end (HTML5, CSS3, javaScript)	Front-end do Sistema	
17/09/2022	17/09/2022	14. Deploy da Aplicação heroku	Deploy da Aplicação	
17/09/2022	17/09/2022	15. Disponibilizar código fonte hospedado no git para aprovação do projeto pelos instrutores.	Visão geral do código fonte e sistema	
17/09/2022	17/09/2022	16. Envio do trabalho		

2. Introdução

Com o crescente interesse e preocupação das pessoas e profissionais de diversas áreas com a saúde e desempenho físico de atletas, profissionais e amadores, o mercado carece de ferramentas para controle, análise e verificação dos dados físicos de um indivíduo. Equipes esportivas e profissionais da área da saúde vêm investindo em equipamentos e sistemas de análise para garantir melhores resultados e que tais resultados possam ser alcançados de formas mais eficazes e eficientes possíveis.

Atualmente a empresa Psyco Sport Center uma academia que fica localizada na cidade Ribeirão Preto vem sofrendo muitos problemas devido à falta de gestão prática para gerir seu negócio, sem suporte de qualquer tipo de ferramenta o cliente ainda utiliza o tradicional método de armazenar suas informações e avaliações em Excel.

Esse projeto tem como objetivo o desenvolvimento e implementação de um software de avaliação física totalmente web para a academia Psyco Sport Center. O sistema será capaz de realizar a análise e o armazenamento de informações sobre avaliações físicas e de desempenho de pacientes e atletas de diferentes níveis que frequentam a academia e passagem por avaliações semestralmente. O software poderá ser utilizado por diversos tipos de profissionais da Saúde e do Esporte assim sendo ele médico, nutricionistas, profissionais de educação física entre outros.

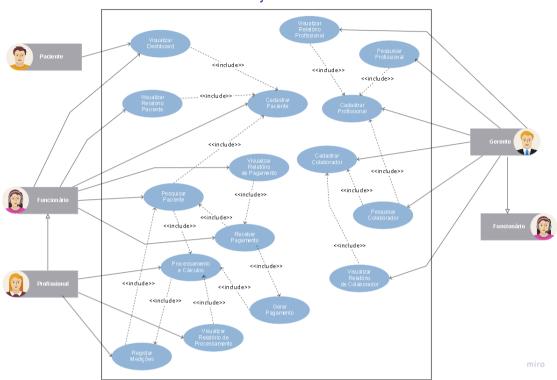
A partir dos dados obtidos nos relatórios gerados, o profissional pode tomar decisões em como agir sobre o tratamento ou treinamento de seus pacientes/atletas.

A motivação para realização deste projeto é a elaboração do projeto proposto para conclusão da pós-graduação em Engenharia de Software pela Puc Minas, sendo assim estritamente acadêmico.

3. Definição Conceitual da Solução

3.1 Diagrama de Casos de Uso

Azumy Tools



3.2 Requisitos Funcionais

ID	Descrição Resumida	Dificuldade (B/M/A)*	Prioridade (B/M/A)*
RF01	Cadastrar Paciente	В	A
RF02	Pesquisar Paciente	В	В
RF03	Visualizar Relatório de Paciente	В	В
RF04	Cadastrar Funcionário	В	A
RF05	Pesquisar Funcionário	В	В
RF06	Visualizar Relatório de Funcionários	В	В
RF07	Visualizar relatório de processamento	В	В
RF08	Baixar Pagamento	M	A
RF09	Visualizar Relatório de Pagamentos	В	A
RF010	Efetuar baixa do pagamento	M	A
RF011	Preencher informações do Paciente	A	A
RF012	Avaliação de percentual de Gorduras	A	A
RF013	Cálculo do Índice de Massa Corpórea (IMC)	A	A
RF014	Cadastrar Profissional	В	A
RF015	Pesquisar Profissional	В	A
RF016	Visualizar Relatório de Profissional	M	M

^{*} B = Baixa, M = Média, A = Alta.

3.3 Requisitos Não-funcionais

ID	Descrição	Prioridade
		B/M/A
RNF01	Ao Buscar uma informação única no sistema o Tempo de resposta deve	A
	ser menos que < 3s	
RNF02	Durante o processamento, cálculos e exibição de conteúdo, deve ser	A
	mostrada ao usuário alguma animação Tempo de resposta deve ser < 5	
	segundos.	
RNF04	O sistema deverá ser fácil de usar, auto intuitivo	A
RNF05	A senha do paciente será armazenada em nossa base de dados sobre	A
	criptografia	
RNF06	O sistema será hospedado em uma plataforma segura e rápida (AWS)	A
RNF07	O sistema deverá utilizar arquitetura de container (DOCKER)	A
RNF08	O sistema será executado em qualquer navegador	В
RNF09	O sistema deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem Java	В
RNF010	O sistema deverá se comunicar com banco de dados Postgres	A
RNF011	O sistema deverá atender às normas de programação assim como	A
	padrões de projeto.	

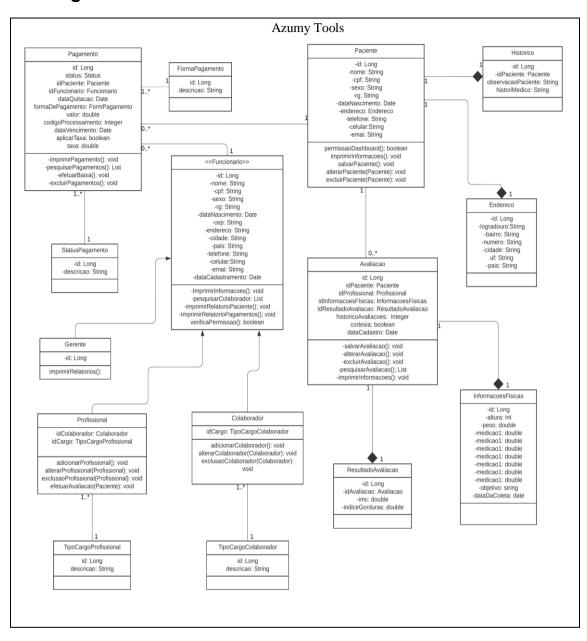
Observação: acrescente quantas linhas forem necessárias.

4. Protótipo Navegável do Sistema

https://youtu.be/c6F44KFfIx4 -- Vídeo protótipo navegável

 $\underline{https://github.com/lucasb4rn/AzumyEngenhariaDeSoftware}$

5. Diagrama de Classes de Domínio



6. Arquitetura da Solução

O padrão utilizado para o projeto foi MVC com SpringBoot juntamente da implementação do design pattern de services e repositories, no Frontend foi utilizado angular com do Material Design, a especificação de design para interfaces interativas do Google para desenvolvimento dos componentes.

6.1 Padrão Arquitetural

Tecnologias Utilizadas:

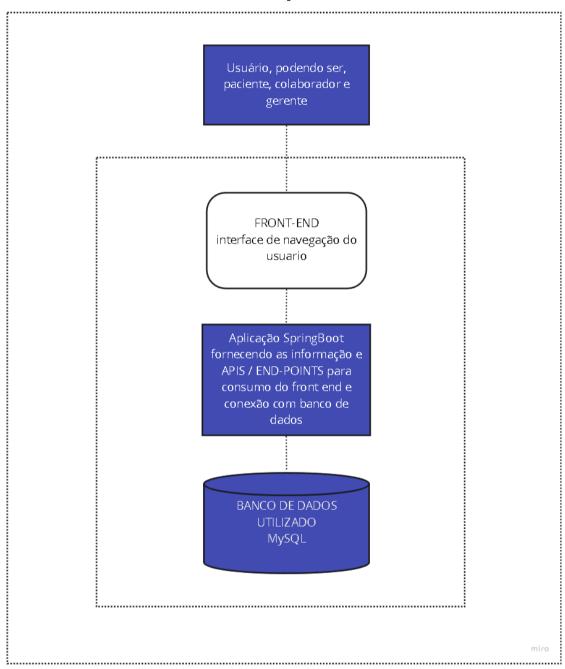
- Backend
 - o Java
 - o H2
 - o MySQL
- Frontend
 - o Typescript
 - o Angular
 - o Material
- Infra

Heroku - backend

GitPages - frontend

6.2 C4 model - Diagrama de Contexto

Azummy Tools



7. Frameworks de Trabalho

Backend

SpringBoot, framework para aplicativos independes baseado em spring, super rápido para construção de aplicações restfull

ORM

Hibernate, solução ORM java que segue as especificações JPA (Java Persistente API) para tratar mapeamento e gerenciar as persistências de dados.

Frontend

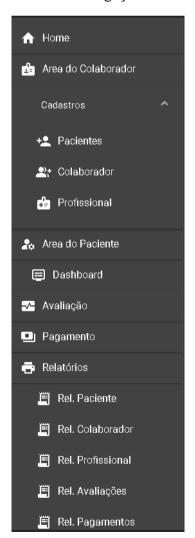
Angular que é baseado em typescript para construção dos componentes e logica de negócio / consumo da API, com Material Angular para desenvolvimento das interfaces visuais do programa

8. Estrutura Base do Front End

Leiaute de exibição geral do sistema.



Menus de navegação do Sistema.



9. Modelo Relacional ou Projeto de Banco de Dados NoSQL

< Cole aqui uma imagem legivel do modelo relacional ou do projeto de banco de				
dados NoSQL de todo o sistema.>				

10. Plano de Testes

Número	Caso de uso	Objetivo do caso de teste	Entradas	Resultados esperados
1				
2				
3				
4				
5				
6				

11. Relatório de Execução de Testes de Software

Número	Caso de teste	Saída esperada	Resultados encontrados	Aprovado?
1				
2				
3				
4				
5				
6				

12. Apropriação de Horas no Projeto

Histórico de apropriação de horas				
Data do registro	Atividade	Quantidade de horas		
	Leitura e entendimento da			
05/08/2022	documentação e roteiro	2h		
	Levantamento de informações e			
05/05/2022	requisitos	2h		
05/08/2022	Diagrama de caso de uso	7h		
06/08/2022	Protótipo Navegável	10h		
10/08/2022	Elaboração do Diagrama de Classes	5h		
20/08/2022	Elaboração do Diagrama de Contexto	1h		
16/09/2022	Desenvolvimento do backend	7H		
08/10/2022	Desenvolvimento do frontend	5h		
13/10/2022	Deploy da Aplicação	1h		

13. Código da Aplicação

https://github.com/lucasb4rn/azummy -- Código fonte do backend

https://github.com/lucasb4rn/azummy-front -- Código fonte do frontend

https://lucasb4rn.github.io/ -- Pagina da aplicação

14. Avaliação Retrospectiva

< Nesta seção, você deve apresentar uma avaliação do processo de desenvolvimento do trabalho.>

14.1 Os objetivos Estimados

< Descreva, de forma sucinta, quais eram os objetivos estimados para a execução do projeto.>

14.2 Objetivos Alcançados

< Descreva, de forma sucinta, quais foram os objetivos que realmente foram alcançados no projeto.>

14.3 Lições aprendidas

	Retrospectiva (Lições Aprendidas)		
	Descrição da Lição	Classificação	
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

15. Referências