LUCAS KUVALLUK BAUMGARDT DE FREITAS

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO ECOMMERCE

Introdução

Este documento descreve o projeto de um ecommerce, que tem como objetivo expandir a presença da empresa de forma online, melhorar a conversão de vendas, assim como proporcionar uma melhor experiência de compra para os clientes.

Objetivos

- Facilitar pagamentos online de forma segura;
- Oferecer opções de pagamentos aos clientes e melhorar a experiência durante o checkout.

Escopo do Projeto

O escopo deste projeto abrange funcionalidades que proporcionam uma experiência de compra online eficiente. Destacamos a implementação do Checkout Pro utilizando a API do Mercado Pago.

Essas funcionalidades específicas incluem:

- <u>facilidade de navegação</u>: garante uma navegação intuitiva para os usuários durante o processo de checkout, minimizando o número de etapas;
- opções de pagamento diversificadas: integração de métodos de pagamento variados, como cartões de crédito, boleto, PIX, etc, proporcionando uma maior flexibilidade aos clientes.

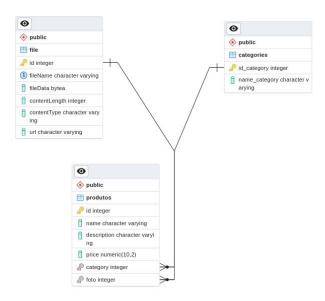
Além do checkout, o projeto conta com um recurso essencial para um ecommerce, como o Carrinho de Compras, que permite aos clientes ajustarem os itens antes de finalizarem suas compras.

Detalhes Técnicos

O sistema foi desenvolvido utilizando tecnologias populares de desenvolvimento Web, como:

- As linguagens JavaScript e TypeScript;
- A biblioteca React para interfaces de usuário modernas e interativas;
- O framework Nest Js para o desenvolvimento do servidor web;
- Para o gerenciamento de banco de dados, foi usado o PostgreSql;
- A integração com a API do Mercado Pago foi implementada utilizando a versão 1.5.16.

Diagrama de entidade relacionamento



A escolha dessas tecnologias foi feita visando garantir um desenvolvimento eficiente, uma experiência de usuário aprimorada e a integração segura com os serviços oferecidos pelo Mercado Pago.

Como utilizar

Para utilizar este projeto, certifique-se de que o seu ambiente atenda aos seguintes requisitos:

- Linux como sistema operacional, de preferência.
- Node.js instalado.
- PostgreSQL instalado e configurado.
- Docker e Docker-compose instalados.
- Um editor de código, como o Visual Studio Code.

Configuração do Projeto

Siga estas etapas para configurar o projeto:

- 1. Clone este repositório para o seu ambiente local.
- 2. Navegue até o diretório do projeto.
- 3. Dentro do diretório principal, acesse os diretórios client e server, execute o comando 'npm install' para instalar as dependências do Node.js em ambos os diretórios.

4. No diretório ./server, configure as informações de conexão com o PostgreSQL no arquivo de configuração `.env`.

```
server > 🧔 .env
 1 APP HOST = 'localhost'
 2 APP PORT = 3008
    APP ROOT PASSWORD = 'root'
    DB HOST = 'localhost'
    DB PORT = 3009
    DB NAME = 'ecommerce'
 8 DB USER = 'ecommerceruser'
     DB PASSWORD = 'pg123@md'
     DB VOLUME = '/database/postgres:/ecommerce'
11
12
    ORM SYNC = 'true'
     JWT SECRET = 'ultimate secret'
    JWT EXPIRES IN = '192h'
15
```

Iniciando o Projeto

Após a conclusão da configuração, siga estes passos para iniciar o projeto:

1. Crie os containers para o banco de dados e o pgadmin através do comando `sudo docker-compose up --build`.

```
server > w docker-compose.yml
    version: '3'
    services:
     db:
       image: postgres:latest
        restart: always
         volumes:
        - ${DB VOLUME}
       ports:
        - ${DB PORT}:5432
        environment:
11
          POSTGRES DB: ${DB NAME}
12
          POSTGRES USER: ${DB USER}
13
          POSTGRES PASSWORD: ${DB PASSWORD}
15
    pgadmin:
          container name: pgadmin4 container2
          image: dpage/pgadmin4
           - PGADMIN DEFAULT EMAIL=root@admin.com
            - PGADMIN DEFAULT PASSWORD=root
21
          restart: always
22
           ports:
           - "5052:80"
```

- 2. No diretório server, execute o comando `npm run start:dev` para iniciar o servidor.
- 3. No diretório client, execute o comando 'npm start' para iniciar o front-end.
- 4. Abra o navegador e acesse `http://localhost:3000` para visualizar a aplicação.

Conclusão

O desenvolvimento desse projeto busca melhorar a experiência de compra dos usuários, oferecendo diversas opções de pagamento, proporcionando maior flexibilidade e comodidade durante as transações. O projeto conta com tecnologias escolhidas com o objetivo de garantir a estabilidade e eficiência operacional, proporcionando uma solução robusta e moderna para um comércio eletrônico.