

```

1: /* Considere la siguiente representacion en punto flotante de 9 bits, basada en el
2: * formato de la IEEE:
3: *
4: *   - El bit mas significativo es un bit de signo (s),
5: *   - le siguen 3 bits de exponente (e), y
6: *   - los ultimos 5 bits son la fraccion (f).
7: *
8: * Se cumplen las mismas reglas que en el estandar IEEE para definir numeros
9: * normalizados, denormalizados, infinitos, NaN y representacion del 0. Complete
10: * la siguiente tabla, donde:
11: *
12: *   - *binario* es la representacion en 9 bits
13: *   - *M* es el significando. Puede ser un numero x o x/y, donde x e y son
14: *     enteros. Ejemplo: 0, 3/256.
15: *   - *E* es el exponente (Â;distinto de e!).
16: *
17: * Si tiene que redondear, hagalo segun las reglas de redondeo al par mas cercano
18: * (Round-To-Even).
19: *
20: * | VALOR | binario | M | E |
21: * |-----|-----|---|---|
22: * |   -3.0 |         |   |   |
23: * |-----|-----|---|---|
24: * |     0 |         |   |   |
25: * |-----|-----|---|---|
26: * |  12.012 |        |   |   |
27: * |-----|-----|---|---|
28: * |   1.3333 |       |   |   |
29: * |-----|-----|---|---|
30: * | 0.000125 |      |   |   |
31: * |-----|-----|---|---|
32: *
33: *
34: * Se tiene una cache de 2048 bytes con mapeo directo y bloques de 32 bytes.
35: * Dadas las siguientes definiciones:
36: *
37: * extern unsigned long casos_diarios[512];
38: *
39: * y asumiendo:
40: *
41: *   - El sizeof corresponde a una arquitectura x86-64 (64 bits).
42: *   - 'casos_diarios' comienza en la direccion 0.
43: *   - La memoria cache esta inicialmente vacia.
44: *
45: * a) Indique con que codigo assembly se corresponde esta funcion
46: * b) Haga un analisis e indique el porcentaje de escrituras en la cache
47: *    que va a fallar el codigo.
48: */
49: unsigned long ma(unsigned long * v, unsigned long l, unsigned long n) {
50:     unsigned long i, j;
51:     for (i = n-1; i < l; i++) {
52:         unsigned long s = 0;
53:         for (j = 0; j < n; j++)
54:             s += v[i - j];
55:         s /= n;
56:         v[i - j] = s;
57:     }
58:     return l - n;
59: }

```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r9
3:      leaq    -1(%rdx), %r8
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      addq    (%rdi,%rcx,8), %rax
7:      subq    $1, %rcx
8:      jmp     .L4
9: .L5:
10:     movq    %r9, %rcx
11:     movl    $0, %eax
12: .L4:
13:     testq   %rcx, %rcx
14:     jne     .L3
15:     movl    $0, %edx
16:     divq    %r9
17:     movq    %rax, (%rdi,%r8,8)
18:     addq    $1, %r8
19: .L2:
20:     cmpq    %rsi, %r8
21:     jb      .L5
22:     movq    %rsi, %rax
23:     subq    %r9, %rax
24:     ret
```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r8
3:      leaq    -1(%rdx), %r9
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      addq    (%rdi,%rcx,8), %rax
7:      addq    $1, %rcx
8:      jmp     .L4
9: .L5:
10:     movl     $0, %eax
11:     movl     $0, %ecx
12: .L4:
13:     cmpq     %r8, %rcx
14:     jb      .L3
15:     movl     $0, %edx
16:     divq     %r8
17:     movq     %rax, (%rdi,%r9,8)
18:     addq     $1, %r9
19: .L2:
20:     cmpq     %rsi, %r9
21:     jb      .L5
22:     movq     %rsi, %rax
23:     subq     %r8, %rax
24:     ret
```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r8
3:      leaq    -1(%rdx), %r10
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      movq    %r10, %rdx
7:      subq    %rcx, %rdx
8:      movq    (%rdi,%rdx,8), %rax
9:      movl    $0, %edx
10:     divq    %r8
11:     addq    %rax, %r9
12:     addq    $1, %rcx
13:     jmp     .L4
14: .L5:
15:     movl    $0, %r9d
16:     movl    $0, %ecx
17: .L4:
18:     cmpq    %r8, %rcx
19:     jb      .L3
20:     movq    %r10, %rdx
21:     subq    %rcx, %rdx
22:     movq    %r9, (%rdi,%rdx,8)
23:     addq    $1, %r10
24: .L2:
25:     cmpq    %rsi, %r10
26:     jb      .L5
27:     movq    %rsi, %rax
28:     subq    %r8, %rax
29:     ret
```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r9
3:      leaq    -1(%rdx), %r8
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      movq    %r8, %rdx
7:      subq    %rcx, %rdx
8:      addq    (%rdi,%rdx,8), %rax
9:      addq    $1, %rcx
10:     jmp     .L4
11: .L5:
12:     movl     $0, %eax
13:     movl     $0, %ecx
14: .L4:
15:     cmpq     %r9, %rcx
16:     jb       .L3
17:     movl     $0, %edx
18:     divq     %r9
19:     movq     %r8, %rdx
20:     subq     %rcx, %rdx
21:     movq     %rax, (%rdi,%rdx,8)
22:     addq     $1, %r8
23: .L2:
24:     cmpq     %rsi, %r8
25:     jb       .L5
26:     rep     ret
```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r9
3:      movl    $0, %r8d
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      leaq     (%r8,%rcx), %rdx
7:      addq     (%rdi,%rdx,8), %rax
8:      addq     $1, %rcx
9:      jmp     .L4
10: .L5:
11:      movl     $0, %eax
12:      movl     $0, %ecx
13: .L4:
14:      cmpq     %r9, %rcx
15:      jb       .L3
16:      movl     $0, %edx
17:      divq     %r9
18:      movq     %rax, (%rdi,%r8,8)
19:      addq     $1, %r8
20: .L2:
21:      movq     %rsi, %rax
22:      subq     %r9, %rax
23:      cmpq     %rax, %r8
24:      jb       .L5
25:      rep ret
```

```
1: ma:
2:      movq    %rdx, %r9
3:      leaq    -1(%rdx), %r8
4:      jmp     .L2
5: .L3:
6:      movq    %r8, %rdx
7:      subq    %rcx, %rdx
8:      addq    (%rdi,%rdx,8), %rax
9:      addq    $1, %rcx
10:     jmp     .L4
11: .L5:
12:     movl     $0, %eax
13:     movl     $0, %ecx
14: .L4:
15:     cmpq     %r9, %rcx
16:     jb       .L3
17:     movl     $0, %edx
18:     divq     %r9
19:     movq     %r8, %rdx
20:     subq     %rcx, %rdx
21:     movq     %rax, (%rdi,%rdx,8)
22:     addq     $1, %r8
23: .L2:
24:     cmpq     %rsi, %r8
25:     jb       .L5
26:     movq     %rsi, %rax
27:     subq     %r9, %rax
28:     ret
```