

Constantes

Laboratório de Programação (5COP011)

Prof. Bruno Bogaz Zarpelão

Departamento de Computação - 2016



UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE LONDRINA

Constantes

- Até este momento, todos os atributos que nós criamos são modificáveis;
- Como eu posso fazer um atributo que seja constante?
- Como eu posso fazer um atributo que receba um primeiro valor e depois não possa mais ser alterado?
- Por exemplo, se estou modelando uma classe matemática e quero criar o atributo $\pi = 3,14\dots$

Constantes

- Podemos usar o modificador *final*;

```
final double pi = 3.14;
```

Constantes

- Se for um atributo que vai ser utilizado em muitas outras classes, é melhor criá-lo como atributo de classe:

```
public class Matematica{  
    public static final double pi = 3.14;  
    ...  
}  
...  
double result = 3*Matematica.pi;
```