

Manual Projeto Bebidas

Lucas Gomes Barboza

A máquina criada por mim, foi feita baseada em aplicativo do Windows Forms. Sendo assim, ela é composta por um MDIParents e 3 forms:

1. Windows Forms – É o home do aplicativo, tela onde é carregada quando iniciado o programa.
2. Form Compras – Tela para compra de uma bebida.
3. Form Estoque – Tela para verificar o estoque de cada bebida e adicionar ou remover quantidade de cada produto.
4. Form Vendas – Tela para visualizar todas as vendas realizadas.

Realizar compra

- Para acessar este form, dentro do Windows Form é só clicar em **bebidas** e em seguida **Comprar**.
- Para realizar uma compra, é necessário clicar no botão **Nova Compra**. Com isso, é habilitado dois “textbox” para inserir o código da bebida e a quantidade desejada da compra. (Os códigos dos produtos estão contidos dentro de um datagrid que é carregado ao clicar no botão “Nova Compra”).
- Após realizado os passos acima, é necessário clicar no botão **Adicionar no Carrinho**. Você pode realizar esse processo enquanto existir produtos em estoque.
- Visto que nesse momento, já é possível visualizar o valor total da compra logo abaixo do datagrid do carrinho.
- Ao satisfazer com os itens no carrinho, é necessário digitar no txtbox destinado ao label cujo nome é **Dinheiro Recebido**, o valor monetário recebido para pagamento. Feito isso clique no botão **Verificar Troco**, e ao lado, é mostrado se é necessário inteirar algum dinheiro ou receber o troco.
- Feito isso, é só clicar em **finalizar compra**. (Visualize no datagrid da esquerda, que a quantidade comprada dos itens é removida do banco de dados).

Estoque

- Para visualizar a tela de estoque é só clicar em **Bebidas e Estoque**.
- Dentro de estoque, é possível adicionar itens inserindo a quantidade necessária ou remover, apertando em seus respectivos botões.

Vendas

- Para entrar em vendas, selecione **Bebidas** e em seguida **Vendas**.
- Dentro de vendas só é possível visualizar todas as vendas cadastradas.