Comparação do uso de OpenMP e Pthreads em uma Paralelização de Multiplicação de Matrizes*

Gabriella Lopes Andrade¹, Márcia Cristina Cera¹

¹Ciência da Computação – Universidade Federal do Pampa (UNIPAMPA) Campus Alegrete – Av. Tiarajú, 810, Bairro Ibirapuitã, CEP: 97546-550 – Alegrete – RS

gabie.lop.s@gmail.com, marciacera@unipampa.edu.br

Resumo. Este trabalho envolve a paralelização de uma Multiplicação de Matrizes com duas APIs para a programação multithreading: PThreads e OpenMP. O objetivo deste trabalho é comparar o desempenho dessas duas APIs variandose o número de threads usadas e a dimensão das matrizes. Nossos resultados mostram que a maior faixa de ganho de desempenho foi obtida com OpenMP devido a seus mecanismos dinâmicos de escalonamento da carga de trabalho.

1. Introdução

Existem muitas aplicações que necessitam de um grande poder de processamento para serem executadas em tempo hábil, como por exemplo, a previsão do tempo, simulações físicas, etc.; as quais demorariam vários dias ou até meses se fossem executadas sequencialmente. Para resolver esse tipo de problema é utilizada a programação paralela, a qual consiste em solucionar um problema dividindo-o em partes, de maneira que essas partes possam ser executadas em paralelo. Assim, a programação paralela busca reduzir o tempo de execução da versão paralela em relação a versão sequencial [Schepke and Lima 2015].

Nesse trabalho utilizaremos duas interfaces de programação de aplicações (API - Application Programming Interface) para a programação paralela em ambiente multicore: POSIX threads (Pthreads) [Butenhof 1997] e Open Multi-Processing (OpenMP) [Chapman et al. 2008]. Foram desenvolvidas versões paralelas de um algoritmo que realiza a multiplicação de matrizes quadráticas com essas duas APIs. Nosso objetivo é comparar o desempenho obtido por Pthreads e OpenMP na paralelização desta aplicação.

2. Programação Multithreading

2.1. Pthreads

A biblioteca Pthreads fornece primitivas para a manipulação de *threads* nas linguagens de programação C e C++ para arquiteturas de memória compartilhada [Butenhof 1997]. Através delas, o programador cria, finaliza, sincroniza e distribui a carga de trabalho entre as *threads* que compõem o programa paralelo.

A criação de *threads* se dá pela primitiva pthread_create(), a qual tem como parâmetro a função que a nova *thread* deve executar. Logo, o programador define a carga de trabalho de cada *thread* nesta função, sendo que podem haver *threads* executando funções distintas. O término da execução de *threads* se dá pelo comando return ao final da função que está sendo executada ou através da primitiva pthread_exit().

^{*}Este trabalho recebeu recursos do Edital de Apoio a Grupos de Pesquisa - UNIPAMPA/2015.

Em Pthreads, uma forma de realizar a sincronização de *thread* é com o uso da primitiva pthread_join(), onde a *thread* principal mantêm-se bloqueada até que todas as demais terminem de computar seus dados e os disponibilizem. Outra forma é com o uso de variáveis do tipo *mutex* (pthread_mutex_t). O *mutex* é um construtor de sincronização que permite que uma *thread* tenha acesso exclusivo a uma área de dados. Assim, é possível garantir que uma sessão crítica do código pode ser executada sem que outra *thread* manipule a mesma área de dados, interferindo no resultado.

2.2. OpenMP

A biblioteca OpenMP fornece um modelo escalável e portável para o criação de programas com múltiplas *threads* para memória compartilhada, disponível nas linguagens de programação C, C++ e Fortran [Chapman et al. 2008]. Ela fornece diretivas de compilação que ao serem inseridas no código sequencial informam ao compilador quais blocos de código devem ser executados por *threads* em paralelo. A diretiva #pragma omp parallel delimita o trecho do código a ser executado em paralelo.

Para paralelizar laços for com OpenMP basta inserir a diretiva #pragma omp parallel for. Ao inserir essa diretiva anteriormente ao laço a ser paralelizado, as iterações do laço serão distribuídas entre as *threads*. A OpenMP fornece diferentes políticas de distribuição de iterações de laços for entre *threads* (cláusula schedule (política, chunk)). As principais são: (i) Static: A distribuição é igualitária entre todas as *threads*, de forma estática e em tempo de compilação; (ii) Dynamic: A distribuição é de forma dinâmica, ou seja um bloco de iterações é atribuído a cada *thread* que tenha terminado seu bloco anterior; (iii) Guided: A distribuição também é dinâmica, mas o bloco de iterações inicia grande e vai diminuindo até chegar ao tamanho do *chunk*.

3. Desenvolvimento das Versões Paralelas

Foi utilizado um código em linguagem C que realiza a multiplicação de duas matrizes quadráticas, conforme ilustrado no pseudocódigo abaixo. Nele, o laço A controla as linhas da matriz M1, o laço B controla as colunas da matriz M2 e o laço C é responsável por realizar a multiplicação de uma linha da matriz M1 por uma coluna da matriz M2 e armazenar o resultado na posição correspondente da matriz MR.

A paralelização com Pthreads buscou dividir igualitariamente a carga de trabalho entre as *threads*. Nela, a matriz MR é compartilhada entre todas as *threads*. Cada *thread* receberá uma certa quantidade de linhas de M1 e as multiplicará por todas as colunas de M2. A implementação desta paralelização alterou a linha 1 do pseudocódigo acima para for (i=(threadId*(nL/nT)); i<((threadId+1)*(nL/nT)); i++). Onde, para atingir o particionamento de dados igualitário entre as *threads*, calculou-se a quantidade de linhas de M1 que cada *thread* receberá através de: nL/nT linhas, onde nL é o número total de linhas de M1 e nT é o número de *threads* utilizadas.

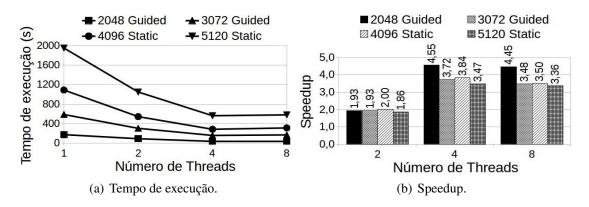


Figure 1. Tempo de execução em segundos e Speedup obtidos com OpenMP.

Para realizar a paralelização com OpenMP, primeiro testamos quais dos laços aninhados traria maiores ganhos ao ser paralelizado. Com uma amostra de 10 execuções, identificamos que a paralelização do laço B, mostrado no pseudocódigo acima foi 16% mais eficiente que a do laço A. Sendo assim, a diretiva #pragma omp for foi inserida antes do laço B seguida da primitiva #pragma omp parallel private(i,j,k) shared(M1,M2,MR,nL,nC) antes do laço A. Assim, serão distribuídas entre as threads colunas de M2 e cada thread terá um conjunto de colunas a serem multiplicadas pela linha de M1 correspondente.

4. Ambiente de Execução

Tanto para Pthreads quanto para OpenMP, variou-se o número de *threads* entre 2, 4, e 8, além da execução sequencial. A ordem das matrizes de entrada foram variadas entre 2048, 3072, 4096 e 5120. Para o OpenMP também variou-se a política de distribuição de iterações entre as *threads* e o número de iterações atribuídas de cada vez (*chunk*). Neste trabalho usaremos o *chunk* grande (dimensão da matriz/número de threads) por este ter sido mais eficiente em testes anteriores [Andrade and Cera 2015]. Para obter o tempo de execução, foram calculadas as médias dos tempos de amostras de 10 execuções. Para todas as amostras o desvio padrão ficou abaixo de 2% da média.

A coleta dos dados foi realizada em um Desktop com processador AMD A8-6500B APU de 1,7 GHz de frequência. Ele possui 4 núcleos físicos, com 2 *threads* por núcleos, com 2 núcleos por *socket*. Possui 2 níveis de cache, com cache L1 de dados de 16 KB, cache L1 de instruções de 64 KB ambas privadas, cache L2 compartilhada de 2048 KB e memória RAM de 3 GB. O sistema operacional utilizado é o Ubuntu na sua versão 14.04 LTS e compilador GCC em sua versão 4.8.2-1.

5. Análise de Desempenho

As Figuras 1 e 2 apresentam os tempo de execução em segundos e os *Speedups* para OpenMP e Pthreads. Neles, variou-se a ordem das matrizes (2048, 3072, 4096 e 5120) e o número de *threads* (1 - representando o sequencial, 2, 4 e 8).

A Figura 1 apresenta apenas as políticas de distribuição de iteração que levaram aos menores tempos conforme a ordem das matrizes: 2048 - *Guided*; 3072 - *Guided*; 4096 - *Static* e 5120 - *Static*. Nota-se que conforme a dimensão da matriz aumenta, a

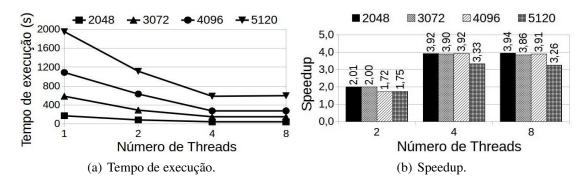


Figure 2. Tempo de execução em segundos e Speedup obtidos com Pthreads.

melhor política de distribuição muda de *Guided* para *Static*. Em outras palavras, conforme aumenta-se a quantidade de iterações a serem distribuídas e consequentemente o tamanho do *chunk*, é mais vantajoso alocá-las em tempo de compilação. Observando a Figura 1(a), percebe-se que, para todos os tamanhos de matrizes, os menores tempos de execução foram obtidos com 4 *threads*. Isso ocorre pois o processador utilizado possui 4 núcleos físicos e o uso de uma *thread* por núcleo fornece o melhor desempenho. Também identificou-se que os maiores *Speedups* foram obtidos para matrizes de ordem 2048, conforme pode ser visto na Figura 1(b). Logo, este tamanho de entrada na arquitetura alvo levou a melhor utilização da hierarquia de memória.

A Figura 2 mostra que as execuções com Pthreads tiveram um comportamento similar ao OpenMP, onde entradas de ordem 2048 obtiveram os menores tempos (Figura 2(a)), e portanto os maiores *Speedups* (Figura 2(b)). Porém, a faixa dos maiores ganhos de desempenho, que para OpenMP foi de 3,47 a 4,55 conforme a ordem da matriz, para Pthreads foi de 3,33 a 3,92. Essa diferença está vinculada ao métodoo de balanceamento de carga. Enquanto que em Pthreads utilizou-se uma distribuição igualitária, em OpenMP a dinamicidade da política de distribuição *Guided* levou a um melhor desempenho.

6. Conclusões

Este artigo buscou comparar os ganhos de desempenho obtidos na paralelização de uma multiplicação de matrizes utilizando OpenMP e Pthreads. Através dos resultados obtidos podemos concluir que a paralelização utilizando OpenMP levou a maior faixa de ganho de desempenho quando comparada as execuções com Pthreads, de 4 a 13 % maior. Isto devese ao melhor balanceamento de carga fornecido pela política de distribuição de iterações *Guided* do OpenMP, a qual permite o ajuste da carga de trabalho em tempo de execução.

References

Andrade, G. L. and Cera, M. C. (2015). Paralelização de uma multiplicação de matrizes utilizando openmp. In *Anais do SIEPE 2015*.

Butenhof, D. R. (1997). *Programming with Posix threads*. Addison-Wesley, Boston (Mass.), 1st edition.

Chapman, B., Jost, G., and Van DeR Pas, R. (2008). *Using OpenMP: portable shared memory parallel programming*. MIT press, volume 10 edition.

Schepke, C. and Lima, J. V. F. (2015). Programação paralela em memória compartilhada e distribuída. In *Anais da ERAD/RS 2015*, pages 45–70. SBC.