

# Introdução a Servlets

Laboratório de Programação (5COP011)

Prof. Bruno Bogaz Zarpelão

Departamento de Computação - 2016

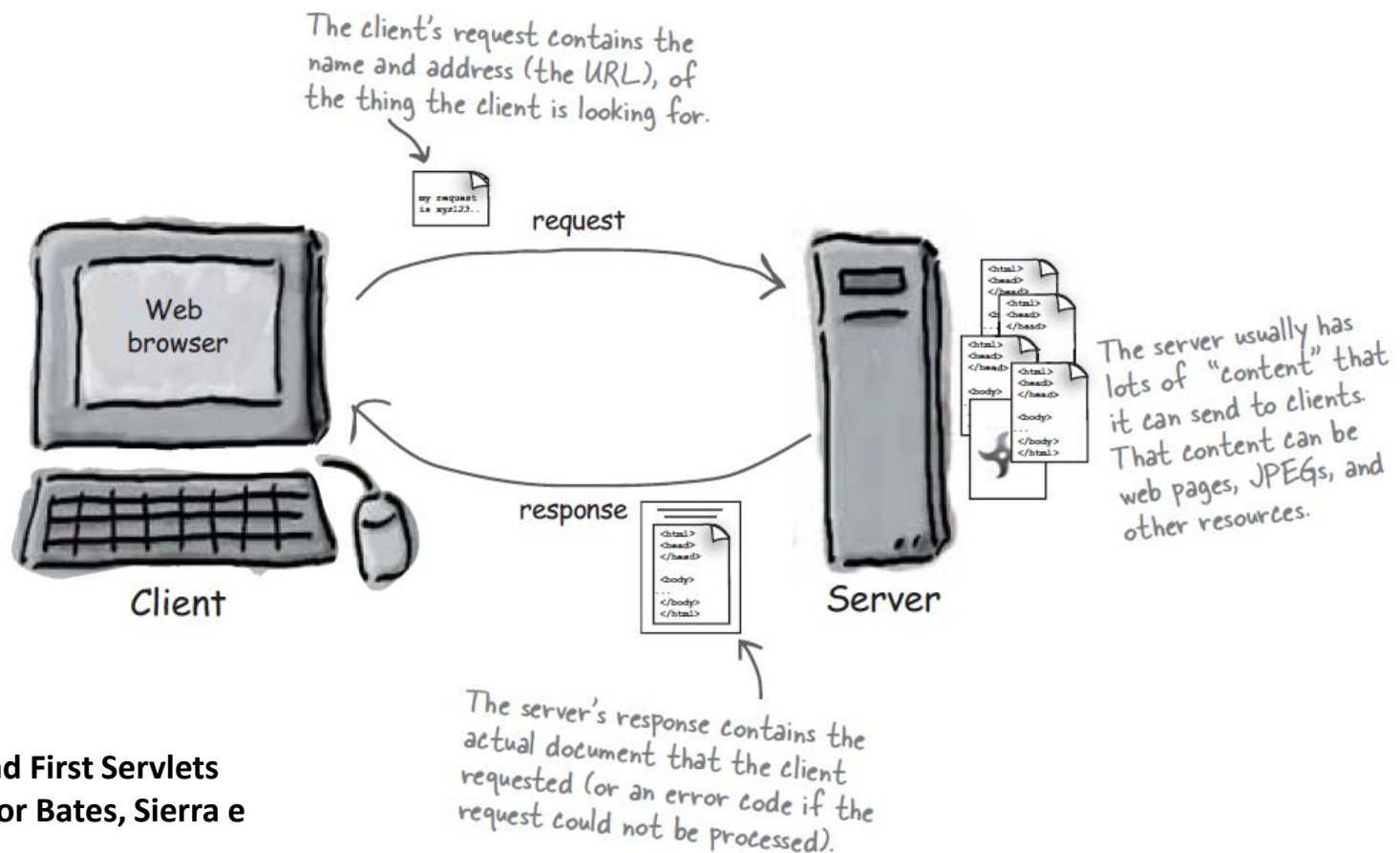


UNIVERSIDADE  
ESTADUAL DE LONDRINA

# Objetivos

- Conceitos básicos:
  - interação cliente-servidor;
  - HTTP;
  - páginas estáticas x páginas dinâmicas;
  - Servlets
- Primeiro servlet.

# Interação cliente servidor



Fonte: Head First Servlets  
and JSPs por Bates, Sierra e  
Basham

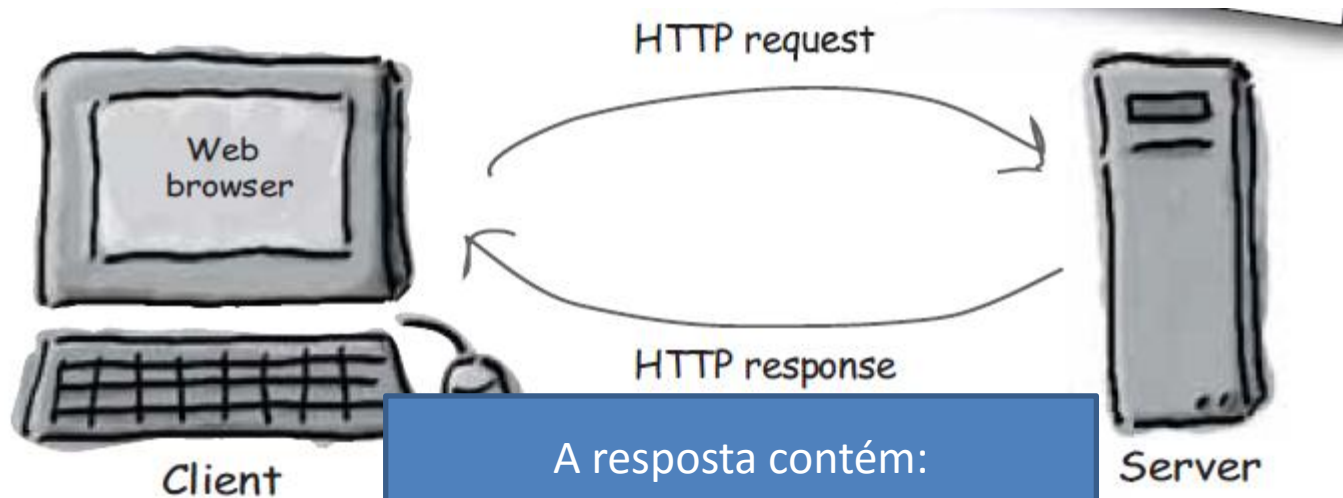
# Interação cliente servidor

- O cliente e o servidor falam dois “idiomas”:
  - HTML: o conteúdo retornado pelo servidor é composto por um conjunto de instruções em HTML;
  - HTTP: tanto as requisições quanto as respostas são sempre escritas no formato do HTTP;

# HTTP

A requisição contém:

- método HTTP (get, post, etc)
- Objeto a ser acessado (URL)
- parâmetros

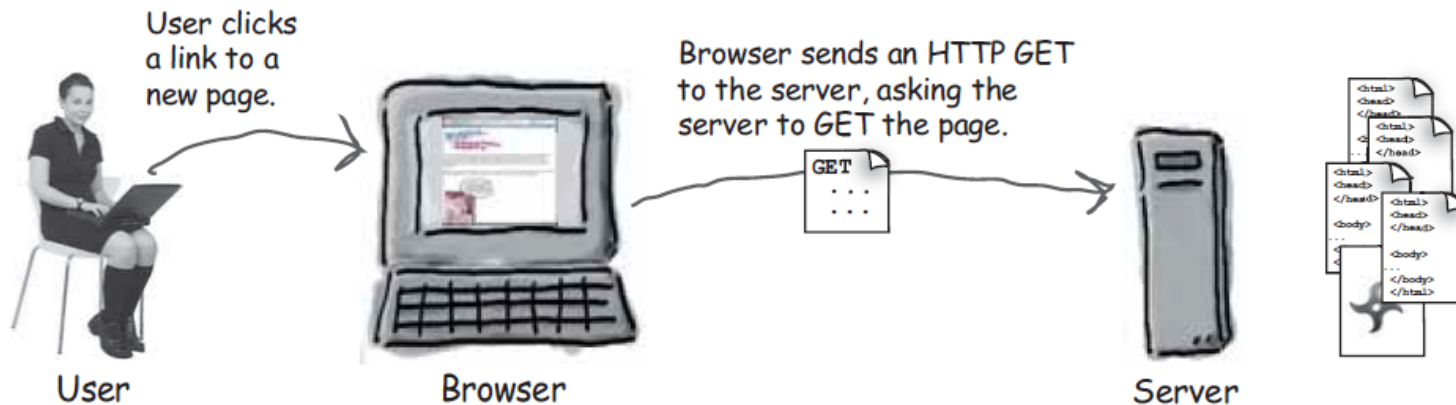


A resposta contém:

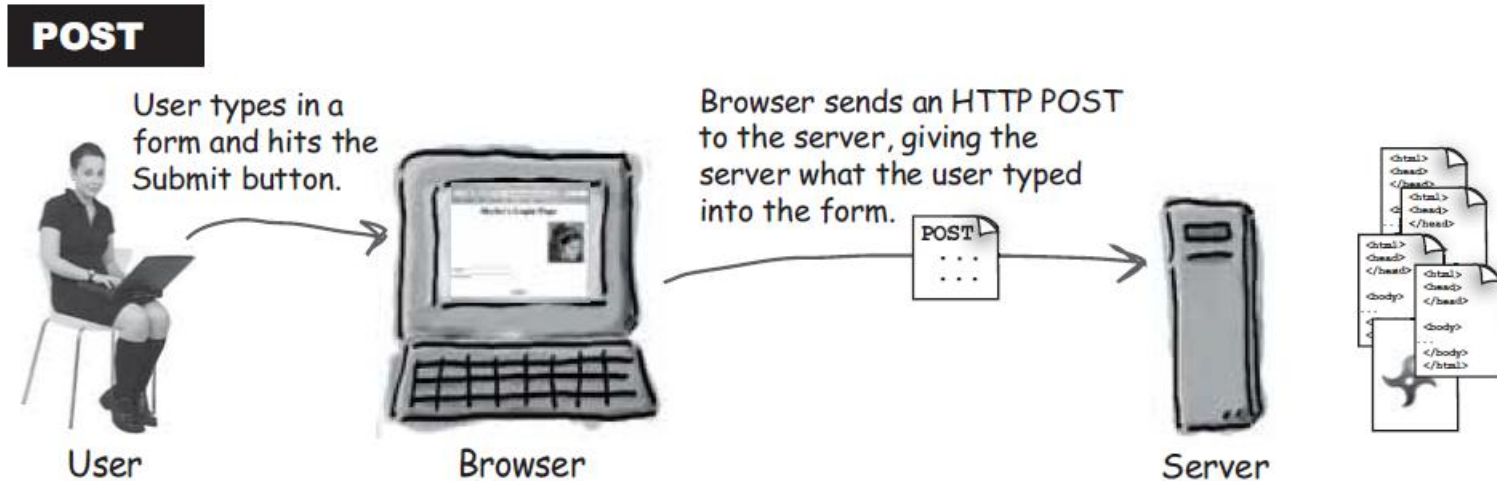
- Código de resposta (ex.: 404)
- Tipo de conteúdo (texto, fotos, HTML)
- O conteúdo

# HTTP - Método *get*

## GET



# HTTP – Método *post*



# URL (Uniform Resource Locator)

**Protocol:** Tells the server which communications protocol (in this case HTTP) will be used.

**Port:** This part of the URL is optional. A single server supports many ports. A server application is identified by a port. If you don't specify a port in your URL, then port 80 is the default, and as luck would have it, that's the default port for web servers.

**Resource:** The name of the content being requested. This could be an HTML page, a servlet, an image, PDF, music, video, or anything else the server feels like serving. If this optional part of the URL is left out, most web servers will look for index.html by default.

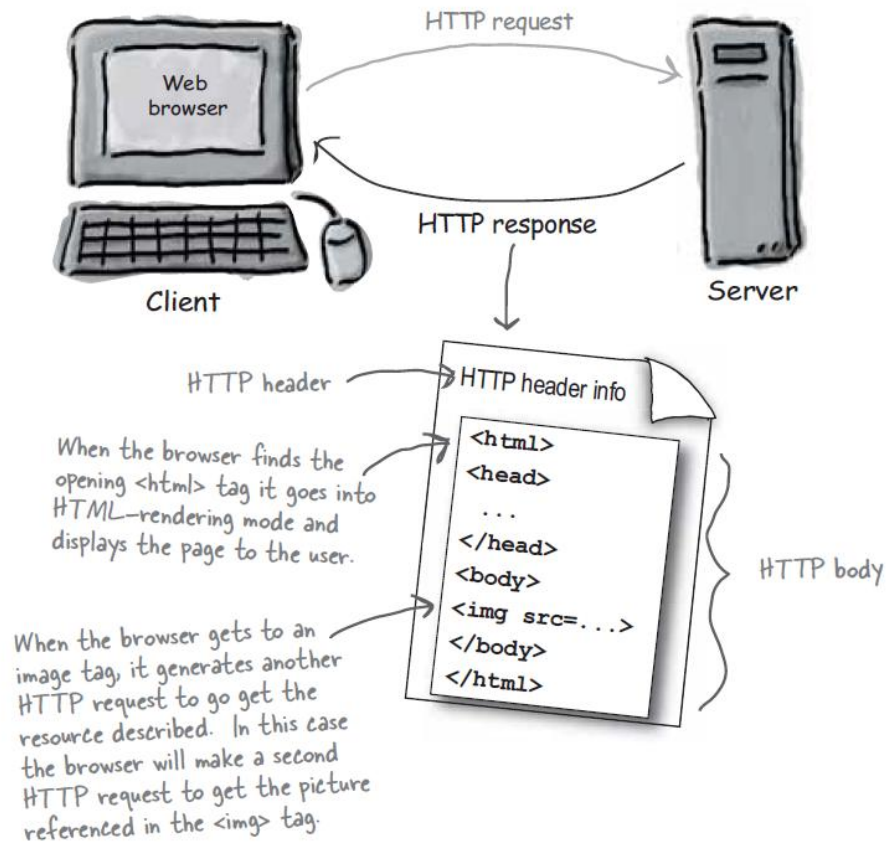
`http://www.wickedlysmart.com:80/beeradvice/select/beer1.html`

**Server:** The unique name of the physical server you're looking for. This name maps to a unique IP address. IP addresses are numeric and take the form "xxx.yyy.zzz.aaa". You can specify an IP address here instead of a server name, but a server name is a lot easier to remember.

**Path:** The path to the location, on the server, of the resource being requested. Because most of the early servers on the web ran Unix, Unix syntax is still used to describe the directory hierarchies on the web server.



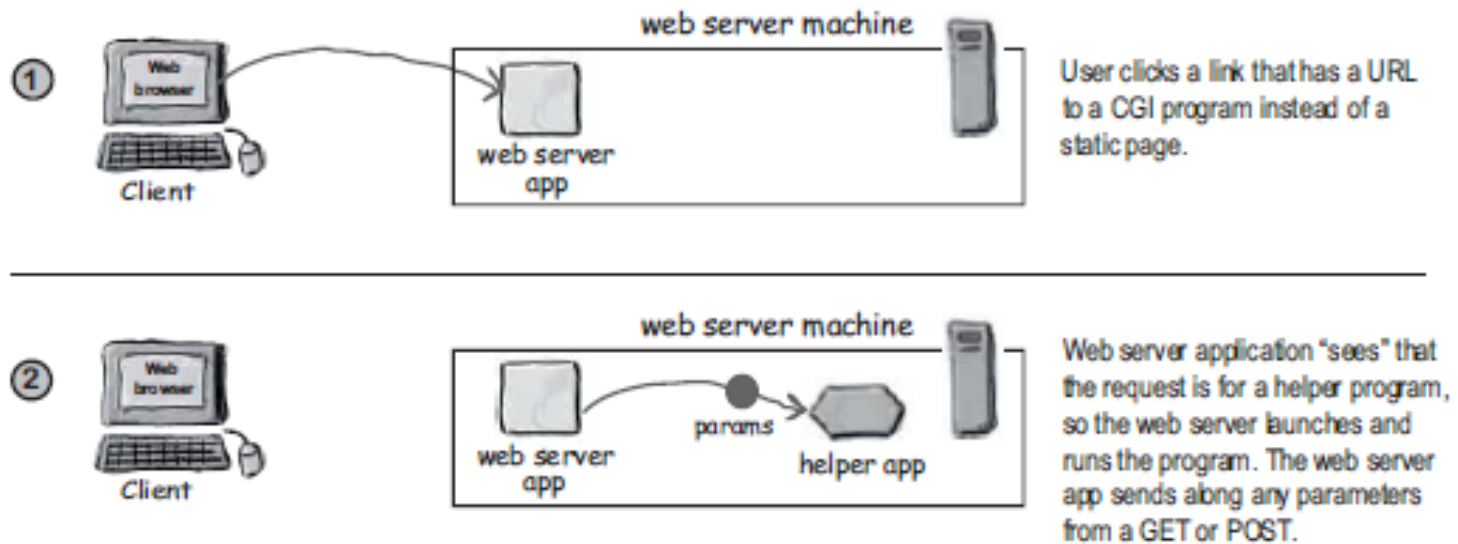
# HTML



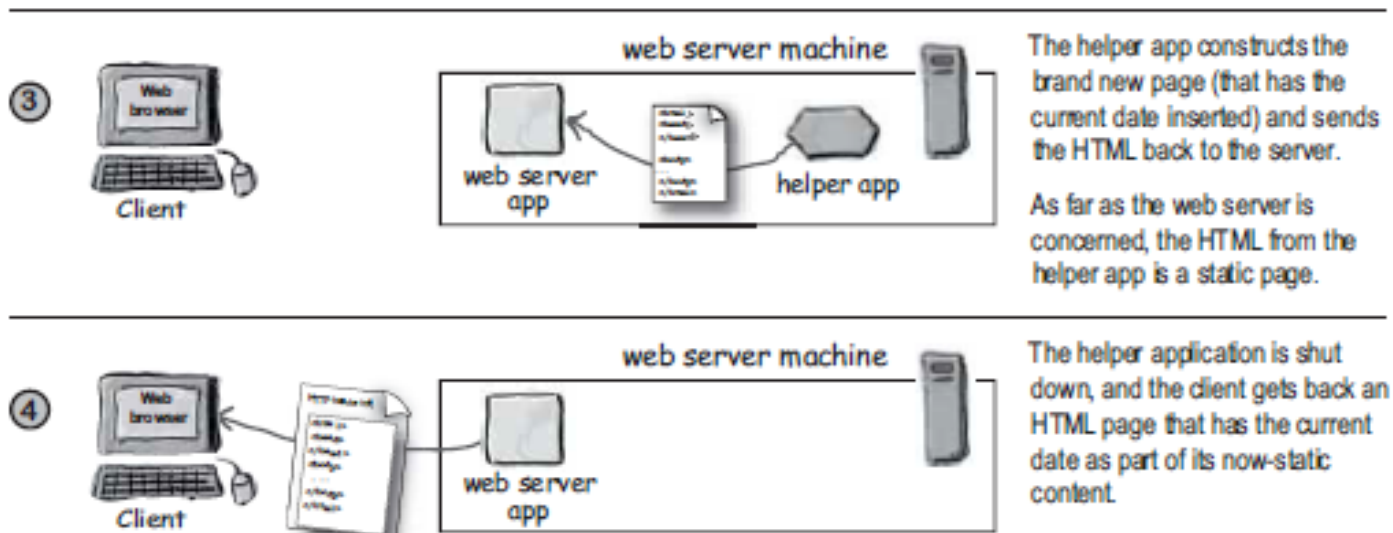
# Páginas estáticas, páginas dinâmicas e CGI

- O HTML, o HTTP e os servidores Web “puros” (ex.: Apache HTTP Server) só conseguem trabalhar com páginas estáticas.
- Para ter conteúdo dinâmico, precisamos de software extra (CGI – Common Gateway Interface):
  - PHP, Pearl, C, etc.

# CGI



# CGI



# Java e aplicações Web

- Também podemos construir páginas dinâmicas (aplicações Web) utilizando Java.
- Para executar uma aplicação Web Java, precisamos de um container Web.
- O container Web é uma aplicação executada em conjunto com o servidor HTTP para trabalhar com conteúdos dinâmicos.

# Java e aplicações Web

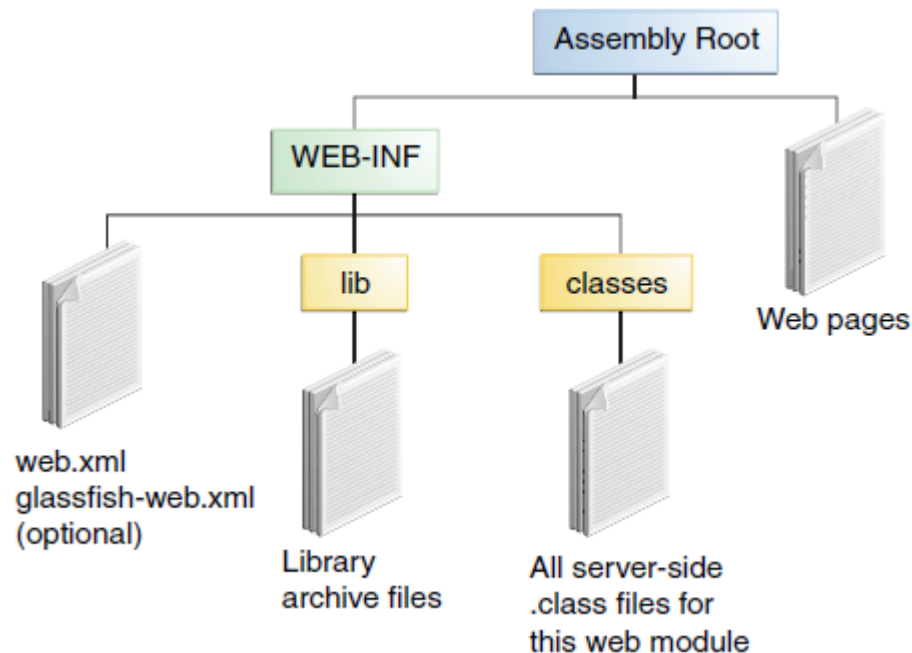
- A aplicação Web que desenvolvemos na linguagem Java é implantada em um container Web.
- O container Web executa essa aplicação Java para tratar requisições HTTP e respondê-las.
- O Apache Tomcat é um exemplo de container Web bem tradicional.

# Estrutura de uma aplicação Web Java

- Para implantar uma aplicação Web Java em um container Web, algumas regras devem ser seguidas.
- Os códigos fonte e demais arquivos referentes à aplicação Web devem ser colocados em um arquivo no formato .war (Web Archive).

# Estrutura de uma aplicação Web Java

- O conteúdo do Web Archive deve seguir essa estrutura:

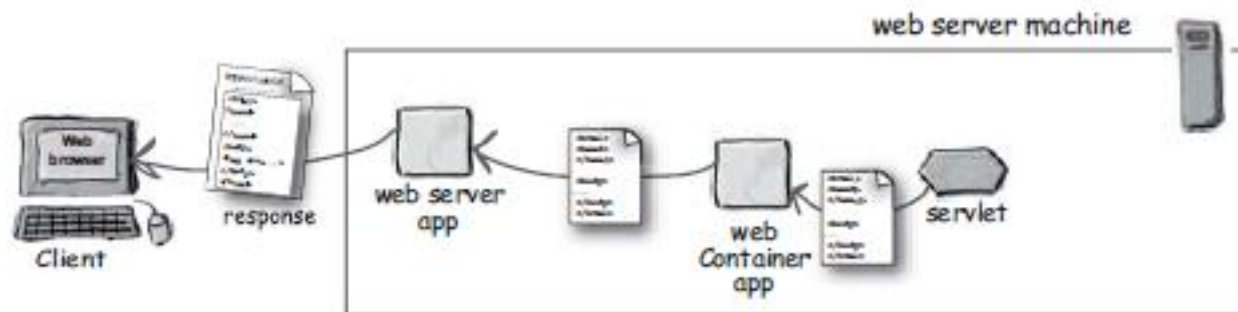
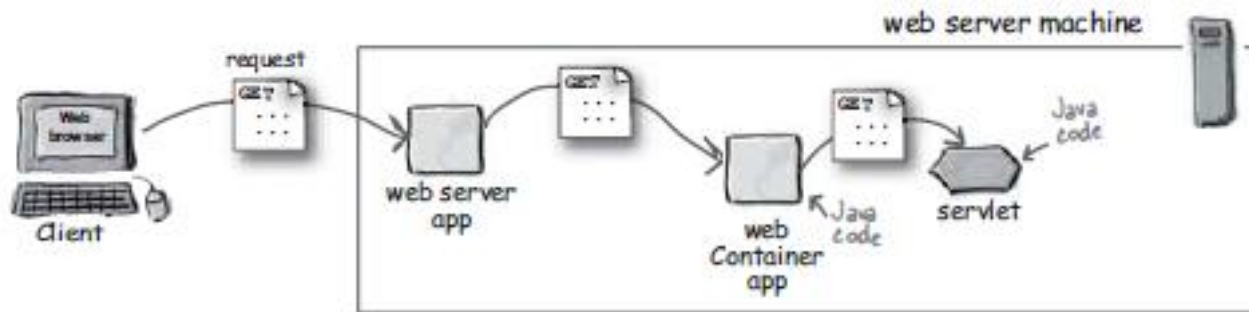




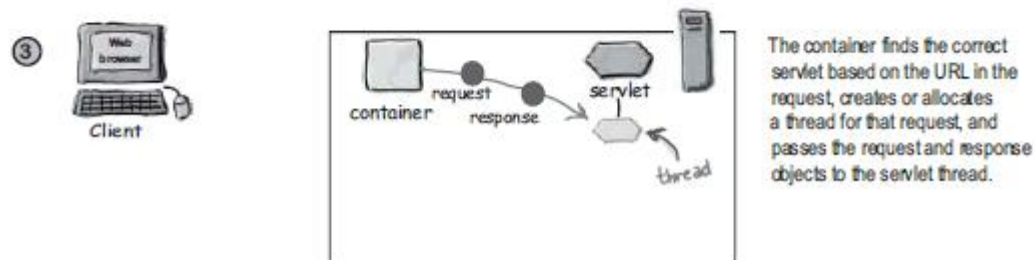
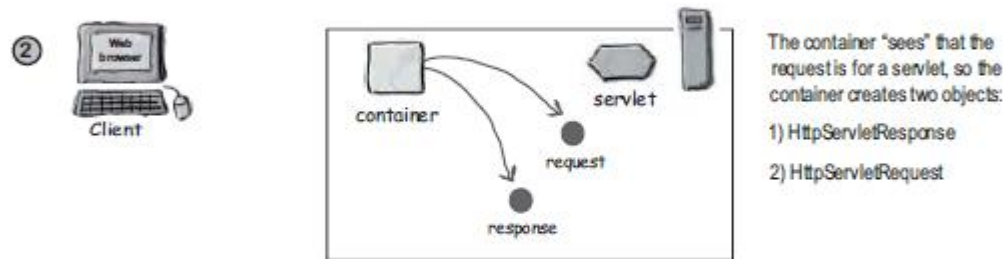
# Servlets

- Os Servlets são uma solução presente no J2EE que permitem a construção de aplicações Web com Java.

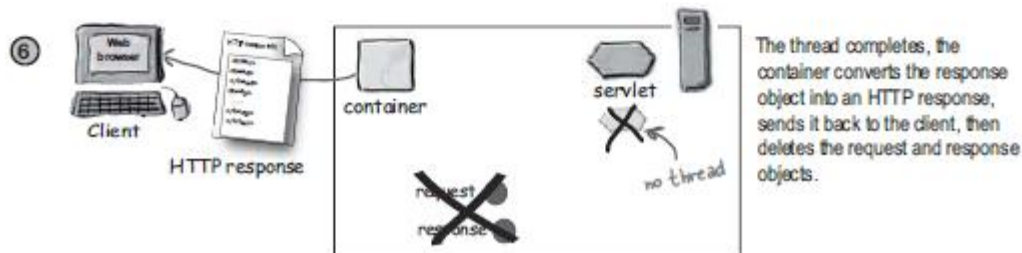
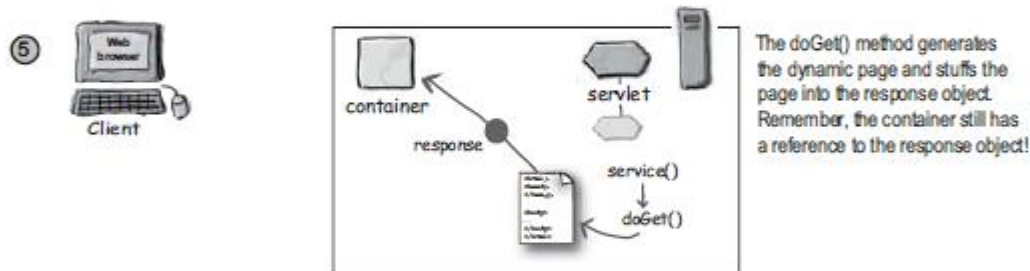
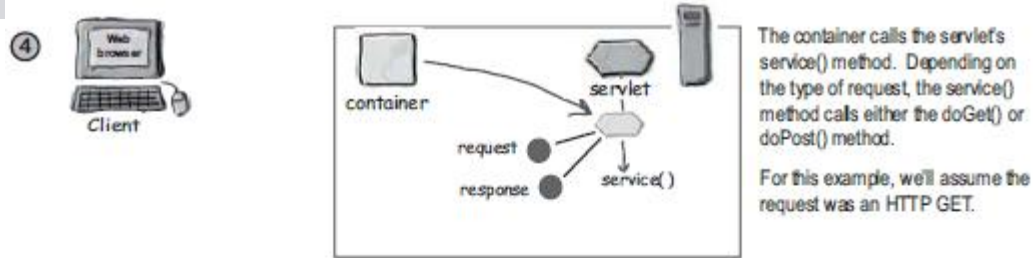
# Servlets



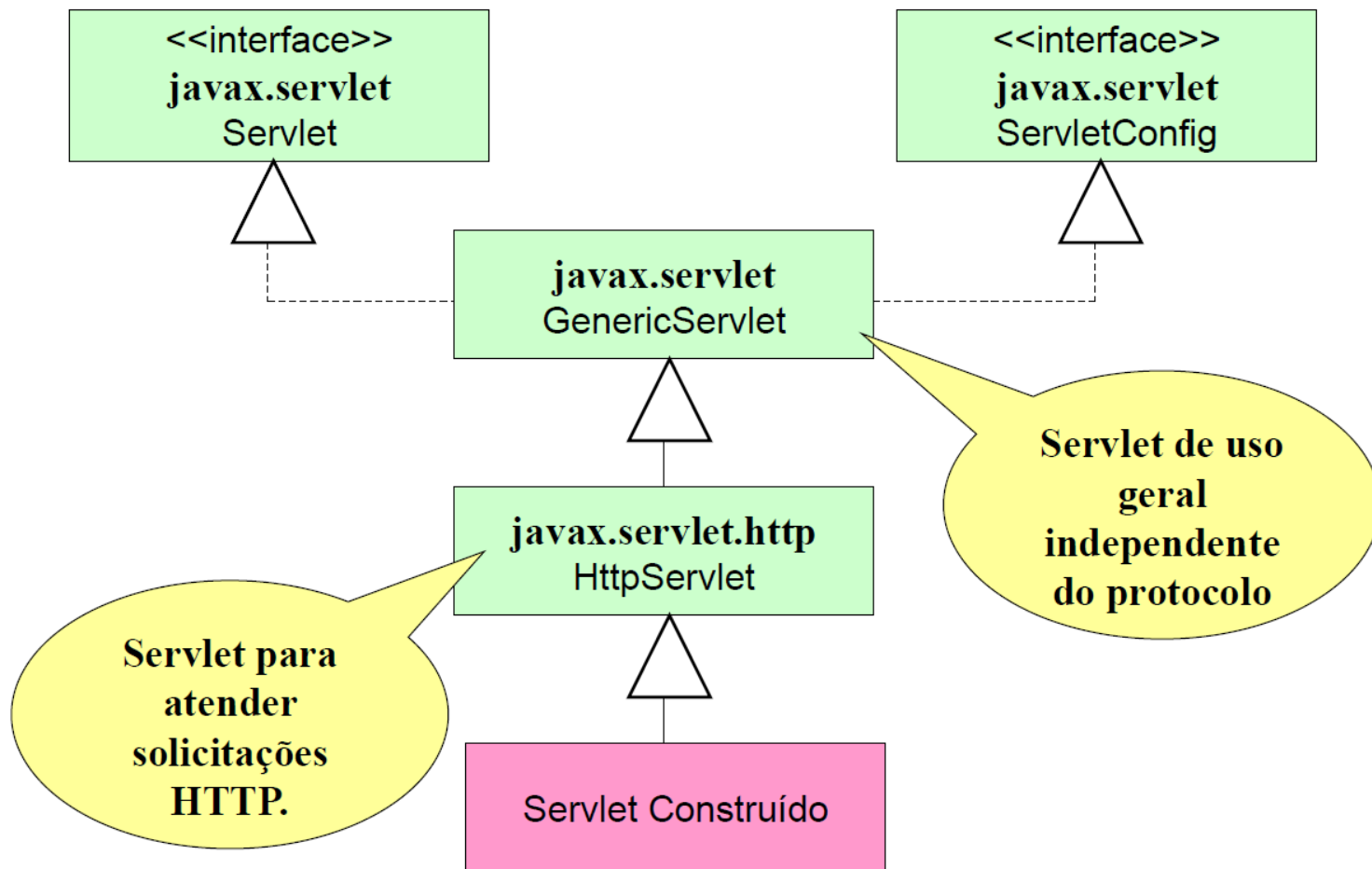
# Manipulação de um *request*



# Manipulação de um *request*



# Servlets



# Exemplo de código de Servlet

## SERVLET EXAMPLE

```
import java.io.*;  
import javax.servlet.*;  
import javax.servlet.http.*;
```

Servlets are not part of the standard SDK, they are part of the J2EE

Servlets normally extend HttpServlet

```
public class ServWelcome extends HttpServlet  
{
```

The response to be sent to the client

```
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)  
        throws IOException, ServletException
```

Details of the HTTP request from the client

```
    {  
        response.setContentType("text/html");  
        PrintWriter out = response.getWriter();
```

Set the response type to text/html (this is normal)

```
        out.println("<HTML>");  
        out.println("<HEAD><TITLE>First Servlet Program</TITLE></HEAD>");  
        out.println("<BODY>");  
        out.println("<H1>Welcome to Servlets</H1>");  
        out.println("</BODY>");  
        out.println("</HTML>");  
        out.close();
```

This HTML text is sent to the client

Don't forget to close the connection with the client

# Servlets

- Os métodos *doGet* e *doPost* são usados para processar requisições HTTP do tipo get e post, respectivamente;
- Para fazer o mapeamento entre a URL e o Servlet que deve ser executado, nós utilizamos um arquivo conhecido como deployment-descriptor. O nome deste arquivo é “web.xml”;

# Mapeamento de uma URL para o Servlet

Primeiro, declara-se o servlet, indicando a classe e dando um nome:

```
<servlet>
  <servlet-name> primeiraServlet </servlet-name>
  <servlet-class> br.uel.HelloWorldServlet </servlet-class>
</servlet>
```

Depois, define-se o padrão de URL que deverá ser tratado por esse servlet:

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name> primeiraServlet </servlet-name>
  <url-pattern> /oi </url-pattern>
</servlet-mapping>
```



# Mapeamento de uma URL para o Servlet

- Também podemos fazer isso com as annotations do Java (à partir do J2EE 6/Servlets 3):

```
@WebServlet(name = "primeiraServlet", urlPatterns = {"/oi"})  
public class HelloWorldServlet extends HttpServlet {  
    ...  
}
```