Lucas Bivar

Educação

Instituto Federal da Paraíba

Fevereiro 2020 - Dezembro 2024

Bacharelado em Engenharia de Computação; CRA - 9.8/10

Quinto período

Experiência

Facebook - Meta

Novembro 2021 – Fevereiro 2022

Mentorado no programa LATAM Tech Mentorship

• Um dos 50 estudantes da América Latina selecionados para fazer parte Mentoria Tech do Facebook. Durante essa mentoria, fui mentorado por um Engenheiro do Facebook sobre os Algoritmos e Estrutura de Dados que são mais utilizados durante as entrevistas técnicas, buscando melhorar minhas capacidades de engenharia.

Instituto Federal da Paraíba

Setembro 2020 – Janeiro 2022

Pesquisador de Iniciação Científica

- O projeto de pesquisa busca desenvolver um Agente Conversacional para ajudar os estudantes no processo de aprendizagem de programação. O Agente Conversacional busca responder questões sobre conceitos básicos de programação e recomendar questões sobre o conteúdo perguntado, com base no nível dos estudantes.
- Publiquei um artigo com a Arquitetura do Agente Conversacional.
- Desenvolvi um chatbot com deep learning usando o Tensorflow e o Flask para detectar e classificar a intenção presente nas questões perguntadas pelos estudantes, e uma aplicação web para hospedar o chatbot utilizando React.js, Express.js, e MongoDB.

Projetos

Soccer League API | Javascript, Express.js, MongoDB, Swagger

• Desenvolvi uma API para uma liga de futebol, permitindo cadastrar jogadores de futebol, times, e relacionar jogadores aos times existentes.

Covid-19 Tracker App | Flutter

• Desenvolvi um aplicativo para acompanhar o casos de Covid-19 no Brasil. Os dados utilizados foram fornecidos de uma API de terceiros. Além disso, o aplicativo mostra dicas para prevenir a contaminação com o Covid-19.

Fylo Landing Page | Javascript, React

• Desenvolvi uma landing page para uma empresa falsa que oferece armazenamento compartilhado na nuvem.

Habilidades Técnicas

Ferramentas: Python, HTML/CSS, JavaScript, React, Express.js, SQL, MongoDB, C++, Linux, Git Interesses: Engenharia de Software, Estrutura de Dados e Algoritmos, Desenvolvimento Web, Back-end

Extracurricular

Projeto Olímpico de Programação

Setembro 2021 - Janeiro 2022

Instrutor Voluntário

Instituto Federal da Paraíba

• Preparei os estudantes do IFPB e das escolas parceiras para as olimpíadas de programação, ensinando Estrutura de Dados, Teoria dos Grafos e Técnicas de Programação.

Honras e prêmios

Menção Honrosa, International Collegiate Programming Contest - Regional Brasileira

Outubro 2021

• A Maratona de Programação é um evento da Sociedade Brasileira de Computação. A Maratona busca classificar os times para a final mundial do ACM International Collegiate Programming Contest.

$1^{\underline{0}}$ lugar, Olimpíada de Programação POP 2021 - Categoria Iniciante

Outubro 2021

Uma competição para as pessoas que estão matriculadas em instituições de ensino superior no estado da Paraíba, que
possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, e a resistência para trabalhar sob pressão.

1^{0} lugar, III Olimpíada de Programação do IFPB - Categoria Intermediária

Janeiro 2021

• Uma competição para os estudantes que estão matriculados no IFPB - Campus Campina Grande, que possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, e a resistência para trabalhar sob pressão.

Prêmio Estudante Destaque do Projeto Olímpico de Programação

Janeiro 2021

• O Projeto Olímpico de Programação é um projeto de extensão organizado pela coordenação de informática do Instituto Federal da Paraíba, com objetivo de preparar os estudantes para as olimpíadas de programação.

$3^{\underline{0}}$ lugar, Olimpíada de Programação POP 2020 - Categoria Iniciante

Novembro 2020

• Uma competição para as pessoas que estão matriculadas em instituições de ensino superior no estado da Paraíba, que possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, e a resistência para trabalhar sob pressão.