

Problema I **Batatinha Frita 1,2,3**

Arquivo fonte: batatinha. { c | cpp | java | py } Autor: Lucas Baggio Figueira (FATEC Ribeirão Preto)

Um grupo aficionado por jogos extremos criou um desafio de vida ou morte, onde o competidor tem, no momento que ouvir Batatinha Frita 1,2,3, que encontrar o caminho mais curto por meio de um complicado labirinto. Assim que o competidor em questão chegar à saída do labirinto ele deverá acionar uma alavanca que impede que uma quantidade potencialmente letal de gás mostarda seja despejada no ambiente em questão. Portanto, os competidores que tenham a coragem de se submeter à este desafio devem usar toda a sua intuição, agilidade e capacidade física.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste, configurada da seguinte maneira, na primeira linha tem-se um inteiro N (1 < N < 100) que indica o tamanho do labirinto ($N \times N$), na linha subsequente tem-se o ponto de entrada formado por a (0 < a <= N) e b (0 < b <= N) representando, respectivamente, linha e coluna onde o competidor deverá entrar no labirinto, logo abaixo tem-se c (0 < c <= N) e d (0 < d <= N), representando a linha e coluna, respectivamente, de onde há a alavanca de segurança. Por fim, tem-se o labirinto ($N \times N$) onde cada posição pode conter 0 ou 1, sendo que 1 indica uma passagem válida no labirinto.

Entrada

A saída deve conter a sequência do caminho mais curto entre (a,b) e (c,d).

Exemplo de Entrada 1

Exemplo de Saída 1

10	10 6
10 6	9 6
2 10	8 6
000000000	7 6
1100011111	7 5
0110010000	7 4
0011110000	7 3
0010011110	6 3
1110000010	5 3
0011110000	4 3
0000011111	4 4
0000010000	4 5
0000010000	4 6
	3 6
	2 6
	2 7
	2 8
	2 9
	2 10



Exemplo de Entrada 2

Exemplo de Saída 2

5	1 3
1 3	2 3
5 5	2 4
00100	2 5
00111	3 5
10101	4 5
11101	5 5
00001	