

Supos que a = \$s0 e b = \$s1.

A)

Addi \$s2, \$zero, 32 // Realiza a soma de 0 + 32 e atribui o resultado ao registrador s2

Slti \$t0, \$s1, 32 // Compara se s1 < 32 e armazena o resultado no registrador t0

Beq \$t0, \$zero, Exit // Compara se t0 == 0, caso seja, pula para o label Exit

LOOP:

Add \$t1, \$s0, \$zero // Realiza a soma de s0 + 0 e atribui em t1

Add \$s0, \$s0, t1 // Realiza a soma de s0 + t1 e armazena em s0

Add \$t2, \$s0, \$s1 // Realiza a soma de s0 + s1 e armazena em t2

Sw \$t2, 16(\$s6) // Guarda a variavel t2 em V[4]

Beq \$s1, \$s2, Exit // compara se s1 == s2, caso seja, pula para o label Exit

Addi \$s1, \$s1, 1 // Realiza a soma de s1 + 1 e armazena em s1

J Loop // Pula para o label loop

Exit:

Finaliza.

B)

Loop:

Lw \$t0, 0(\$s6) // Carrega o valor de V[0] e armazena em t0

Slt \$t1, \$t0, \$s0 // Compara se t0 < s0 e armazena em t1

Beq \$t1, \$zero, Exit // Compara se t1 == 0, caso seja, pula para o label Exit

Add \$t0, \$t0, \$s1 // Realiza a soma de t0 + s1 e armazena em t0

Sw \$t0, 0(\$s6) // Guarda o valor de t0 em V[0]

J Loop // Pula para o label loop

Exit:

Finaliza