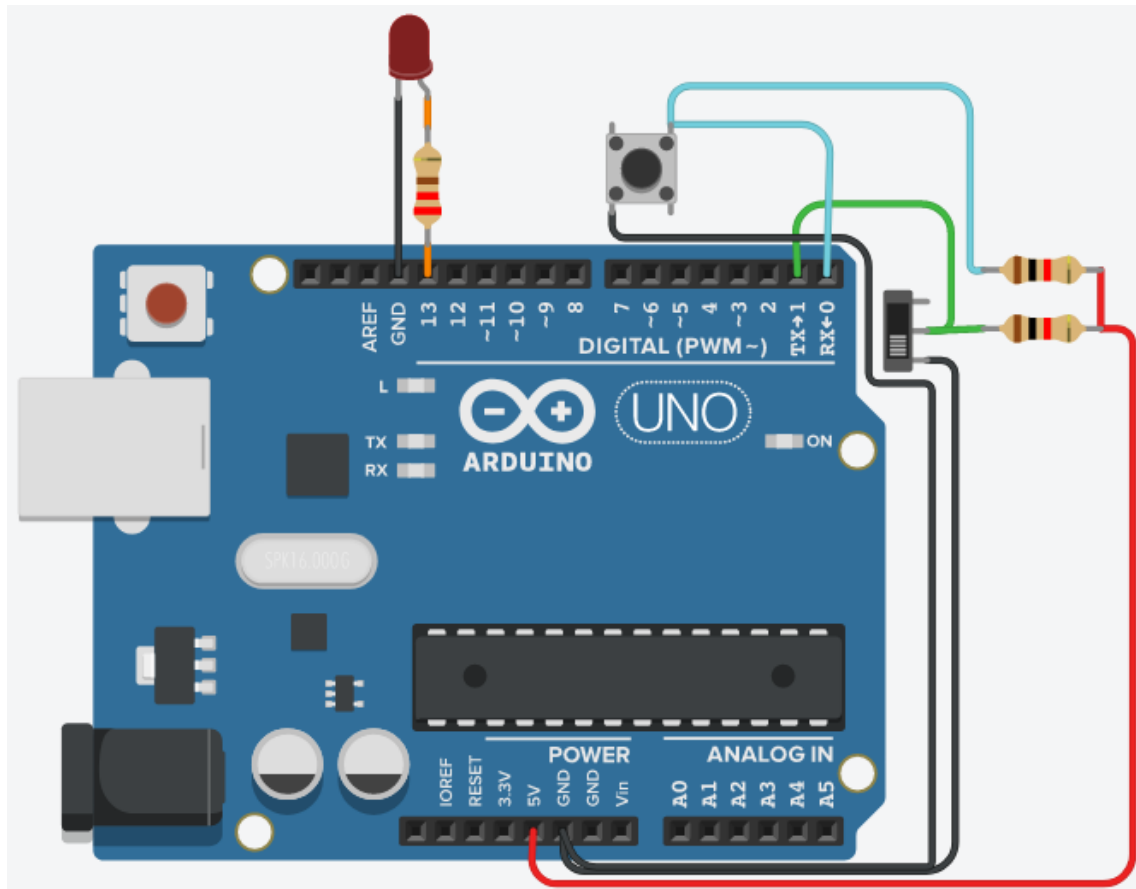


## Atividade Botões e Interruptores

Nome: Lucas Bezerra da Silva

### 1. Simule no TinkerCAD o circuito com Arduino abaixo:

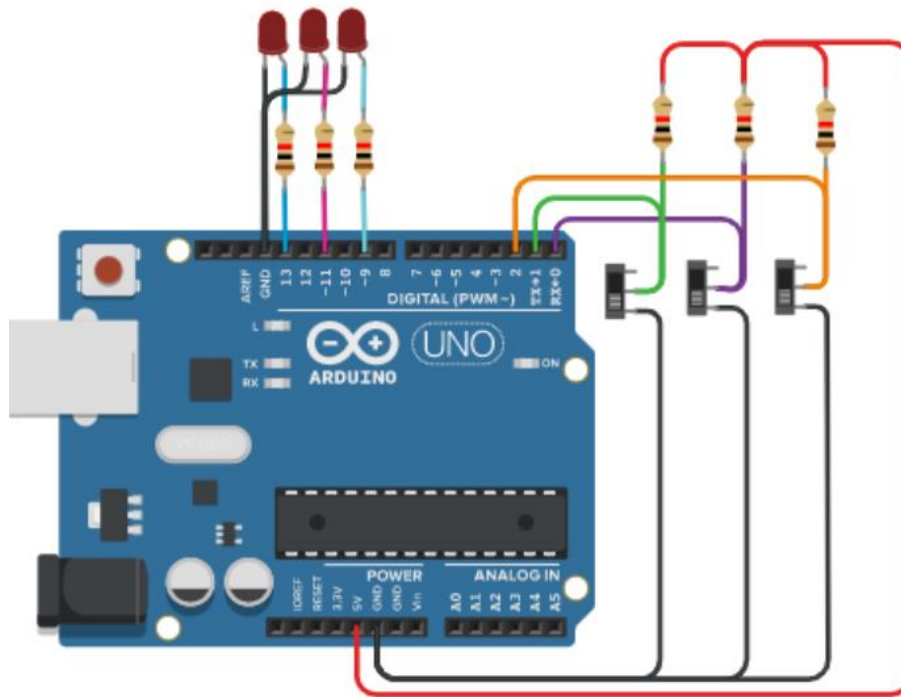


Faça o programa em blocos que faz o LED acender quando o botão deslizante esteve para cima e o botão apertado. Torne seu projeto público, cole o link e ao código feito.



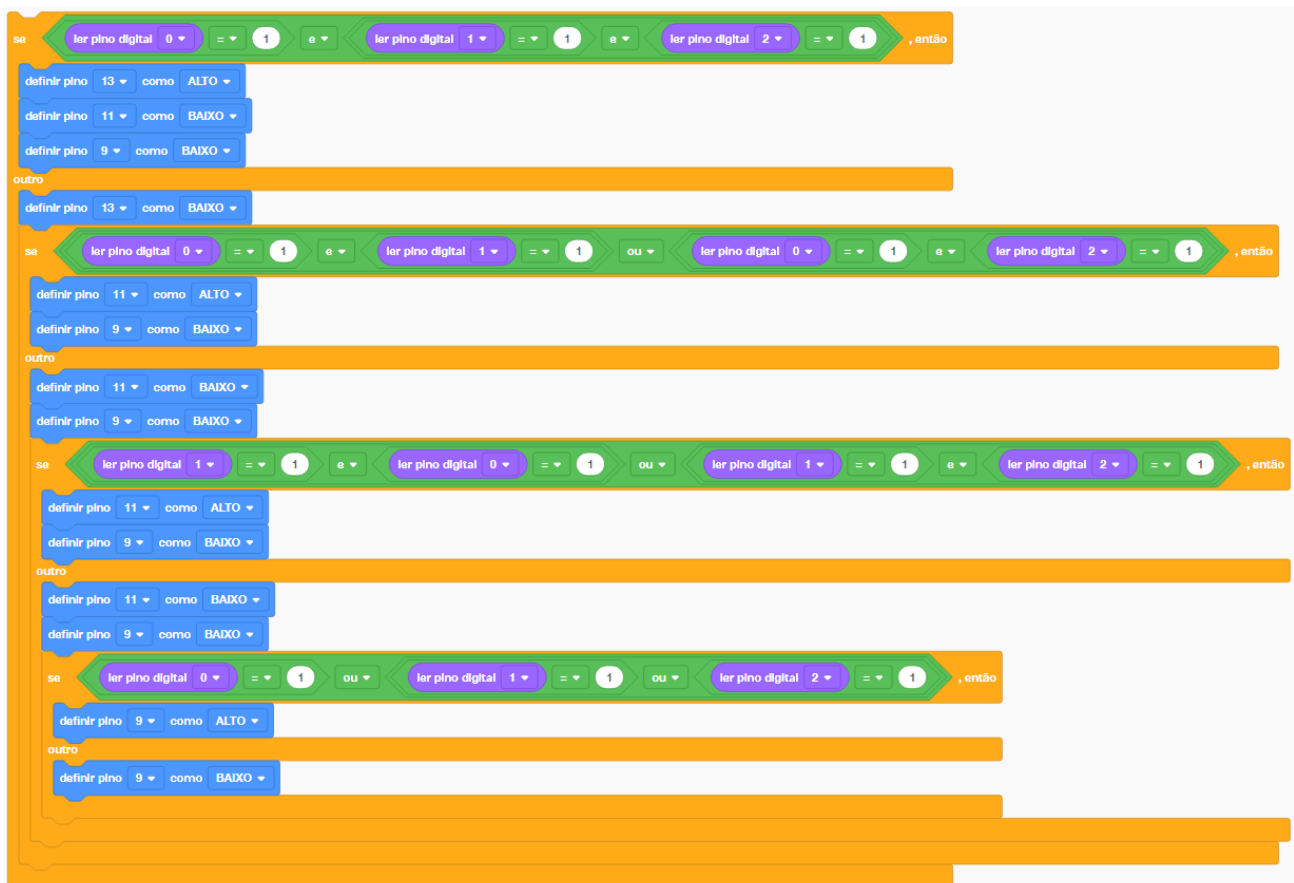
Link para o projeto: [www.tinkercad.com/things/iwW0d5Zl2eg](https://www.tinkercad.com/things/iwW0d5Zl2eg)

2. Crie duas cópias do circuito e modifique uma delas para o circuito abaixo:



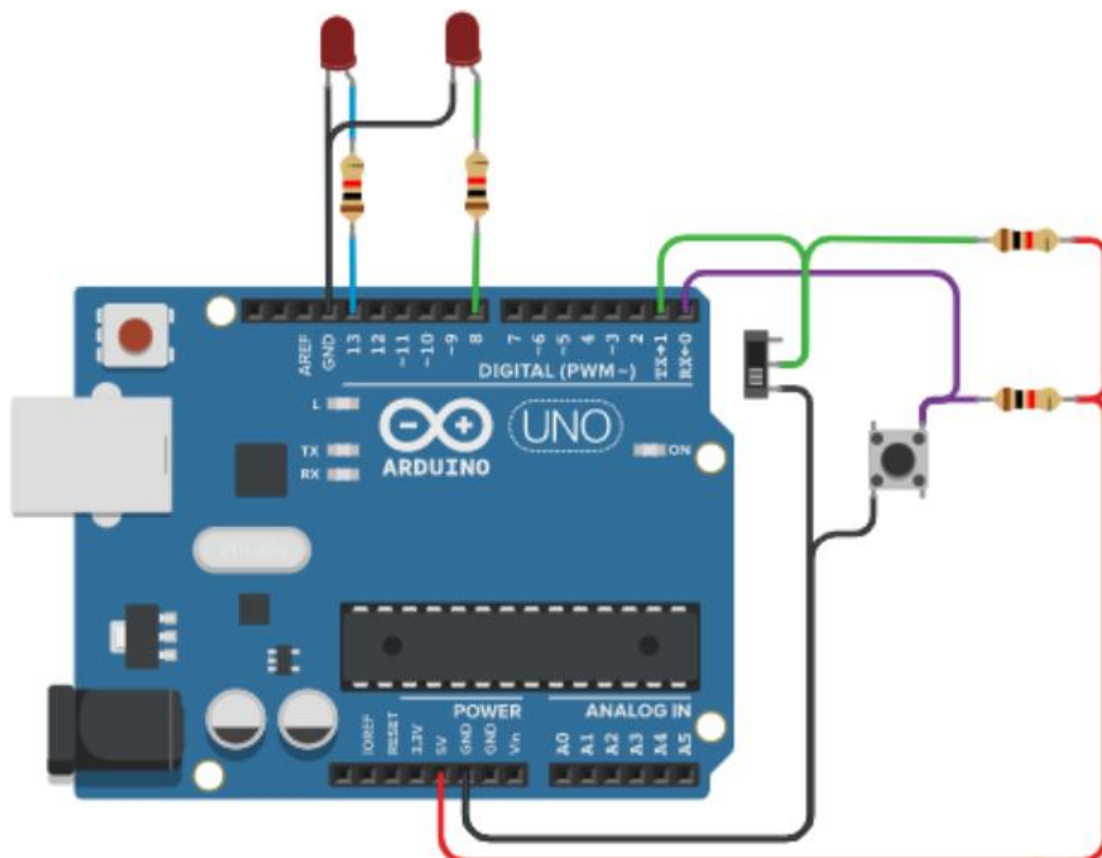
Faça um programa que:

- Acenda o LED na saída 9 se apenas uma das chaves estiver na posição de cima. Caso contrário, o LED deve estar apagado.
- Acenda o LED na saída 11 se duas das chaves estiverem na posição de cima. Caso contrário, o LED deve estar apagado.
- Acenda o LED na saída 13 se todas as chaves estiverem na posição de cima. Caso contrário, o LED deve estar apagado.
- Torne seu projeto público, cole o link e o código feito.



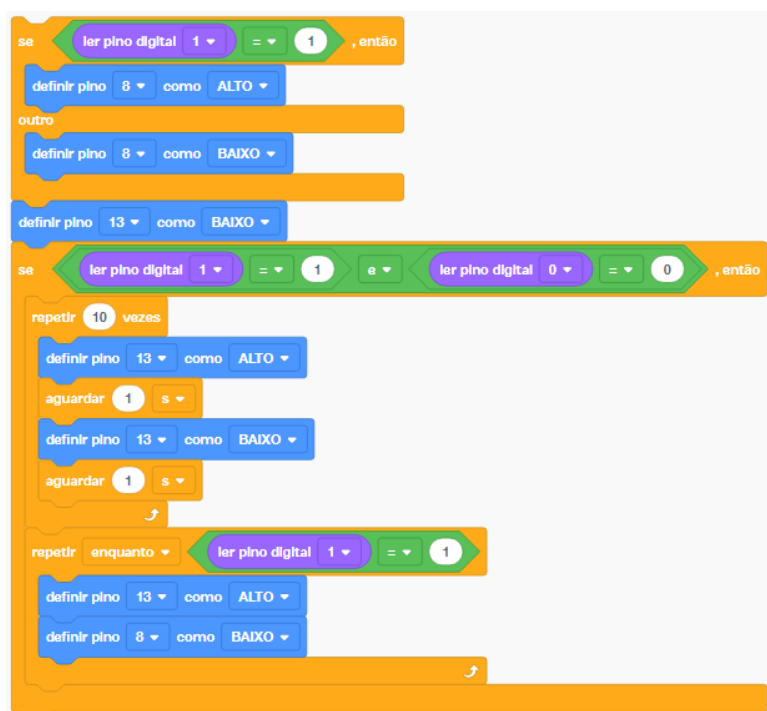
Link para o projeto: [www.tinkercad.com/things/3YMmQ9lw0Nd](https://www.tinkercad.com/things/3YMmQ9lw0Nd)

### 3. Modifique uma delas para o circuito abaixo:



Faça um programa que:

- Acenda o LED na saída 8 se apenas a chave estiver na posição de cima. Caso contrário, o LED deve estar apagado.
- Apenas se a chave estiver na posição de cima, se o botão for pressionado o LED saída 13 deve começar a piscar uma vez por segundo durante 10 segundos após o qual ficará aceso e o LED na saída 8 se apagará.
- Ao se colocar a chave para baixo, deve-se retornar a condição inicial.
- Torne seu projeto público cole o link para ele.



Link para o projeto:

[www.tinkercad.com/things/3bYFNjb9uhg](http://www.tinkercad.com/things/3bYFNjb9uhg)