**Guaranis - Tarefas**

**1ª Etapa**

Implementação das Telas

* Tela de Splash Empresa
* Tela de Menu
* Tela de Configuração
  + - Config Multiplayer
    - Config do Jogo
* Tela de Selecionar personagem
* Tela de Game Over

Movimentação dos Personagens

* Movimento Lateral (Esquerda-Direita)
* Movimento Horizontal(Cima-Baixo)
* Movimento Pulo
* Movimento Lançamento Dardo

Animação Personagem

* Animação Lateral
* Animação Horizontal
* Animação Pulo
* Animação Lançamento Dardo

Criação do Level

* Criar Objetos/Personagem que ficarão como agentes passivos no Level
* Criação das plataformas do Jogo

Iteração com a TV

??? Procurar saber na Palestra ???

Sistema de Pontuação

* Implementar os objetos de pontuação
* Implementar o Score
* Distribuir os objetos ao longo da fase

Criação dos Banners, ícone do jogo e ícones de conquistas

* Criação do Icone do jogo(512x512)
* Criação dos Icones de conquistas(512x512)
* Banner 1 (1024x500)
* Banner 2 (180x120)

Publicação do Jogo(protótipo - Para utilizar os serviços do Google Play Service)

* Titulo
* Descrição
* Texto Promocional ( 80 Caracteres)
* Capturas de tela ( > 2)
* URL do vídeo de jogo no Youtube (pode ser na segunda etapa – A Final)

**2ª Etapa**

Ranking

* Colocar e sincronizar o Ranking
* Testar!

Conquistas

* Criar as conquistas dentro do Google Play Services
* Criar os scripts de desbloqueio de conquistas no Jogo

Mutliplayer

* Criar sincronização dos jogadores (Tela de espera de Jogadores)
* Jogar todos em uma mesma Sala(room - Ir para o jogo)

Teste

* Disponibilizar o jogo para teste

Publicação Final

* Enviar o novo APK e Subir o vídeo do jogo com multiplayer!