





# IPPD Hoje: Introdução ao Processamento Paralelo

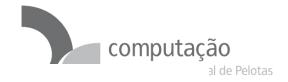
Prof. Dr. Rafael P. Torchelsen rafael.torchelsen@inf.ufpel.edu.br

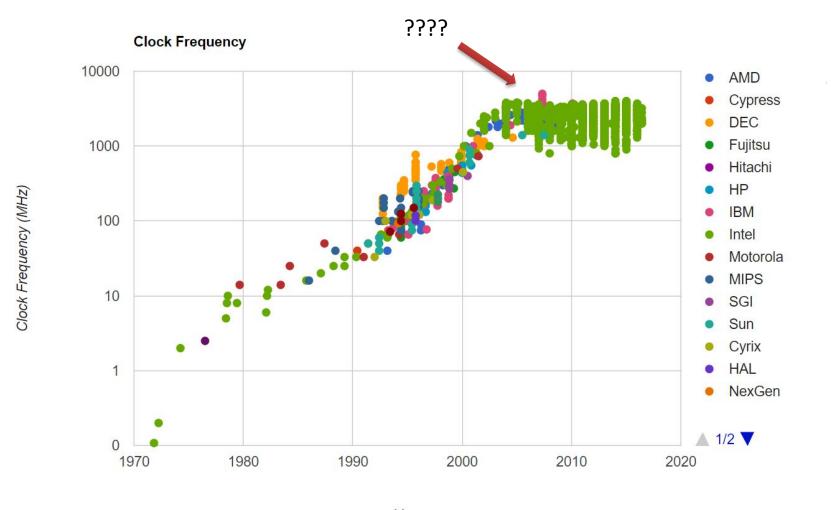
#### Visão Geral



- Por que sempre precisamos de mais desempenho?
- Por que construímos sistemas paralelos?
- Por que precisamos construir programa paralelos?
- Como escrever programas paralelos?
- Qual a diferenças entre sistemas paralelos?

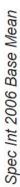
### Evolução do desempenho Clock Frequency

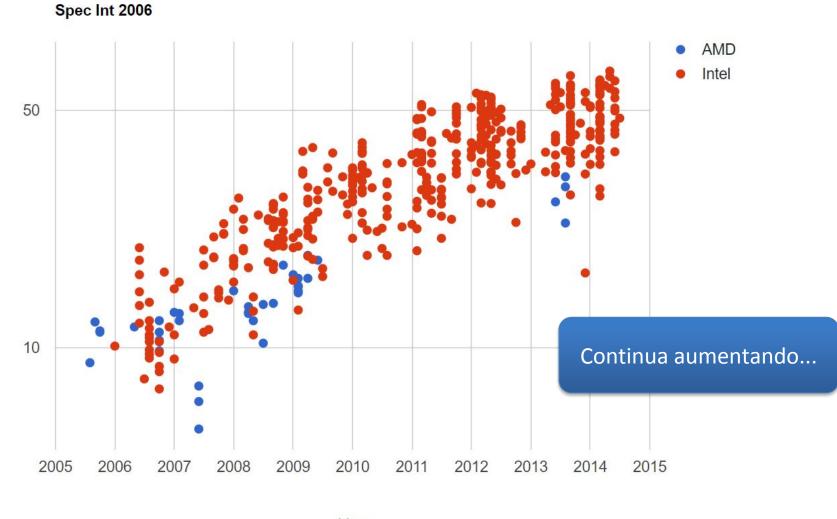




#### Desempenho de um único core



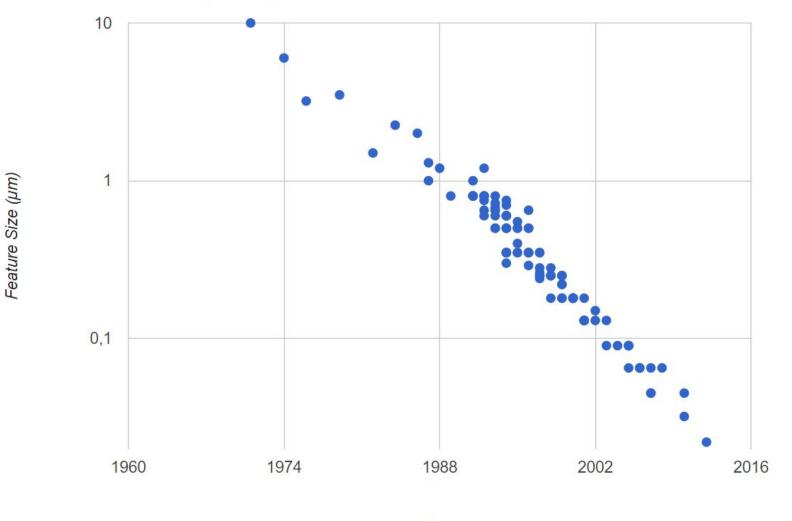




#### Limite?





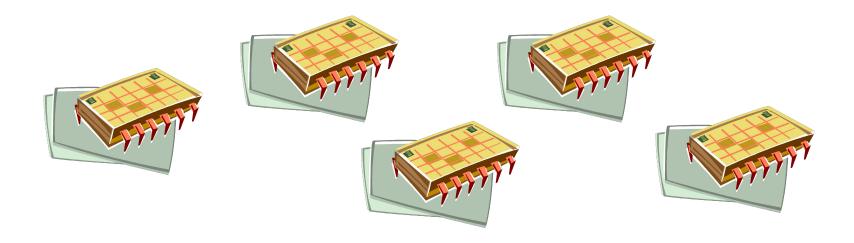


Year

#### Solução?



 Ao invés de construir processadores mais rápidos, colocar vários na mesma placa: processamento paralelo



#### Passamos o problema para onde?





#### Programadores estão com o token

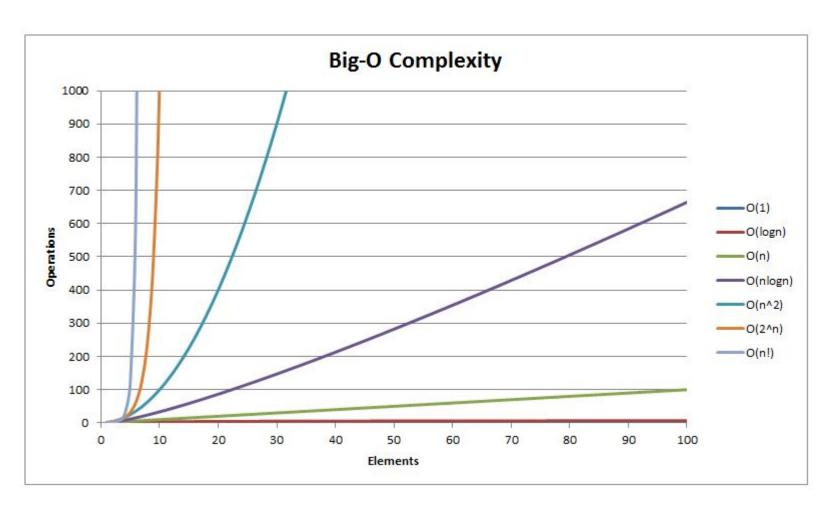


- Não adianta ter vários processadores se os programadores não os usam...
- ... Ou pior, não sabem usá-los.

- Programas seriais, na maioria das vezes, não se beneficiam do atual aumento de desempenho.
  - Lembram dos gráficos de evolução?

# Por que precisamos de mais desempenho?





+ desempenho = soluções



Problemas que pensávamos impossíveis de solucionar na prática agora são resolvíveis

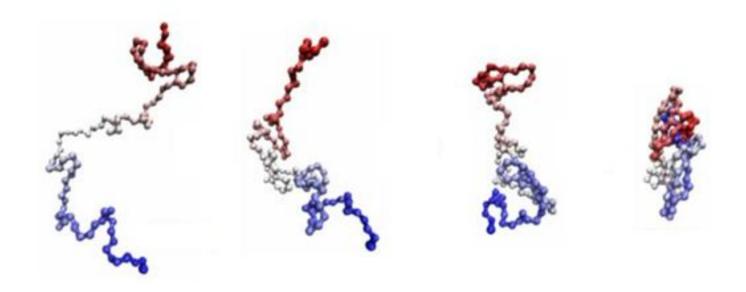
#### Previsão do tempo





#### Decodificação de proteínas





#### Remédios







#### Energia







#### Análise de dados





## Por que sistemas paralelos são a solução?



- Até agora o desempenho aumentava em relação ao aumento de densidade de transistores...
- ... mas existem problemas.



#### A física está no caminho

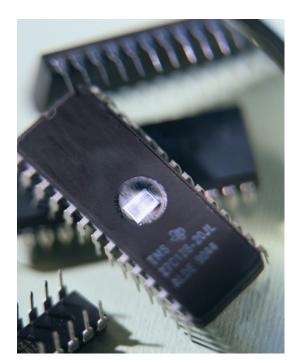


- Transistores menores = processadores mais rápidos.
- Processadores mais rápidos = aumento no consumo de energia.
- Aumento no consumo de energia = aumento no calor.
- Aumento de calor = processadores instáveis.

#### Solução



- Passar de um único processador para vários
  - Multi-core
- "core" = Unidade central de processamento (CPU)



Processamento Paralelo

# Por que precisamos escrever programa paralelos?



- Rodar várias instâncias do mesmo programa geralmente é inútil.
  - Por exemplo, por que ordenar o mesmo conjunto de números várias vezes ao mesmo tempo?

O que queremos é ordenar mais rapidamente.

#### Outros motivos



- Dividir recursos, memória, cores em outros computadores, etc.
- Usar múltiplos processadores baratos e lentos para se ter um computador de alto desempenho.
- Ser escalável!

#### Precisamos reescrever os programas



- Precisamos converter soluções seriais em paralela
  - Muitas vezes é simples, basta o programador ser bom (o que não é comum).
  - Porém, nem sempre é simples, por exemplo, problemas naturalmente seriais ou pouco paralelizáveis.
- Converter automaticamente de serial para paralelo?
  - Difícil
  - Quando possível o resultado é limitado

#### Conversão automática



- Algumas estruturas paralelas podem ser identificadas no código e convertidas automaticamente para paralela.
- Porém, geralmente isso não ajuda muito.
- O melhor é gerar uma nova solução com paralelismo em mente do que converter pedaços de um programa para paralelo.

#### Exemplo



- Computar n valores e soma-los
- Solução serial:

```
sum = 0;
for (i = 0; i < n; i++) {
    x = Compute_next_value(. . .);
    sum += x;
}</pre>
```



• Com múltiplos cores (p), onde p é menor que n

 Cada core faz uma soma parcial de algo próximo a n/p

Granularidade

```
my_sum = 0;
my_first_i = . . . ;
my_last_i = . . . ;
for (my_i = my_first_i; my_i < my_last_i; my_i++) {
    my_x = Compute_next_value( . . .);
    my_sum += my_x;
}
Cada core usa suas variáveis</pre>
```

Cada core usa suas variáveis locais e executa tudo independente dos outros



 Após cada core completar sua tarefa o resultado da sua parte fica na variável my\_sum que é local.

Exemplo: 8 cores e n = 24 o retorno da função
é:

1,4,3, 9,2,8, 5,1,1, 5,2,7, 2,5,0, 4,1,8, 6,5,1, 2,3,9



- Quando todos os cores tiverem terminado seus resultados estaram em my\_sum.
- Já a soma global é feita por um core mestre:

```
if (I'm the master core) {
    sum = my_x;
    for each core other than myself {
        receive value from core;
        sum += value;
    }
} else {
    send my_x to the master;
}
```



Core	0	1	2	3	4	5	6	7
my_sum	8	19	7	15	7	13	12	14

#### Soma global

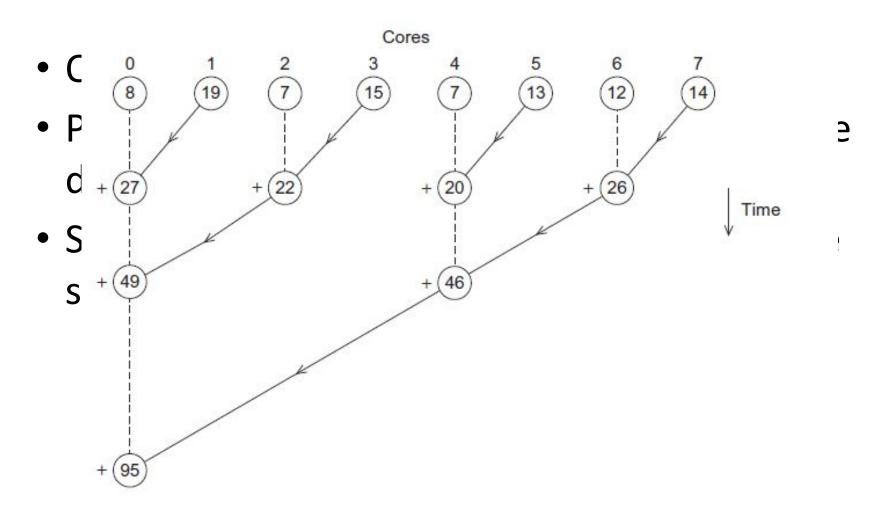
$$8 + 19 + 7 + 15 + 7 + 13 + 12 + 14 = 95$$

Existe uma solução melhor?

Core	0	1	2	3	4	5	6	7
my_sum	95	19	7	15	7	13	12	14

#### Mais paralelismo!





#### Análise



- No primeiro exemplo o core mestre recebeu 7 valores e fez 7 somas.
- No segundo, o mestre recebe 3 valores e faz 3 somas.

A melhora foi numa escala maior que 2!

#### Análise



- A diferença é ainda maior com mais cores
- Com 1000 cores:
  - No primeiro exemplo o mestre receberia 999 valores e faria 999 somas.
  - No segundo ele recebe 10 valores e faz 10 somas.

• Um aumento de quase 100 vezes!

#### Como escrever programas paralelos?



- Divisão de tarefas
  - Cada core resolve uma parte de um problema maior, não necessariamente cada core irá resolver o mesmo problema.

- Divisão dos dados
  - Dividi os dados entre os cores
  - Geralmente cada core executa o mesmo algoritmo

#### Exemplo: Correção de provas



 O professor P aplicou 300 provas com 15 questões



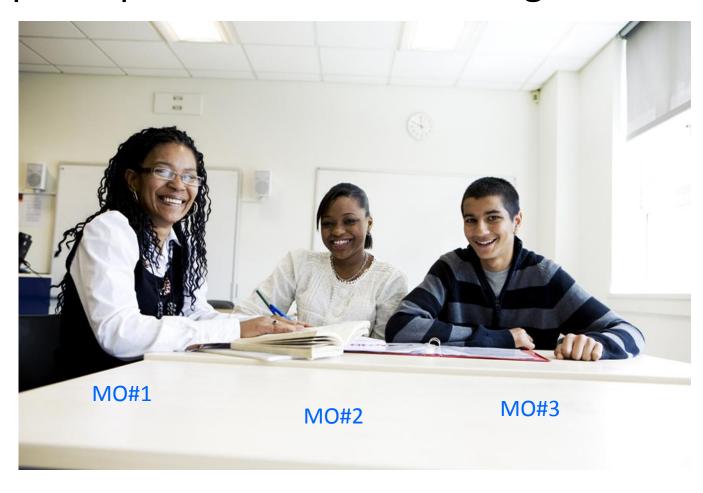


#### Monitores



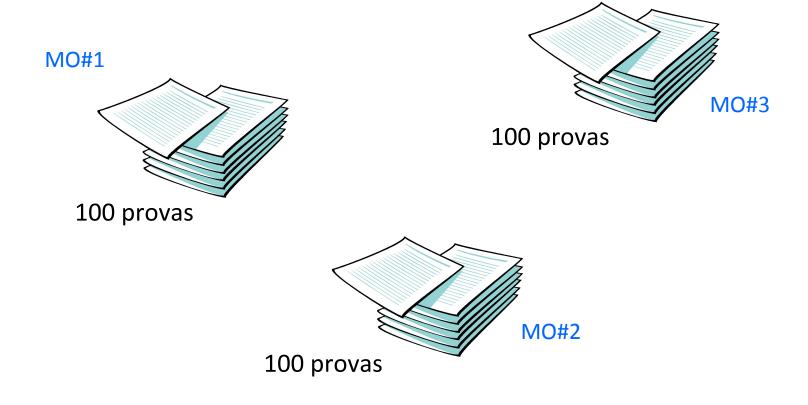
O professor pediu para os monitores corrigirem as

provas



#### Paralelismo por divisão de dados





#### Paralelismo por divisão de tarefa



MO#1



en

Questões 11 - 15

MO#3

Questões 1 - 5



Questões 6 - 10

MO#2

#### Coordenação



- Geralmente precisamos coordenador o trabalho entre os cores
- Comunicação um ou mais cores envia o seu resultado para outro core
- Balanço de carga dividir igualmente o trabalho entre os core
- Sincronização nem sempre os cores terminam a tarefa ao mesmo tempo é preciso sincronizar

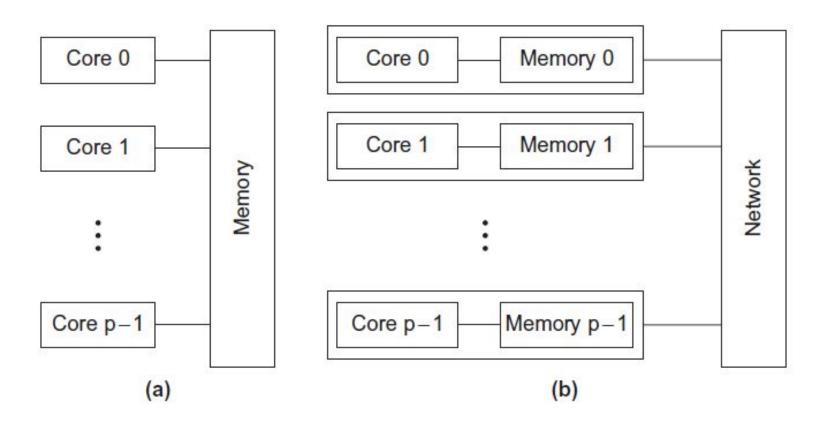
#### Tipos de sistemas paralelos



- Memória compartilhada
  - Os cores usam a mesma memória
  - A coordenação é feita com os endereços de memória
- Memória distribuída
  - Cada core tem sua memória
  - Eles precisam conversar atráves de mensagens entre eles, geralmente através de uma rede

#### Tipos de sistemas paralelos





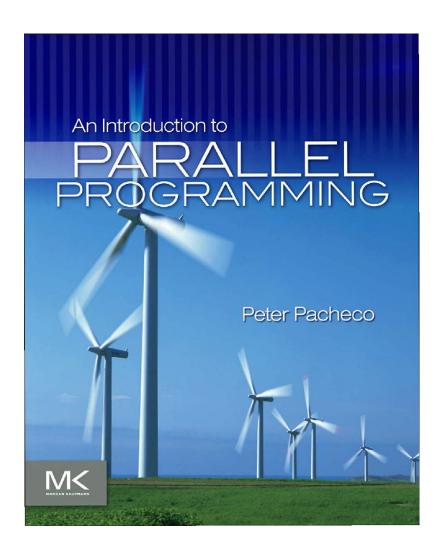
#### Terminologia



- Computação concorrente um programa onde múltiplas tarefas podem estar em progresso ao mesmo tempo
- Computação paralela um programa onde múltiplas tarefas estão cooperando para resolver um problema
- Computação distribuída um programa pode ter que cooperar com outros programas para resolver um problema

# Livro texto para a introdução ao processamento paralelo





Ler capitulo 1