

Documentación Arquitectura P2 AS

Lucas Campos Camiña

La arquitectura que he escogido para implementar en esta práctica se trata de la arquitectura “pipe & filter” dada en la parte teórica de la asignatura. He modelado los componentes principales de la arquitectura como procesos elixir. La documentación de la arquitectura se puede consultar en el pdf [[AS: Arquitectura pipe & filter \(ou en pipeline\)\]\(https://campusvirtual.udc.gal/pluginfile.php/674684/mod_resource/content/5/AS2-arquitectura_pipefilter.pdf\)](https://campusvirtual.udc.gal/pluginfile.php/674684/mod_resource/content/5/AS2-arquitectura_pipefilter.pdf) de los apuntes dados en teoría.

Para la **ejecución** del código con usar el comando “elixir echo.ex” desde una terminal ubicada en el repositorio raíz es suficiente. De este modo, se ejecutará “Echo.start_server(n)”, donde ‘n’ es el número de mensaje que se crean y que serán procesados por el servidor. Por defecto, vienen definidos 10 procesos, número que considere suficiente para entender el funcionamiento del código.

Para demostrar que el código funciona, decidí que a los mensajes que se crean se les contasen el número de caracteres que tienen.

Los **diagramas de la práctica** los voy a mostrar a continuación. El código de los diagramas están en la carpeta “DiagramasC4” y las imágenes de estos en la carpeta “ImagenesC4”.

Diagrama de contexto.

Diagrama de contexto del servidor echo

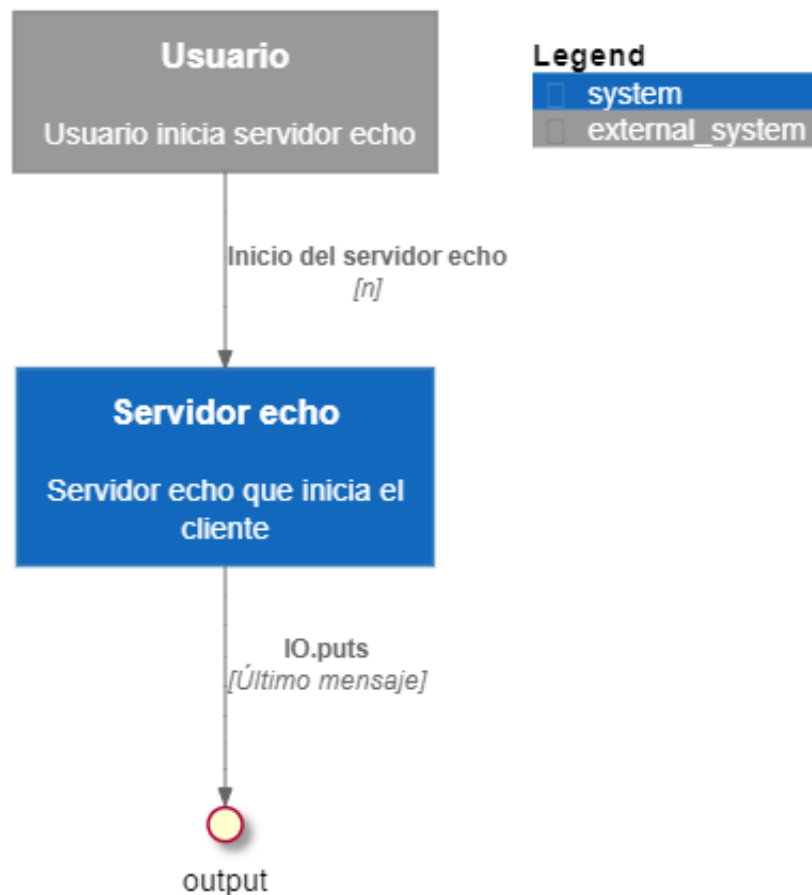


Diagrama de contenedor.

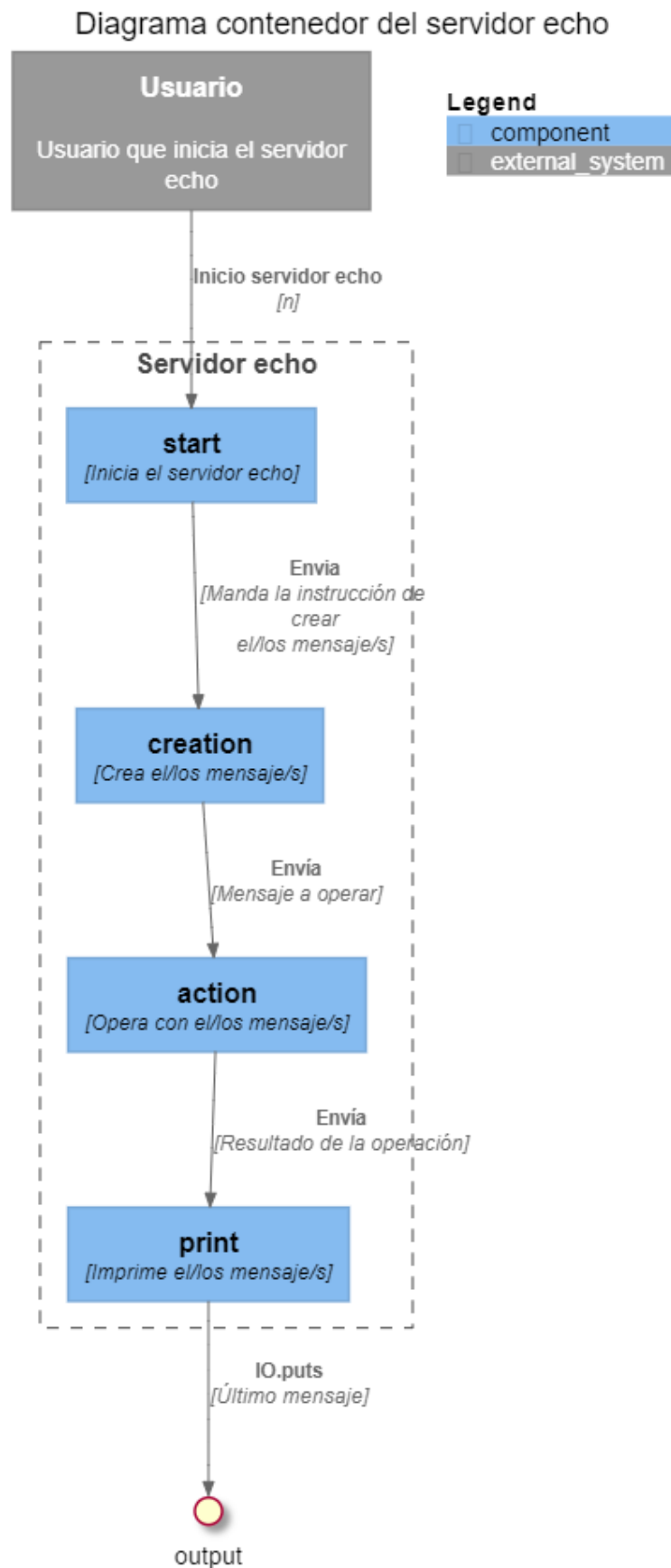


Diagrama de componente.

