# Wrappers de tipos primitivos

### Laboratório de Programação (5COP011) Prof. Bruno Bogaz Zarpelão

Departamento de Computação - 2016





### Wrappers

- Wrappers são classes que "empacotam" tipos primitivos;
- O que são tipos primitivos mesmo?
  - int, boolean, double, etc.
- Os wrappers estão disponíveis no pacote java.lang;
- Para o tipo primitivo int, por exemplo, temos o wrapper Integer;





### Wrappers

Neste caso, temos um objeto que é uma instância da classe *Integer*. Logo, temos vários métodos, de instância e de classe, para este objeto. Vamos conferir no Eclipse!





## Wrappers

Tipo primitivo	Wrapper
boolean	Boolean
char	Caracter
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double





### Comparação de Wrappers

 Quando queremos verificar se duas variáveis de tipo primitivo são iguais, fazemos da seguinte forma:

```
int i, j;
i=10;
j=11;
if (i == j){
...
}
```





### Comparação de Wrappers

 Quando usarmos Wrappers, a comparação deve ser feita de maneira diferente:

```
Integer i, j;
i = new Integer(10);
j = new Integer(11);
if (i.equals(j)){
...
}
```

 Se usássemos "==", compararíamos as posições de memória dos dois objetos;





### Conversões com Wrappers

• Os wrappers também trazem métodos interessantes para a realização de conversões:

```
Integer i, j;
i = new Integer(10);
long j = i.longValue();
```





#### Exercício

- Exercício: O objetivo deste exercício é fazer um programa com os seguintes requisitos:
  - O usuário poderá cadastrar várias pessoas. Cada pessoa terá os atributos nome e idade;
  - Na classe "Pessoa", o atributo nome será do tipo "String" e o atributo idade será do tipo wrapper "Integer";
  - Depois de cadastrar as pessoas, o usuário poderá passar um nome ou uma idade ao programa e o programa retornará todas as pessoas que atendem o pedido do usuário;
  - O usuário poderá pedir que o programa retorne a pessoa de menor idade;
  - O usuário poderá pedir que o programa retorne a pessoa de maior idade;



