

Arquitectura y Diseño

Objetivo:

Sentar las bases conceptuales para lograr proyectos más mantenibles y escalables. Mejorar el diseño del servidor construido en el TP-04.

Propuesta de trabajo:

Dividirse en grupos e investigar los siguientes temas:

Patrones de diseño:

- Factory/Abstract Factory
- Repository
- DAO / DTO

Principios de Diseño

- S.O.L.I.D.
- Inyección de dependencias

A continuación

se debatirá en clase cada tema investigado, y se intentará vincularlos entre sí, haciendo hincapié en de qué manera se podrían incluir esos conceptos para mejorar la arquitectura de nuestro servidor.

Trabajo adicional

Investigar los siguientes módulos para la siguiente clase:

- knex
- dotenv