



Spring Boot +Thymeleaf Template

Herysson R. Figueiredo
herysson.figueiredo@ufn.edu.br



Spring initializr

- Dependências
 - Spring web;
 - MySQL Driver
 - Spring Data JPA
 - Thymeleaf
 - Lombok



Criando o template base

O primeiro passo é criarmos o nosso template base, é esse template que irá conter toda a estrutura base que os outros templates irão herdar, ou seja tudo aquilo que é comum em todas as páginas de nossa aplicação.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml" th:fragment="layout (conteudo)">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>CRUD SITE</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <h1>MINHA NAV BAR</h1>
    </header>
    <main th:include="${conteudo}">
      Conteúdo Principal
    </main>
    <footer>
      <span>MEU SUPER RODAPÉ</span>
    </footer>
  </body>
</html>
```



Criando o template base

O que estamos fazendo no código mostrado é criando um fragment chamado *layout* que recebe um parâmetro chamado **conteudo**, perceba que o valor do parâmetro **conteudo** está sendo colocado na *tag main* através do atributo *th:include*, ou seja, o valor esperado pelo parâmetro **conteudo** é um outro fragment e isso é perfeitamente possível de ser feito com o Thymeleaf.

Criando o template base

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml" th:replace="~{template :: layout (~{:: main})}">
<body>
  <main>
    <form action="#" th:action="@{/pessoa/save}" th:object="${pessoa}" method="post">
      <table>
        <tr>
          <td>Nome*: </td>
          <td><input type="text" th:field="*{nome}" required/></td>
        </tr>
        <tr>
          <td>E-mail*: </td>
          <td><input type="text" th:field="*{email}" required/></td>
        </tr>
      </table>
    </form>
  </main>
</body>
</html>
```



Criando o template base

O que está acontecendo acima é que estamos dizendo que todo o conteúdo HTML de nossos templates filhos serão substituídos pelo conteúdo do fragment *layout* definido em nosso template **template.html**, porém estamos passando para o parâmetro do fragment *layout* toda a nossa tag *main*.



Criando o template base

Veja que durante a passagem do parâmetro estamos utilizando a sintaxe do Thymeleaf quando trabalhamos com fragments, o que você pode estar estranhando é que estamos passando um fragment chamando main mas não estamos informando o local onde o fragment está localizado, o que acontece é que quando omitimos o arquivo onde se localiza o fragment, o Thymeleaf busca por tal fragment no arquivo de template atual e também não é necessário definirmos a tag main como um fragment, pois é possível informar uma tag diretamente, como estamos fazendo nos exemplos acima.



Utilizando um Framework para estilo

Bulma é uma estrutura de código aberto gratuita que fornece componentes de front-end prontos para uso que você pode combinar facilmente para criar interfaces da Web responsivas.

É uma biblioteca CSS. Isso significa que ele fornece classes CSS para ajudá-lo a estilizar seu código HTML.

<https://bulma.io/>



Utilizando um Framework para estilo

Bulma é uma estrutura de código aberto gratuita que fornece componentes de front-end prontos para uso que você pode combinar facilmente para criar interfaces da Web responsivas.

GUIDES

[Overview](#)[Customize](#)[Utilities](#)

CSS LIBRARY

[Columns](#)[Elements](#)[Components](#)[Form](#)[Layout](#)[Helpers](#)

Documentation

Everything you need to create a website with Bulma

[Overview](#)

An overview of what Bulma as a **framework** is all about

Filter links

GUIDES

[Overview](#)[Customize](#)[Utilities](#)

CSS LIBRARY

[Columns](#)[Elements](#)[Components](#)[Form](#)[Layout](#)[Helpers](#)

Documentation

Ev

wi



Start

You only need **1 CSS file** to use Bulma

Overview

An overview of what Bulma as a **framework** is all about

Utilizando um Framework para estilo

```
<head>  
  <meta charset="utf-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
  <title>Hello Bulma!</title>  
  <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bulma@0.9.4/css/bulma.min.css">  
  <title>CRUD SITE</title>  
</head>
```

Utilizando um Framework para estilo

of possibilities

Components

Breadcrumb

Card

Dropdown

Menu

Message

Modal

Navbar

Pagination

Panel

Tabs



Breadcrumb

A simple **breadcrumb** component to improve your navigation experience



Card

An all-around flexible and composable component

Basic Navbar

To **get started quickly**, here is what a complete basic navbar looks like:

Utilizan



[Home](#)

[Documentation](#)

[More](#) 

[Sign up](#)

```
<nav class="navbar" role="navigation" aria-label="main navigation">
  <div class="navbar-brand">
    <a class="navbar-item" href="https://bulma.io">
      
    </a>

    <a role="button" class="navbar-burger" aria-label="menu" aria-expanded="false">
      <span aria-hidden="true"></span>
      <span aria-hidden="true"></span>
      <span aria-hidden="true"></span>
    </a>
  </div>

  <div id="navbarBasicExample" class="navbar-menu">
    <div class="navbar-start">
      <a href="#" class="navbar-item">Home</a>
      <a href="#" class="navbar-item">About</a>
      <a href="#" class="navbar-item">Contact</a>
    </div>
  </div>
</nav>
```

Copy

Utilizando um Framework para estilo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml" th:fragment="layout (conteudo)">
  <head...>
  <body>
    <header...>
    <main th:include="${conteudo}">
      Contéudo Principal
    </main>
    <footer class="footer"...>
  </body>
</html>
```


CSS LIBRARY

Columns

Elements

Components

Form

Layout

Container

Level

Media Object

Hero

Section

Footer

Tiles

HTML

```
<footer class="footer">
  <div class="content has-text-centered">
    <p>
      <strong>Bulma</strong> by <a href="https://jgthms.
      <a href="http://opensource.org/licenses/mit-licens
      is licensed <a href="http://creativecommons.org/li
    </p>
  </div>
</footer>
```

Copy

</> Show code

Variables

Name

Type Value

Computed

Computed

Value

Type

Utilizando um Framework para estilo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br" xmlns:th="http://www.w3.org/1999/xhtml" th:fragment="layout (conteudo)">
  <head...>
  <body>
    <header...>
    <main th:include="${conteudo}">
      Contéudo Principal
    </main>
    <footer class="footer"...>
  </body>
</html>
```

Utilizar

```
<body>
  <header...>
  <section class="hero is-dark is-fullheight">
    <div class="hero-body">
      <div class="container">
        <div class="columns is-centered">
          <div class="column is-half">
            <main th:include="${conteudo}">
              Contéudo Principal
            </main>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </section>
  <footer class="footer"...>
</body>
```



Modifique o estilo da tabela

```
<table class = "table">
```



Modifique Centralize o título

Typography helpers



Modifique o estilo do título

```
<h2 class="subtitle">Subtitle</h2>
```



JPA - *Hibernate Association*

<https://www.baeldung.com/jpa-hibernate-associations>

<https://www.baeldung.com/hibernate-one-to-many>



Bibliografia

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 5. Ed. Rio de Janeiro: McGraw-Hill, 2002.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8. Ed. São Paulo, SP: Addison Wesley, 2007

BEZERRA, Eduardo. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. Rio de Janeiro: Campus, 2006.