

# GUIA PARA LA SIMULACIÓN

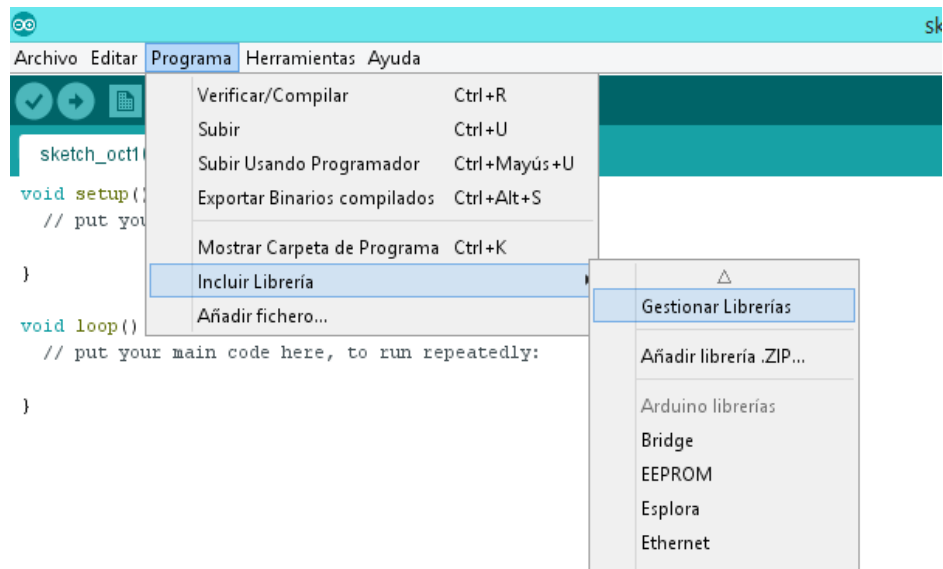
**Instalar** Proteus 8 como indica la guía del *rar*.

Nombre	Tamaño	Comprimido
Update		
Crack		
Setup.exe	327.332.040	314.982.931
Read Me.txt	1.222	544

**Copiar** desde la librería Arduino para Proteus los archivos *ARDUINO.IDX* y *ARDUINO.LIB* al directorio *LIBRARY* dentro de la ruta donde se instaló Proteus 8.

Este equipo > Windows (C:) > Archivos de programa (x86) > Labcenter Electronics > Proteus 8 Professional > LIBRARY			
Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
74HC.LIB	12/11/2014 15:25	Object File Library	590 KB
74HCT.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	19 KB
74HCT.LIB	12/11/2014 15:25	Object File Library	503 KB
74LS.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	31 KB
74LS.LIB	22/05/2014 9:35	Object File Library	949 KB
74S.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	12 KB
74S.LIB	22/05/2014 9:35	Object File Library	387 KB
74STD.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	23 KB
74STD.LIB	22/05/2014 9:35	Object File Library	555 KB
ACTIVE.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	8 KB
ACTIVE.LIB	22/06/2016 14:48	Object File Library	437 KB
ANALOG.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	27 KB
ANALOG.LIB	20/06/2016 14:43	Object File Library	280 KB
ANALOGD.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	104 KB
ANALOGD.LIB	21/04/2016 15:55	Object File Library	1.185 KB
APEX.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	2 KB
APEX.LIB	29/11/2012 16:30	Object File Library	23 KB
ARDUINO.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	1 KB
ARDUINO.LIB	12/03/2013 13:13	Object File Library	96 KB
ARM7.IDX	10/04/2017 15:36	SQL Server Replica...	2 KB

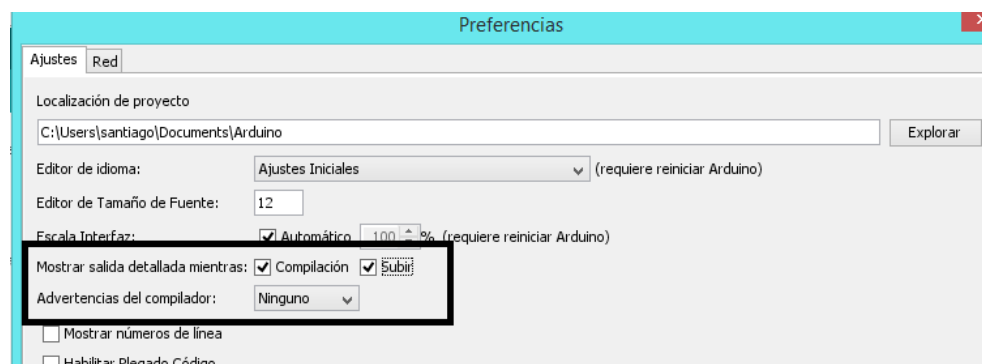
**Descargar** el IDE *Arduino* y la librería *FreeRTOS* dentro del IDE. Los pasos necesarios se muestran en las siguientes figuras.



Buscar la librería *freertos* y click en *Instalar*.



Luego, en la ventana principal de Arduino, dentro de *Archivo/Preferencias*, seleccionar en *Mostrar salida detallada* y **marcar** las casillas *Compilación* y *Subir*.



**Compilar** el código Arduino. En la pantalla de log se mostrará información detallada de la compilación. En la penúltima línea, se encuentra la ruta del archivo compilado.

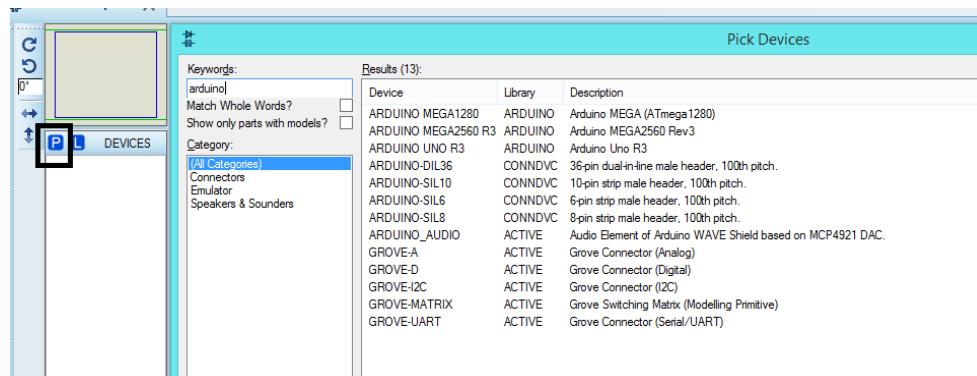
```

AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\HardwareSerial2.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\HardwareSerial3.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\IPAddress.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\PluggableUSB.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\Print.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\Stream.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\Tone.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\USBCore.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\WMath.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\WString.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\abi.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\main.cpp.o"
AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\core.a" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\core\new.cpp.o"

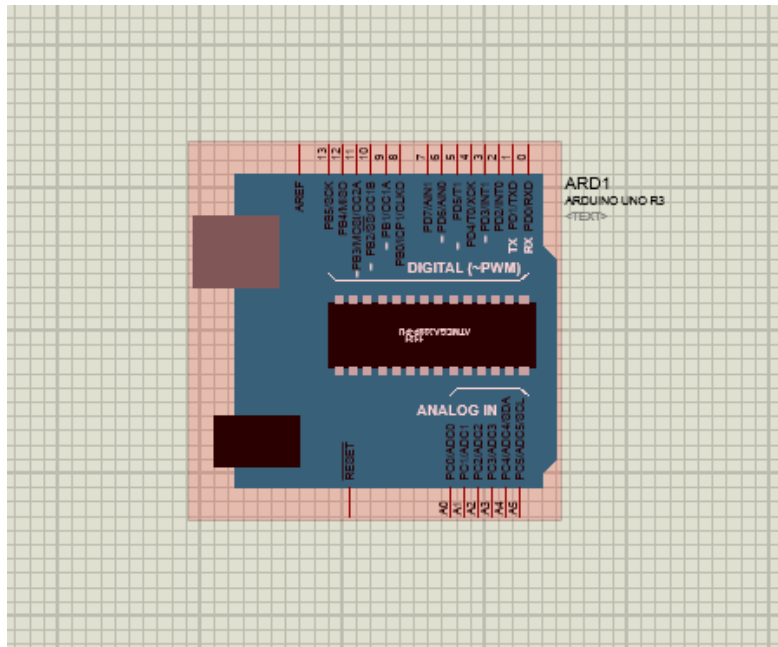
er-plugin -Wl,--gc-sections -mmcu=atmega328p -o "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\led.ino.elf" "C:\Users\santiago\AppData\
et-section-flags=.eeprom:alloc:load --no-change-warnings --change-section-lma .eeprom=0 "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\
:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\led.ino.elf" "C:\Users\santiago\AppData\Local\Temp\arduino_build_366861\led.ino.hex"
duino\libraries\FreeRTOS
56 bytes.
a las variables locales. El máximo es 2048 bytes.
Users\santiago\Documents\Arduino\libraries\_MACOSX

```

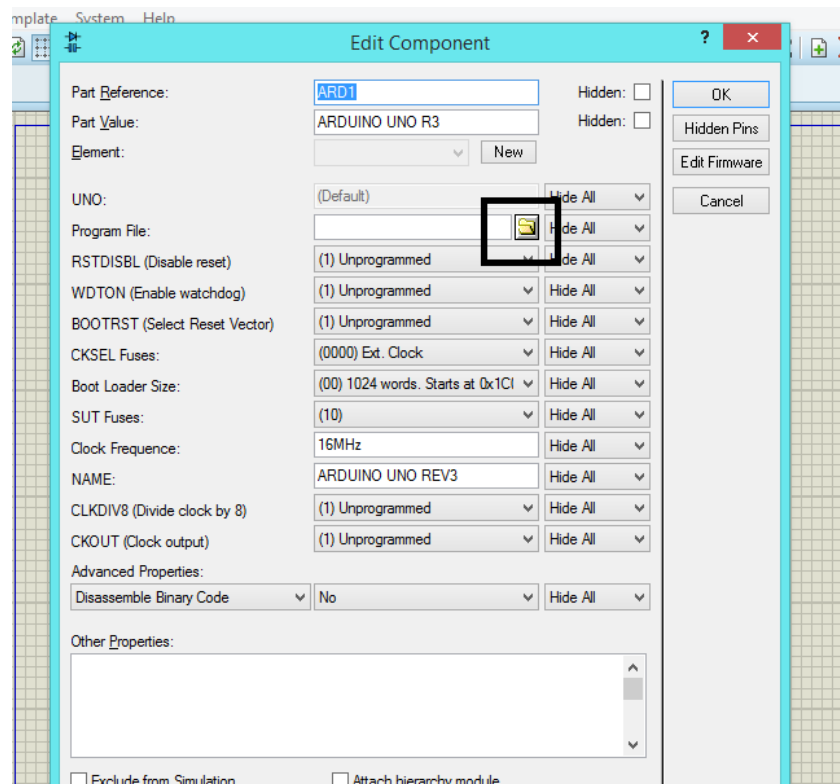
**Ejecutar Proteus 8 y agregar un componente Arduino.**

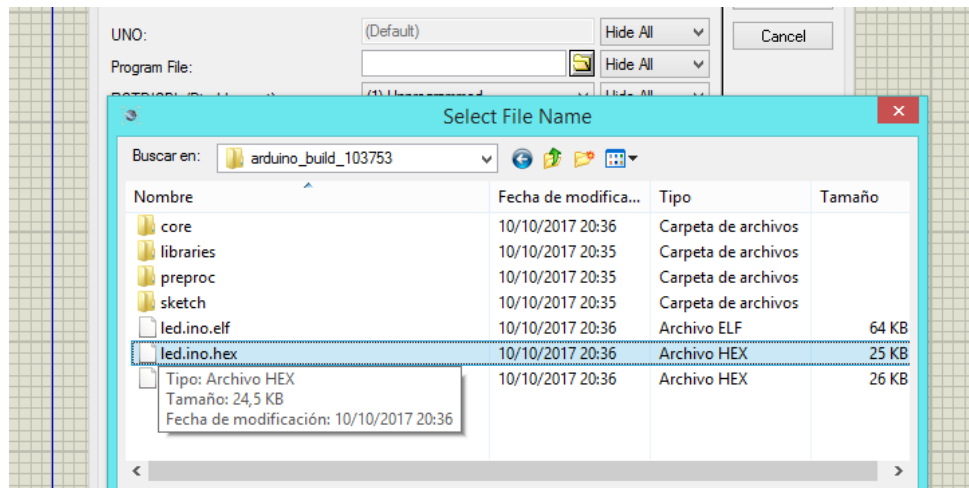


Doble click en el componente para agregar.



**Cargar** el archivo `.hex` generado en el IDE desde la ruta informada.





Una vez subido el fichero **.hex**, **iniciar** la simulación.