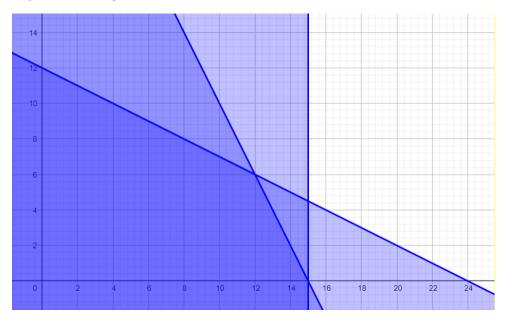
4.8.

Representación gráfica:



Paso a igualdades agregando slacks:

$$Z(MAX) = 6 x1 + 4 x2 + 0 x3 + 0 x4 + 0 x5$$

Armo la tabla inicial:

			6	4	0	0	0	
Ck	Xk	Bk	X1	X2	Х3	X4	X5	Tita
0	Х3	48	2	4	1	0	0	24
0	X4	60	4	2	0	1	0	15
0	X5	45	3	0	0	0	1	15
Z = 0			-6	-4	0	0	0	

No estamos en el óptimo, es un problema de máximo por lo tanto → Zj − Cj >= 0 para todo j.

Variable que entra: X1

Variable que sale: puedo elegir entre X4 y X5 → Sale X4

Entra X1 y sale X4

			6	4	0	0	0	
Ck	Xk	Bk	X1	X2	Х3	X4	X5	Tita
0	Х3	18	0	3	1	-1/2	0	6
6	X1	15	1	1/2	0	1/4	0	15/2
0	X5	0	0	-3/2	0	-3/4	1	-
Z = 90			0	-1	0	3/2	0	

No estamos en el óptimo. ¡Hay un punto degenerado!

Debe entrar x2 y sale: X3 (El tita de X5 es 0 / -1,5 \rightarrow 0 "negativo" no es válido).

Entra X2 y sale X3

			6	4	0	0	0	
Ck	Xk	Bk	X1	X2	Х3	X4	X5	Tita
4	X2	6	0	1	1/3	-1/6	0	
6	X1	12	1	0	-1/6	1/3	0	
0	X5	9	0	0	1/2	-1	1	
	Z = 96			0	1/3	4/3	0	

¡Estamos en el óptimo!

$$X2 = 6$$

$$X3 = X4 = 0$$