

```
// Declaracion de variables enteras y reales, operaciones y formateo de datos

# include <stdio.h>

# define PI 3.1415 //declaracion de una constante

int main() {

    short w=25;
    int x=50, y=30;
    float z;

    z=5.9;

    printf("W: %i\n", w);
    printf("X: %i\n", x);
    printf("Y: %i\n", y);
    printf("Z: %f\n", z);
    printf("X + Y: %i\n", x+y);
    printf("X * Z: %f\n", x*z);

    //El resultado de la division de dos enteros es un numero entero
    printf("Division Entera (X / Y): %05i\n", x/y);

    //Para obtener la division real, es necesario castear uno de los operandos
    printf("Division Real (X / Y): %f\n", (float)x/y);

    //Muestra el resto de la division entera formateado a longitud 5, rellenado con ceros a
    //izquierda
    printf("Resto Division Entera (X / Y): %05i\n", x%y);

    //Muestra con una longitud de 6 de los cuales 3, son decimales
    printf("Division Real (X / Z): %6.3f\n", x/z);

    //Muestra con una longitud de 5 de los cuales 2, son decimales
    printf("Perimetro de un circulo de radio X(%i): %5.2f\n", x, 2*PI*x);

    //Muestra valores de x e y encolumnados usando \t
    printf("\n\t X \t Y\n");

    x += 3; //incremento de x en n
    y -= 2; //decremento de y en n
    printf("\t%4i \t%4i\n", x, y);

    y++; //incremento de y en 1
    x--; //decremento de x en 1
    printf("\t%4i \t%4i\n", x, y);

    x *= 3; //triplica el valor de x
    y /= 2; //divide el valor de y por 2
    printf("\t%4i \t%4i\n", x, y);

    return(0);

}
```