

ATIVIDADE API

OBJETIVO: Esta atividade tem por objeto tornar dinâmica aplicações mobile criadas pelas equipes em sala de aula

CONTEXTUALIZAÇÃO DO PROBLEMA:

Imagine que você criou uma aplicação mobile com react native e agora a disponibilizou na playstore

Essa aplicação trás por exemplo informações sobre casas para alugar, porém sua aplicação utilizava recursos do tipo (tag Text) alimentadas de forma direta, ou seja, o que você escreveu no código fonte ficava presente dentro do próprio app sem possibilidade de alteração remota o que por sua vez tornava a aplicação estática, pois para atualizar por exemplo o valor do aluguel de uma casa ou adicionar uma nova casa para locação seria necessário que o usuário fizesse download de uma nova versão do app para que os dados fossem visualizados de forma atualizada.

INSTRUÇÕES:

Cada equipe através dos conhecimentos adquiridos deverá atualizar esse app em REACT NATIVE de forma que os dados (informações) possam ser atualizados sem que o código fonte do projeto seja alterado.

Para realizar essa adequação faz-se necessário que os valores das tags do tipo text sejam oriundas de uma variável que por sua vez receberá seu valor através de uma API construída em NodeJS conforme exemplos abaixo:

https://github.com/lucasclu/API_NODEJS_0705

<https://github.com/lucasclu/API-REACTNATIVE-0705>

LINK DO QUADRO KANBAN DEVERÁ SER ENVIADO APÓS PRIMEIRA DAILY E SER ATUALIZADO DE FORMA DINÂMICA

Auxílio dos docentes deverá ser relatado em quadro kanban (descrição do problema e solução)

OBS: Nessa adequação o usuário responsável por atualizar o arquivo json fará o acesso diretamente ao arquivo não sendo necessário atualiza-lo via app

Não será necessário a primeiro momento uma tela de login

ENTREGA:

Ao final deverá ser montada uma apresentação com documentação como briefing,quadro kanban, RELATÓRIO PASSO A PASSO DETALHANDO CONSTRUÇÃO E FUNCIONAMENTO DO PROJETO COM FOTOS.

Deverá ser criado um repositório no GITHUB com todos integrantes da equipe e código fonte

Essa entrega deverá ser realizada no email :

lucasschiavoncalu1+aqmcsbvttyfen3kkzqt8q@boards.trello.com

CRITERIOS DE AVALIAÇÃO:

(C) ALUNO ENTREGOU TODA DOCUMENTAÇÃO NECESSARIA

(C) ALUNO ENTREGOU LINK DO GITHUB

(C) APLICAÇÃO FUNCIONA

(D) ALUNO DEMONSTROU PRO ATIVIDADE PARA SOLUCIONAR PROBLEMAS

(D)ALUNO DEMONSTROU COMPROMENTIMENTO COM A EQUIPE

(D) ALUNO REALIZOU ENTREGA DENTRO DO PRAZO

(D) ALUNO PARTICIPOU DA APRESENTAÇÃO DO PROJETO DE FORMA EFETIVA

(D) ALUNO APLICOU CONCEITOS DE GESTALT NA APLICAÇÃO

(D) ALUNO TRABALHOU COM METODOLOGIA ÁGIL NO DESENVOLVIMENTO

(D) SEGUIU TODAS AS ETAPAS DA ATIVIDADE

(D)QUADRO KANBAN APRESENTA DETALHAMENTO DAS ATIVIDADES