

A)

Beq \$s0, \$s1, Jump // compara se $s0 == s1$, caso seja, pula para o label Jump

Sub \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a subtração de $s1 - s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

J Exit // pula para o label Exit

Jump:

Add \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a soma de $s1 + s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

Exit:

Finaliza

B)

Bne \$s0, \$s1, Jump // compara se $s0 != s1$, caso seja, pula para o label Jump

Add \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a soma de $s1 + s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

J Exit // pula para o label Exit

Jump:

Sub \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a subtração de $s1 - s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

Exit:

Finaliza

C)

slt \$t0, \$s0, \$s1 // compara se $s0 < s1$ e atribui o resultado ao registrador t0

beq \$t0, \$zero, Maior // compara se $t0 == 0$, caso seja, pula para o label maior

Add \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a soma de $s1 + s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

J Exit // pula para o label Exit

Maior:

Sub \$s0, \$s1, \$s2 // realiza a subtração de $s1 - s2$ e atribui o resultado ao registrador s0

Exit:

Finaliza

D)

lw \$t0, 32(\$s6) // carrega o valor contido em V[8] no registrador t0

slti \$t1, \$t0, 12 // compara se $t0 < 12$ e atribui o resultado no registrador t1

beq \$t1, \$zero, else // compara se $t1 == 0$, caso seja, pula para o label else

add \$s0, \$s0, \$s1 // realiza a soma de $s0 + s1$ e atribui o resultado a s0

```

add $s0, $s0, $s2 // realiza a soma de s0 + s2 e atribui o resultado a s0
add $t0, $s0, $t0 // realiza a soma de s0 + t0 e atribui o resultado a t0
sw $t0, 32($s6) // Guarda o valor de t0 em V[8]
j Exit // Pula para o label Exit

```

else:

```

sub $s0, $s0, $s1 // realiza a subtração de s0 – s1 e atribui o resultado a s0
sub $s0, $s0, $s2 // realiza a subtração de s0 – s2 e atribui o resultado a s0
sub $t0, $s0, $zero // realiza a subtração de s0 – 0 e atribui o resultado a t0
sw $t0, 32($s6) // Guarda o valor de t0 em V[8]

```

Exit:

Finaliza

E)

```

lw $t0, 32($s6) // carrega o valor de V[8] ao registrador t0
slt $t1, $t0, $s1 // compara se t0 < s1 e atribui o resultado ao registrador t1
bne $t1, $zero, else // compara se t1 != 0, caso sim, pula para o label else
add $s0, $s0, $s1 // realiza a soma entre s0 + s1 e atribui ao resultado s0
add $s0, $s0, $s2 // realiza a soma entre s0 + s1 e atribui ao resultado s0
add $t0, $t0, $s0 // realiza a soma entre s0 + s1 e atribui ao resultado s0
sw $t0, 32($s6) // Guarda o valor de t0 em V[8]
j Exit // Pula para o label Exit

```

else:

```

sub $s0, $s0, $s1 // realiza a subtração de s0 – s1 e atribui o resultado a s0
sub $s0, $s0, $s2 // realiza a subtração de s0 – s2 e atribui o resultado a s0
add $t0, $s0, $t0 // realiza a subtração de s0 – t0 e atribui o resultado a t0
sw $t0, 32($s6) // Guarda o valor de t0 em V[8]

```

Exit:

Finaliza

F)

```

slti $t1, $t0, 12 // Compara se t1 < 12 e atribui o resultado ao registrador t1
bne $t1, $zero, else // Compara se t1 != 0, caso seja, pula para o label else
add $s0, $s0, $s1 // realiza a soma entre s0 + s1 e atribui ao resultado s0

```

add \$s0, \$s0, \$s2 // realiza a soma entre $s0 + s2$ e atribui ao resultado $s0$

add \$t0, \$t0, \$s0 // realiza a soma entre $s0 + t0$ e atribui ao resultado $t0$

sw \$t0, 32(\$s6) // Guarda o valor de $t0$ em $V[8]$

j Exit // Pula para o label Exit

else:

sub \$s0, \$s0, \$s1 // realiza a subtração de $s0 - s1$ e atribui o resultado a $s0$

sub \$s0, \$s0, \$s2 // realiza a subtração de $s0 - s2$ e atribui o resultado a $s0$

add \$t0, \$t0, \$s0 // realiza a subtração de $s0 - t0$ e atribui o resultado a $t0$

sw \$t0, 32(\$s6) // Guarda o valor de $t0$ em $V[8]$

Exit

Finaliza