Lucas Bivar

Educação

Instituto Federal da Paraíba

Fevereiro 2020 - Dezembro 2024

Bacharelado em Engenharia de Computação; CRA - 9.8/10

 $Quinto\ per\'iodo$

Experiência

GComPI Maio 2022 – Present

Pesquisador - Software Developer

• Desenvolvendo um sistema de monitoramento da qualidade das vacinas, na cadeia de distribuição e nas unidades de armazenamento, com capacidade de emitir alertas sobre possíveis estados críticos de conservação das vacinas, possibilitando a correção do problema e evitando o desperdício de recursos públicos.

Facebook - Meta Novembro 2021 – Fevereiro 2022

Mentorado no programa LATAM Tech Mentorship

• Um dos 50 estudantes da América Latina selecionados para fazer parte Mentoria Tech do Facebook. Durante essa mentoria, fui mentorado por um Engenheiro do Facebook sobre os Algoritmos e Estrutura de Dados que são mais utilizados durante as entrevistas técnicas, buscando melhorar minhas capacidades de engenharia.

Instituto Federal da Paraíba

Setembro 2020 - Janeiro 2022

Pesquisador de Iniciação Científica

- O projeto de pesquisa busca desenvolver um Agente Conversacional para ajudar os estudantes no processo de aprendizagem de programação. O Agente Conversacional busca responder questões sobre conceitos básicos de programação e recomendar questões sobre o conteúdo perguntado, com base no nível dos estudantes.
- Publiquei um artigo com a Arquitetura do Agente Conversacional.
- Desenvolvi um chatbot com deep learning usando o Tensorflow e o Flask para detectar e classificar a intenção presente nas questões perguntadas pelos estudantes, e uma aplicação web para hospedar o chatbot utilizando React.js, Express.js, e MongoDB.

Projetos

Soccer League API | Javascript, Express.js, MongoDB, Swagger

• Desenvolvi uma API para uma liga de futebol, permitindo cadastrar jogadores de futebol, times, e relacionar jogadores aos times existentes.

Covid-19 Tracker App | Flutter

• Desenvolvi um aplicativo para acompanhar o casos de Covid-19 no Brasil. Os dados utilizados foram fornecidos de uma API de terceiros. Além disso, o aplicativo mostra dicas para prevenir a contaminação com o Covid-19.

Fylo Landing Page | Javascript, React

• Desenvolvi uma landing page para uma empresa falsa que oferece armazenamento compartilhado na nuvem.

Habilidades Técnicas

Ferramentas: Python, HTML/CSS, JavaScript, React, Express.js, SQL, MongoDB, C++, Linux, Git Interesses: Engenharia de Software, Estrutura de Dados e Algoritmos, Desenvolvimento Web, Back-end

Extracurricular

Projeto Olímpico de Programação

Setembro 2021 – Janeiro 2022

Instrutor Voluntário

Instituto Federal da Paraíba

 Preparei os estudantes do IFPB e das escolas públicas parceiras para as olimpíadas de programação, ensinando Estrutura de Dados, Teoria dos Grafos e Técnicas de Programação.

Honras e prêmios

Menção Honrosa, International Collegiate Programming Contest - Regional Brasileira

Outubro 2021

 $1^{\underline{0}}$ lugar, Olimpíada de Programação POP 2021 - Categoria Iniciante

Outubro 2021

 $1^{\underline{o}}$ lugar, III Olimpíada de Programação do IFPB - Categoria Intermediária

Janeiro 2021

Prêmio Estudante Destaque do Projeto Olímpico de Programação

Janeiro 2021

 $3^{\underline{0}}$ lugar, Olimpíada de Programação POP 2020 - Categoria Iniciante

Novembro 2020