



Lucas Bivar

+55 83 98836-1011 ✉ lucas.bivar@academico.ifpb.edu.br  /in/lucasbivar  /lucasbivar
Linguagens: Português Nativo e Inglês Intermediário

Educação

Instituto Federal da Paraíba

Bacharelado em Engenharia de Computação; CRA - 9.96/10

Fevereiro 2020 – Presente

Terceiro período

Experiência

Instituto Federal da Paraíba

Setembro 2020 – Presente

Pesquisador de Iniciação Científica

- O projeto de pesquisa busca desenvolver um Agente Conversacional para ajudar os estudantes no processo de aprendizagem de programação. O Agente Conversacional busca responder questões sobre conceitos básicos de programação e recomendar questões sobre o conteúdo perguntado, com base no nível dos estudantes.
- Publiquei um artigo com a Arquitetura do Agente Conversacional.
- Estou desenvolvendo um chatbot com deep learning usando o Tensorflow e o Flask para detectar e classificar a intenção presente nas questões perguntadas pelos estudantes, e uma aplicação web para hospedar o chatbot utilizando React.js, Express.js, e MongoDB.

Projetos

Covid-19 Tracker App | Flutter

- Desenvolvi um aplicativo para acompanhar os casos de Covid-19 no Brasil. Os dados utilizados foram fornecidos de uma API de terceiros. Além disso, o aplicativo mostra dicas para prevenir a contaminação com o Covid-19.

Fylo Landing Page | Javascript, React

- Desenvolvi uma landing page para uma empresa falsa que oferece armazenamento compartilhado na nuvem.

Iris Classifier | Python, Tensorflow, Flask

- Desenvolvi uma API para servir a aplicação front-end e prever a Flor de Iris com base nas dimensões passadas.

Soccer League API | Javascript, Express.js, MongoDB, Swagger

- Desenvolvi uma API para uma liga de futebol falsa, permitindo cadastrar jogadores de futebol, times, e relacionar jogadores aos times existentes.

T-Rex Game Computer Vision | Python, OpenCV

- Desenvolvi um controle baseado em visão computacional para o jogo T-Rex da Google.

Habilidades Técnicas

Ferramentas: C, C++, HTML/CSS, JavaScript, React, Express.js, Python, Tensorflow, OpenCV, MongoDB, Git

Interesses: Engenharia de Software, Estrutura de Dados e Algoritmos, Desenvolvimento Web, Machine Learning, Visão Computacional

Extracurricular

Projeto Olímpico de Programação

Setembro 2021 – Present

Instrutor Voluntário

Instituto Federal da Paraíba

- O projeto busca atrair estudantes para a área da Ciência da Computação, uma vez que os conteúdos cobrados nas olimpíadas de programação são muito relevantes para a área. Além disso, o ambiente competitivo promove a criatividade, trabalho em equipe e o trabalho sob pressão.
- Junto com o time, eu preparo os estudantes do IFPB e das escolas parceiras para as olimpíadas de programação, ensinando Estrutura de Dados, Teoria dos Grafos e Técnicas de Programação.

Honras e prêmios

Menção Honrosa, International Collegiate Programming Contest - Regional Brasileira

Novembro 2020

- A Maratona de Programação é um evento da Sociedade Brasileira de Computação. A Maratona busca classificar os times para a final mundial do ACM International Collegiate Programming Contest.

3º lugar, Olimpíada de Programação POP 2020 - Categoria Iniciante

Novembro 2020

- Uma competição para as pessoas que estão matriculadas em instituições de ensino superior no estado da Paraíba, que possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, e a resistência para trabalhar sob pressão.

Prêmio Estudante Destaque do Projeto Olímpico de Programação

Janeiro 2021

- O Projeto Olímpico de Programação é um projeto de extensão organizado pela coordenação de informática do Instituto Federal da Paraíba, com objetivo de preparar os estudantes para as olimpíadas de programação.

1º lugar, III Olimpíada de Programação do IFPB - Categoria Intermediária

Janeiro 2021

- Uma competição para os estudantes que estão matriculados no IFPB - Campus Campina Grande, que possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, e a resistência para trabalhar sob pressão.