# Universidad de Buenos Aires Facultad de Ingeniería

## 75.41 – Algoritmos y Programación II

Cátedra Ing. Patricia Calvo

## Grafos

Facultad de Ingeniería
Departamento de Computación



#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo Grafos

### Índice

1 Definiciones	3
1.Grafo	3
2.Adyacencia e Incidencia	4
3.Transición	5
2 Tipos de Grafos	7
1.Definiciones	7
2.Ejemplos	8
3 Recorridos	9
1.Recorrido en anchura	9
2 Recorrido en profundidad	q

Departamento de Computación

Facultad de Ingeniería

#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo

Grafos

#### 1 Definiciones

#### 1. Grafo

Dupla compuesta por un conjunto no vacío de vértices y; un conjunto de aristas que vinculan pares de esos vértices.

Las aristas pueden ser Dirigidas o No Dirigidas. Las primeras versan sobre relaciones antisimétricas y las segundas sobre relaciones simétricas.

Matemáticamente sería

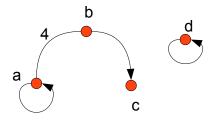
$$G = (V; A)$$
 donde  $A \in V \times V$  ó (Arista Dirigida) 
$$A \subset V \wedge \#A=2 \text{ (Arista No Dirigida)}$$

Permiten representar mapas de interrelación de datos, como pueden ser carreteras, cañerías, circuitos eléctricos, diagrama de dependencia, etc.

Los vértices se representan gráficamente con puntos y las aristas pueden ser flechas (aristas dirigidas) o líneas (aristas no dirigidas) conectando dos vértices.

Veamos un ejemplo

$$G = (V; A)$$
  $V = \{a; b; c; d\}$   $A = \{\{a; b\}; (b; c); (a; a); (d; d)\}$ 



Podemos observar la representación de las aristas dirigidas (2<sup>da</sup>, 3<sup>ra</sup> y 4<sup>ta</sup>) y la no dirigida (1<sup>ra</sup>). Así mismo, observemos dos nuevas definiciones:

- Vértice aislado (d): sin relación (mediante aristas) con otro vértice.
- Lazo (3<sup>ra</sup> y 4<sup>ta</sup>): arista cuyo vértice origen y destino coincide.
- Arista ponderada (1<sup>ra</sup>): a las aristas se les puede asociar un valor representativo de la relación que representan, en este caso podría representar la cantidad de Km. entre la ciudad a y b.

Facultad de Ingeniería
Departamento de Computación



#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo

Grafos

• Peso de una arista: es el valor asociado a una arista ponderada.

#### 2. Adyacencia e Incidencia

- Vértices adyacentes (v,w): v y w son adyacentes si están relacionados
- Incidencia (v): conjunto de aristas finalizadas / comenzadas en v.
- Incidencia de entrada (v): conjunto de aristas dirigidas finalizadas en v.
- Incidencia de salida (v): conjunto de aristas dirigidas comenzadas en v.
- Adyacencia (v): conjunto de vértices relacionados con v.
- Adyacencia de entrada (v): vértices iniciales de la Incidencia de entrada (v).
- Adyacencia de salida (v): vértices finales de la Incidencia de salida (v).
- **Grado** (v): cantidad de ocurrencias de v en el conjunto de aristas.
- Grado de Entrada (v): cantidad de aristas dirigidas finalizadas en v.
- Grado de Salida (v): cantidad de aristas dirigidas comenzadas en v.
- Fuente: vértice cuyo grado de salida es 0 y no es aislado.
- Sumidero: vértice cuyo grado de entrada es 0 y no es aislado.

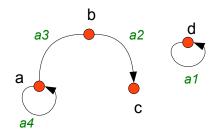
Facultad de Ingeniería

Departamento de Computación



#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo Grafos



	а	b	С	d
Adyacencia	{a,b}	{a,c}	{b}	{d}
Adyacencia de Entrada	{a}	₿	{b}	{d}
Adyacencia de Salida	{a}	{c}	{}	{d}
Incidencia	{a3,a4}	{a3,a2}	{a2}	{a1}
Incidencia de Entrada	{a4}	{}	{a2}	{a1}
Incidencia de Salida	{a4}	{a2}	€	{a1}
Grado	3	2	1	2
Grado de Entrada	1	0	1	1
Grado de Salida	1	1	0	1

#### 3. Transición

- Camino: serie alternada de vértices y aristas que inicia y finaliza con vértices y donde cada arista conecta el vértice que le precede con el que le sucede.
  - Longitud de camino: cantidad de aristas del camino.
  - Camino abierto: camino donde el vértice inicial y final difieren.
  - Camino cerrado: camino donde el vértice inicial y final coinciden.
  - Recorrido: camino que no repite aristas.
  - Recorrido Euleriano: recorrido que contiene todas las aristas del grafo.

Facultad de Ingeniería Departamento de Computación



#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo

Grafos

- · Circuito: recorrido cerrado.
- Circuito Euleriano: recorrido Euleriano cerrado.
- Camino simple: camino que no repite vértices (salvo inicial y final).
- Camino de Hamilton: camino simple que contiene todos los vértices del grafo.
- Ciclo: camino simple cerrado.
- Ciclo de Hamilton: camino Hamiltoniano cerrado.

Facultad de Ingeniería
Departamento de Computación



#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo Grafos

### 2 Tipos de Grafos

#### 1. Definiciones

- **Sub Grafo G'**: G' = (V', A') donde V' ⊂ V y A' ⊂ A
- Árbol recubridor: es un árbol Sub Grafo de G.
- Grafo regular: todos sus vértices tienen el mismo grado.
- **Grafo completo**: aquel donde 2 vértices cualesquiera se hayan relacionados.
- Grafo plano: aquel en cuya representación en el plano no se superponen aristas.
- Grafo dirigido: todas sus aristas son dirigidas.
- Grafo no dirigido: todas sus aristas son no dirigidas.
- Grafo ponderado: compuesto por aristas ponderadas.
- Multigrafo: aquel que contiene dos o mas aristas semejantes.
- Digrafo: aquel con aristas dirigidas.
- Grafo conexo: existe un camino para todo par de vértices del grafo.
- Grafo disconexo: existen cuando menos un par de vértices no comunicados.
- Componente conexa: conjunto maximal de vértices en el cual existe un camino entre cualesquiera 2 vértices del mismo.
  - Árbol: grafo conexo sin ciclos.

Facultad de Ingeniería

Departamento de Computación

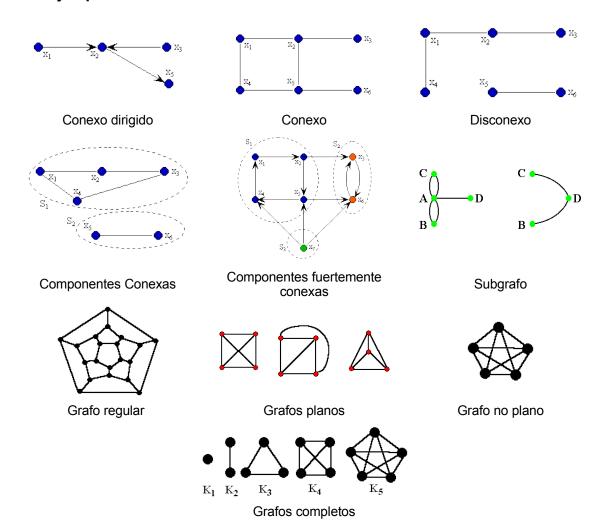


#### 75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo

Grafos

#### 2. Ejemplos



Departamento de Computación

Facultad de Ingeniería

75.41 Algoritmos y Programación II

Cátedra: Ing. Patricia Calvo

Grafos

#### 3 Recorridos

#### 1. Recorrido en anchura

Desmarcar Vértices

Acolar Vértice Origen

Mientras queden Vértices en Cola

Desacolar Vértice

Si debe marcarse

Marcar Vértice

Acolar Hijos(Vértice)

Fin Si

Fin Mientras

#### 2. Recorrido en profundidad

Desmarcar Vértices

Apilar Vértice Origen

Mientras queden Vértices en Cola

Desapilar Vértice

Si debe marcarse

Marcar Vértice

Apilar Hijos(Vértice)

Fin Si

Fin Mientras