

Lucas Bieszczad

| 19 ans

Gameplay Programmer

Passionné par le game design et le développement de jeux vidéo, j'aime autant la programmation que le level design. Rigoureux et persévérant, j'explore déjà cette voie à travers la création de jeux sur Unity et Unreal Engine. Actuellement en BUT Informatique, je souhaite poursuivre mon parcours en entreprise afin de contribuer à des projets concrets, gagner en expérience et développer mes compétences au sein d'une équipe.



AFFINITÉ

DÉVELOPPEMENT C++
et C#

LEVEL DESIGN

BLUEPRINT

NUMÉRIQUE
RESPONSABLE

FORMATION

BACHELOR UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE INFORMATIQUE GRAPHIQUE

2024 à 2027, IUT Clermont Auvergne,
Site du Puy-en-Velay (43)

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

2024, Lycée spécialité maths et NSI,
Saint Amand Montrond (18)

BAFA

2024, Bourges (18)

Permis B

LANGUES

ANGLAIS (B1)

ESPAGNOL (A2)

CENTRES D'INTÉRÊT

JUDOKA

Ceinture noire au Judo Club Dun – Pratique de la compétition et développement de la discipline.

CONCEPTEUR DE JEU VIDÉO

Création de jeux sur Unreal Engine et Unity – Conception de gameplay et level design.

VOLLEYEUR

Pratique en club et à l'IUT – Travail d'équipe, coordination et esprit de compétition.

CONTACTS

Dun sur Auron (18)

07 67 22 59 19

lucasbieszczad@gmail.com

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT LOGICIELS

Analyse des besoins et conception logicielle – Développement de fonctionnalités en respectant les bonnes pratiques – Programmation en C++, Python et SQL – Débogage et optimisation du code – Gestion de versions avec Git – Rédaction de documentation technique – Élaboration de tests pour assurer la fiabilité du logiciel – Maintenance et amélioration continue des applications.

CRÉATION DE JEUX VIDÉO

Développement de jeux sur **Unity** et **Unreal Engine** – Conception de gameplay et intégration des mécaniques – Programmation en **C++, C#** et **Blueprints** – Optimisation des performances et gestion des assets – Expérimentation avec l'intelligence artificielle – Gestion de projet en solo et en équipe – Utilisation de Git et des outils de collaboration – Résolution de bugs et amélioration de l'expérience utilisateur.

GESTION DE PROJET

Définition des objectifs et des livrables – Planification et suivi des tâches – Gestion des ressources et coordination des équipes – Suivi des délais – Communication et reporting auprès des parties prenantes – Identification et gestion des risques – Amélioration continue et retour d'expérience.

EXPÉRIENCES ET PROJETS

DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO

2023 – en cours

Création de jeux vidéo en solo sous Unity et Unreal Engine – Conception du gameplay – Programmation et intégration – Optimisation et gestion de projet – Travail en équipe sur Unreal Engine

ÉQUIPIER POLYVALENT

juillet à août 2025, Farges-Allichamps (18)

Relation client et encaissement – Préparation des produits – Respect des normes d'hygiène – Entretien et réapprovisionnement – Travail en équipe.

AIDE À LA RÉUSSITE / TUTORAT (Informatique)

janvier à avril 2026, Le Puy en Velay (43)

Accompagnement d'étudiants – Explication des notions de programmation et algorithmique – Soutien méthodologique et suivi.

ANIMATEUR BAFA EN CENTRE DE LOISIRS

juillet à août 2024, Dun-sur-Auron (18)

Encadrement d'enfants de 3 à 13 ans – Organisation d'activités ludiques, manuelles et sportives – Accompagnement lors des repas – Participation à un séjour en colonie (5 jours) – Travail en équipe et gestion de la sécurité.