# Técnicas Avançadas de Programação

Padrões de Projeto - MVC

Arthur Andrade Gonçalves
Assuerio Batista dos Santos
Lucas Braga Ferreira
Marcos Pablo Souza de Almeida
Wendrya Andrade Oliveira

#### Sobre

- Nome:
  - MVC (Model View Controller)
- Classificação:
  - Padrão de Projeto GRASP Controller

#### Como surgiu?

Final da década de 70, o funcionário da corporação Xerox PARC, Trygve Reenskaug, descreveu no artigo "Applications Programming in Smalltalk-80: How to use Model-View-Controller", sendo aí o início deste padrão de projeto.



Trygve Reenskaug

#### Problema a ser Resolvido

 Como isolar as regras de negócios da lógica de apresentação, a interface com o usuário? Quem será o responsável por lidar com os eventos de entrada?

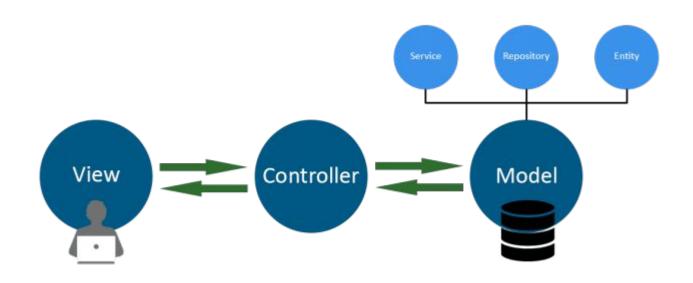
# Solução

Atribuir responsabilidades para receber ou lidar com um evento do sistema :

- Uma classe que representa todo o sistema ou subsistema
- Uma classe que representa cenário de caso de uso (controlador de caso de uso ou de sessão)

# Consequência

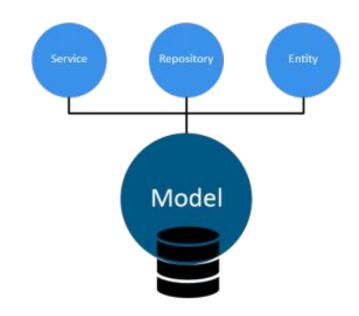
- Diminui a sensibilidade da camada de apresentação em relação à lógica de domínio
- O problema mais comum é ter poucos controladores (controladores sobrecarregados).



#### Estrutura MVC

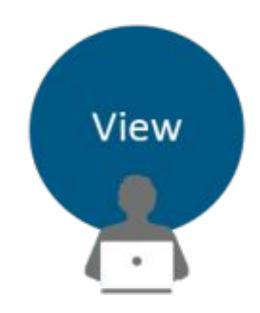
#### Estrutura (MODEL)

 Gerencia um ou mais elementos de dados, responde sobre o seu estado e responde aos comandos para mudar de estado. Modela os dados e o comportamento por trás do processo de negócios.

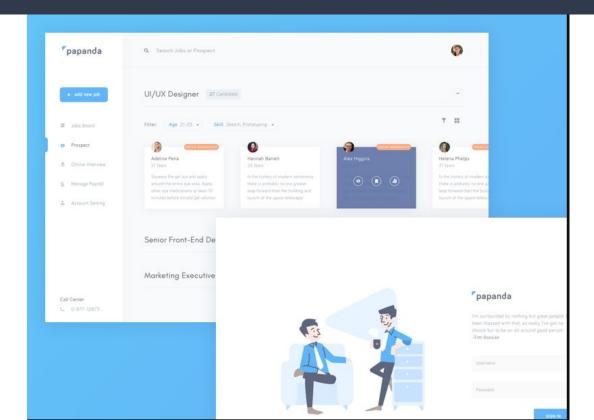


#### Estrutura (VIEW)

- Gerencia a área que é responsável por apresentar as informações para o usuário. É por onde o usuário se comunica com o sistema e o que está visível para ele.
- Seu papel é receber instruções do controller e informações do model e então exibir elas.



# Estrutura (VIEW)



#### Estrutura (CONTROLLER) WENDRYA DISGRASS

- Interpreta as ações (entradas do mouse ou do teclado) enviado pelo usuário, através da view e as mapeia em comandos que são enviados para a model.
- É o intermédio entre a view e a model.



# O diálogo das camadas WENDRYA DISGRASS

**View**: Fala Controller! O usuário acabou de pedir para acessar o Facebook! Pega os dados de login dele aí.

**Controller**: Beleza. Já te mando a resposta. Aí Model, meu parceiro, toma esses dados de login e verifica se ele loga.

**Model**: Os dados são válidos. Mandando a resposta de login.

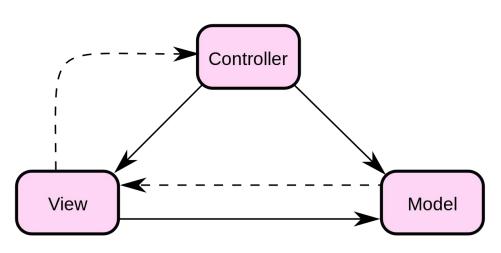
**Controller**: Beleza. View, o usuário informou os dados corretos. Vou mandar pra você os dados dele e você carrega a página de perfil.

View: Valeu. Mostrando ao usuário...

## Vantagens

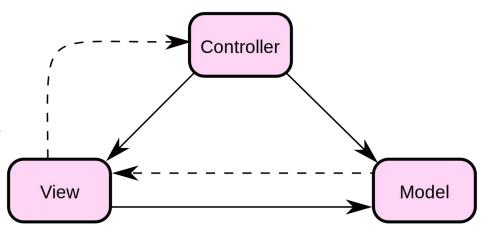
- Desacoplamento e redução da interdependência entre as camadas
- Aumento de produtividade pois permite desenvolvimento em paralelo;
- Uniformidade na estrutura do software;

Redução de complexidade no código;



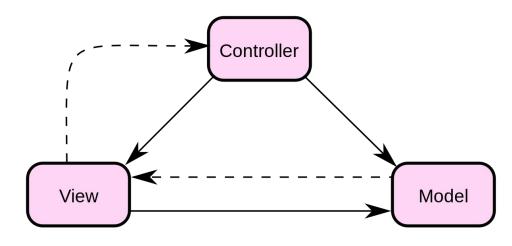
## Vantagens

- Separação entre interfaces e regras de negócios
- Permite a reutilização de código e módulos
- Ajuda a construir softwares confiáveis e seguras



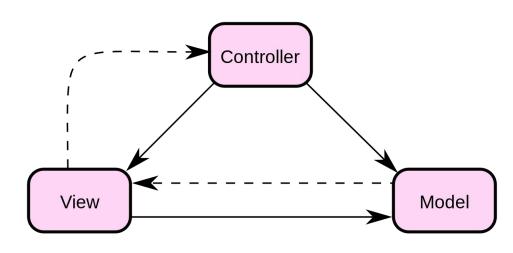
#### Desvantagens

- Requer m\u00e3o de Obra especializada
- Demanda um maior tempo para analisar o sistema e modelá-lo com o padrão



#### Desvantagens

- A medida que o tamanho e a complexidade do projeto crescem, a quantidade de arquivos e pastas cresce também
- Não é recomendado em sistemas de pequeno porte



#### Frameworks Baseados em MVC









#### Frameworks Baseados em MVC









#### Referências

MACORATTI, José. Padrões de Projeto: O modelo MVC - Model View Controller. 2020. Disponível em:

http://www.macoratti.net/vbn\_mvc.htm. Acesso em: 15 maio 2020.

SOUZA, Marcio. Padrão MVC - Java Magazine. 2020. Disponível em:

https://www.devmedia.com.br/padrao-mvc-java-magazine/21995. Acesso em: 14 maio 2020.

WIKIPEDIA. Padrões de projeto de Software. 2020. Disponível em:

https://pt.wikipedia.org/wiki/Padr%C3%A3o\_de\_projeto\_de\_software. Acesso em: 16 maio 2020

MASSARI, Jorge. Padrão MVC | Arquitetura Model-View-Controller. Disponível em:

https://www.portalgsti.com.br/2017/08/padrao-mvc-arquitetura-model-view-controller.html. Acesso em:

17 maio 2020.