# LAMI

# Logiciel d'Acquisition pour les Mesures d'Interdistance

# Dossier Logiciel

Évolution du document							
Version Date		Auteur	Remarques				
0.1	12/10/2004	R. Dronneau					
1.0	05/11/2004	Ph. Alvarez					
2.0	02/03/2005	Ph. Alvarez	Intègre les évolutions de LAMI V2.0 et V2.1				

# **SOMMAIRE**

<b>1</b> .	Evolutions du logiciel		
2	Fiche de présentation	4	
3	Généralités	7	
3.1	Principe de fonctionnement :	8	
3.2	Les compteurs :		
3.3	Les fenêtres :	8	
4	Eléments de sécurité du logiciel	11	
5	Vue d'ensemble des fonctions	11	
<b>6</b> .	Listes des fonctions	13	
6.1	Fonction principale :	13	
6.2	Boucle principale de gestion de l'activité des groupes de compteurs :	14	
6.3	Fonction clic sur le bouton démarrer les mesures :	15	
6.4	Fonction traiter le groupe en cours :	15	
6.5	Fonction apprêter le groupe suivant :	17	
6.6	Fonction configurer les compteurs pairs :	18	
<b>6.7</b>	Fonction configurer le compteur vitesse :	18	
6.8	Fonction configurer les compteurs impairs :	19	
6.9	Fonction configurer le compteur détection multiple en B2 :	19	
6.10	Fonction armer un groupe de compteurs :		
6.11	Fonction armer le compteur vitesse :		
6.12	Fonction armer le compteur détection multiple en B2 :	21	
6.13	Fonction traiter les détections multiples en B2 :	22	
6.14	Fonction clic sur la fenêtre de démarrage du logiciel :	23	
6.15	Fonction clic sur le bouton quitter de la fenêtre du menu :	23	
6.16	Fonction clic sur le bouton lancement des mesures de la fenêtre du menu	ı : 24	
6.17	Fonction clic sur le bouton activer B2 :	25	
6.18	Fonction clic sur le bouton quitter les mesures :	26	
6 10	Fanction clic sur al guand mémorisation images terminée :	27	

6.20	Fonction clic sur le bouton « paramètres » (fenêtre du menu) :	28
6.21	Fonction clic sur le bouton annuler dans la fenêtre paramètre :	29
6.22	Fonction clic sur le bouton OK dans la fenêtre paramètre :	29
6.23	Fonction clic sur le radiobouton 3 compteurs (fenêtre paramètres) :	30
6.24	Fonction clic sur le radiobouton 7 compteurs (fenêtre paramètres) :	30
6.25	Boucle visualisant l'état des barrières sur la fenêtre mesures :	30
6.26	Fonction permettant de visualiser les mesures dans la fenêtre de mesures :	31
6.27	Fonction initialisation des cartes National Instruments 6602 :	32
6.28	Fonction initialisation des acquisitions d'images :	33
6.29	Fonction capturer et enregistrer les images acquises :	34
6.30	Fonction charger les fonctions de la dll Falcon :	35
6.31	Fonction clic sur le bouton « enregistrement des images » (fenêtre mesures)	:36
ANN	EXE : Détail des principales fenêtres du logiciel	41

# 1 Evolutions du logiciel

La <u>version 2.0</u> du logiciel est issue de la version 1.0 avec des modifications concernant la gestion des fenêtres, pour corriger un défaut d'affichage apparaissant lors de lancements et d'arrêts successifs du mesurage sans quitter l'application. <u>Ces modifications sont sans</u> influence sur le calcul de l'interdistance.

La <u>version 2.1</u> du logiciel est issue de la version 2.0 avec des modifications concernant la détection de l'infraction instantanée. Les compteurs de T1 sont scrutés tour à tour, du groupe 0 au groupe 6, et le premier détecté en comptage déclenche l'infraction instantanée. Dans le fichier de mesure, la colonne « infraction instantanée » comporte 0 s'il n'y a pas d'infraction instantanée, ou bien,en cas d'infraction, une valeur non nulle représentative du premier groupe détecté en comptage :

10 pour groupe 0,

11 pour groupe 1,

12 pour groupe 2,

13 pour groupe 3,

14 pour groupe 4,

15 pour groupe 5, 16 pour groupe 6,

L'information de nom du dossier de mesure est ajoutée dans la fenêtre de mesure.

Ces modifications sont sans influence sur le calcul de l'interdistance.

# 2 Fiche de présentation

<u>Logiciel L.A.M.I.</u> (Logiciel d'Acquisition pour les Mesures d'Interdistance)

#### version 2.1 du 16 mars 2005

Langage de programmation : langage C

Environnement de programmation: LabWindows/CVI V5.5 (National Instruments), OS Windows 98.

Nom des fichiers utilisés : Falcon.h Falcon.lib

Intro.h Intro.uir

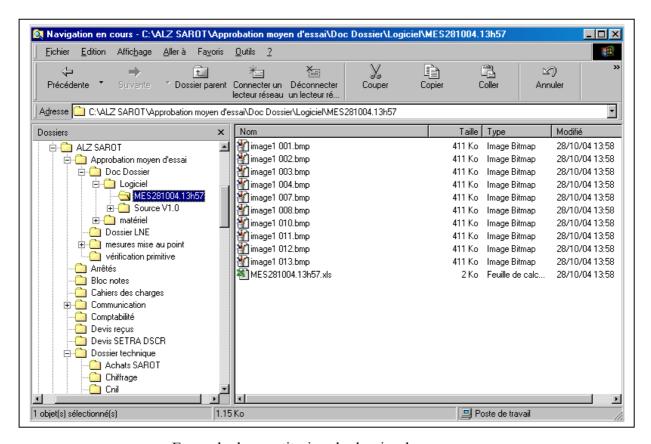
MemImages.h MemImages.uir

Menu.h Menu.uir

MessageErreur.h MessageErreur.uir MesureID.c MesureID.h

MesureID.prj MesureID.uir Parametres.h Parametres.uir Les fichiers résultats sont stockés dans le dossier « D:\mesures ». Ils sont archivés dans un sous dossier de nom « Mes JJMMAA. HHhMM ». On y trouve :

- Un fichier de mesures au format Excel de nom « Mes JJMMAA. HHhMM.xls »
- Autant de fichiers images que de véhicules détectés en infraction intantanée<sup>1</sup> par le système de référence, de nom « image1 nnn.bmp » avec « nnn » correspondant au numéro de mesure indiqué dans le fichier Excel.



Exemple de constitution du dossier de mesure

#### Constitution du fichier Excel:

Un entête rappelant les paramètres de la mesure :

- Nombre de compteurs actifs,
- Distance réglementaire (m, résolution du dixième),
- Distance inter capteurs pour la vitesse instantanée (mm, résolution du dixième),
- Durée de la temporisation pour détection multiple en B2 (ms),
- Tolérance sur l'écart de vitesse (%).

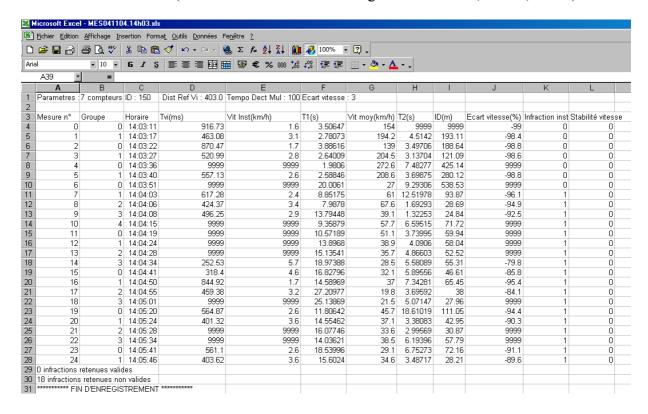
Une ligne par véhicule, chaque ligne comprenant :

- Numéro de la mesure,
- Numéro du groupe de compteurs utilisé,
- Horaire de la mesure,

\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Dès lors qu'un véhicule pénètre dans la zone de mesure de 150m alors qu'au moins un autre véhicule est présent dans cette zone, le nouvel arrivant est considéré en infraction instantanée.

- Temps mesuré pour la vitesse instantanée (ms, résolution centième),
- Vitesse instantanée calculée (km/h, résolution du dixième),
- T1 mesuré (s, résolution 10<sup>-5</sup>),
- Vitesse moyenne calculée (km/h, résolution du dixième),
- T2 mesuré (s, résolution 10<sup>-5</sup>),
- Interdistance calculée (m, résolution du dixième)
- Écart 100\*(vitesse instantanée vitesse moyenne)/vitesse moyenne (%)
- Détection infraction instantanée (0=non, 1=oui),
- Stabilité vitesse (écart de vitesse inférieur ou égal à la tolérance, 0=non, 1=oui).



Exemple de constitution du fichier de mesure

Module du ressort de la métrologie légale : mesureID.exe

Somme de contrôle de mesureID.exe :

```
C:\MD5>md5 c:\mesureID.exe
361513EED444F2BE31096F3B36059AC9 c:\mesureID.exe
```

(somme établie par le logiciel MD5)

Logiciel exécutable « mesureID.exe » fourni sur disquette jointe.

# 3 Généralités

Le logiciel L.A.M.I (Logiciel d'Acquisition pour les Mesures d'Interdistance) a pour but de mesurer la distance intervehicule sur chaussée monovoie type tunnel.

Pour cela, il doit se référer à une base de temps, générée par deux cartes de comptage National Instrument PCI 6602. La résolution de cette base de temps est fixée à  $10\mu S$ .

#### 3.1 Principe de fonctionnement :

Lors de l'arrivée d'un véhicule devant la barrière B1, un compteur est déclenché, il servira à mesurer le temps mis par ce véhicule pour parcourir la distance réglementaire. Ce compteur sera stoppé quand ce même véhicule se présentera devant la barrière B2. On appellera ce compteur « compteur pair » et son temps mesuré « T1 ».

Lorsque ce véhicule sort de la barrière B1, un second compteur est déclenché. Il sera stoppé lors de l'arrivée du véhicule suivant devant la barrière B1, et mesure donc le temps intervéhiculaire affecté au second. On appellera ce compteur « compteur impair » et son temps mesuré « T2 ».

De plus pour valider une mesure, il est indispensable de contrôler la stabilité de vitesse des véhicules. Pour cela une mesure de vitesse instantanée est effectuée au niveau de la barrière B1. Un compteur est dédié à cette mesure de vitesse instantanée.

Incidemment, pour éviter des erreurs de détections de véhicules sur la barrière B2, un compteur est utilisé pour éviter les détections multiples (ne pas confondre une remorque avec un véhicule, ou bien autant de vélos transportés à l'arrière d'un camping car avec autant de véhicules)

#### 3.2 Les compteurs :

Ils sont aux nombres de 8 par carte, soit un total de 16 :

- 7 compteurs sont utilisés pour les mesures des T1
- 7 compteurs sont utilisés pour les mesures des T2
- 1 compteur est utilisé pour la mesure de la vitesse instantanée
- 1 compteur est utilisé pour les détections multiples en B2

#### 3.3 Les fenêtres :

Un menu comporte trois items : Fichier, Mesurage et ?.

- L'item Fichier permet d'accéder à la commande « Quitter ».
- L'item Mesurage donne accès à deux commandes : Paramétrage et Lancement.
- L'item ? donne accès aux commandes « Aide » et « A propos de LAMI ». La rubrique « Aide » n'est pas implémentée.

La commande « Paramétrage » donne accès au réglage des 5 paramètres décrits plus haut dans l'entête du fichier de mesures. Le passage par le paramétrage permet d'accéder à la commande « lancement ».

La commande « lancement » donne accès à la fenêtre mesure.

Cette fenêtre régit l'ensemble du mesurage. On y fait le choix d'enregistrer ou non les images de véhicules en infraction instantanée.

Le mesurage débute après l'appui sur le bouton « Démarrer ».

Il est nécessaire de synchroniser le système lors du démarrage, pour cela on ne passe la barrière B2 sur marche que lorsque le prochain véhicule à se présenter devant elle est le premier qui est passé devant B1 après que le mesurage ait été démarré.

Le mesurage se termine après l'appui sur le bouton « Quitter ». Une fenêtre avertit l'opérateur de l'état d'avancement de l'enregistrement des images.

Pour quitter le programme, aller dans le menu Fichier puis cliquer sur Quitter.

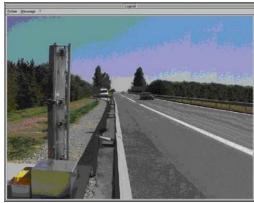
La commande « A propos de LAMI » permet l'ouverture de la fenêtre d'A propos qui donne les renseignements suivants :

- Nom du logiciel,
- Version et date,
- Auteurs

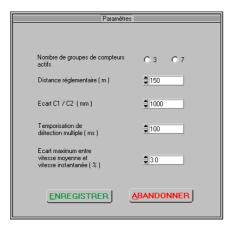
# (Ces fenêtres, agrandies, sont rappelées en annexe)



Fenêtre de démarrage



Fenêtre du menu



Fenêtre de paramétrage



Fenêtre de mesures

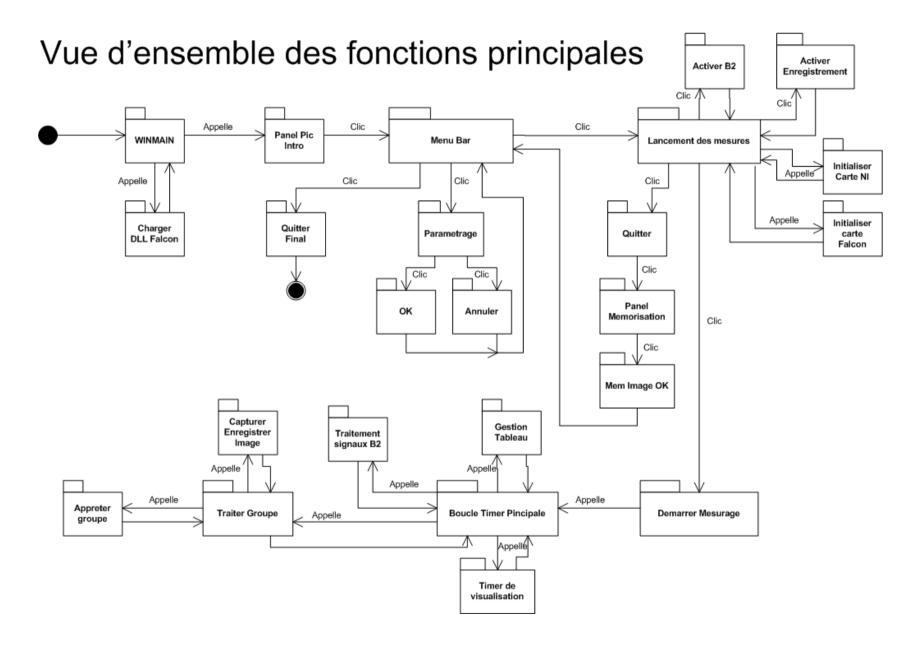
# 4 Eléments de sécurité du logiciel

Lorsque le dernier groupe de compteurs disponible est activé, un message « ATTENTION risque de perte d'informations » s'affiche à l'écran. Le message « perte d'information possible » est simultanément horodaté et mémorisé dans le fichier de mesures de façon répétitive toutes les secondes tant qu'il n'y a pas au moins un groupe libre. La mémorisation est instantanée et non synchronisée avec les mesures. Il convient d'utiliser l'information d'horodatage pour s'assurer de la partie du fichier à partir de laquelle les mesures sont douteuses. Lors de l'apparition de ce message à l'écran, il est conseillé de quitter le mesurage en cours et d'en relancer un nouveau.

En cas de calcul douteux sur une valeur, celle ci est remplacée par la valeur 9999 (avec ou sans décimales). Il peut d'agir de cas où la mesure de vitesse instantanée est erronée, ou bien de cas de détection multiple sur la détection de fin d'un véhicule sur B1. Le compteur de T2 est démarré mais on sait que le calcul d'interdistance peut être entaché d'une erreur, d'où une valeur de 9999 pour l'interdistance.

#### 5 Vue d'ensemble des fonctions

Le diagramme en page suivante présente la succession d'appels aux fonctions lors du déroulement d'une session de mesure.



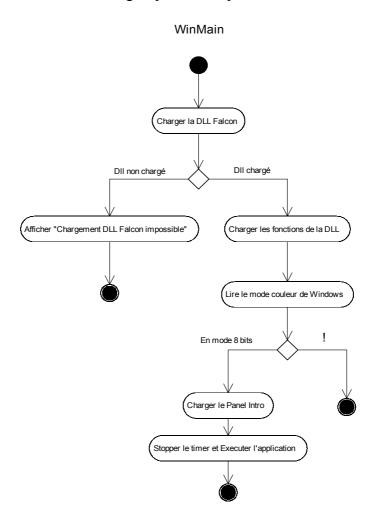
Page 12/45

# 6 Listes des fonctions

# 6.1 Fonction principale:

int \_\_stdcall WinMain (HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,LPSTR lpszCmdLine, int nCmdShow);

Elle initialise les groupes de compteurs, prépare le fichier de mesure, et exécute la boucle principale de gestion de l'activité des groupes de compteurs.

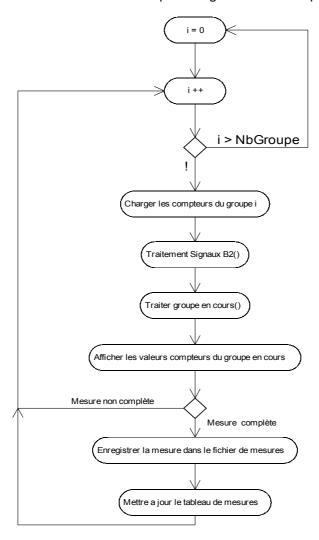


# 6.2 Boucle principale de gestion de l'activité des groupes de compteurs :

int CVICALLBACK BoucleTimer (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1,int eventData2)

Elle scrute chaque groupe pour les traiter et afficher leur état. De plus, elle enregistre les mesures, traite les groupes et gère les détections multiples.

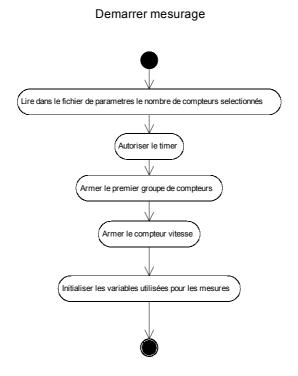
Boucle Principale de gestion des compteurs



#### 6.3 Fonction clic sur le bouton démarrer les mesures :

int CVICALLBACK **Demarrer** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

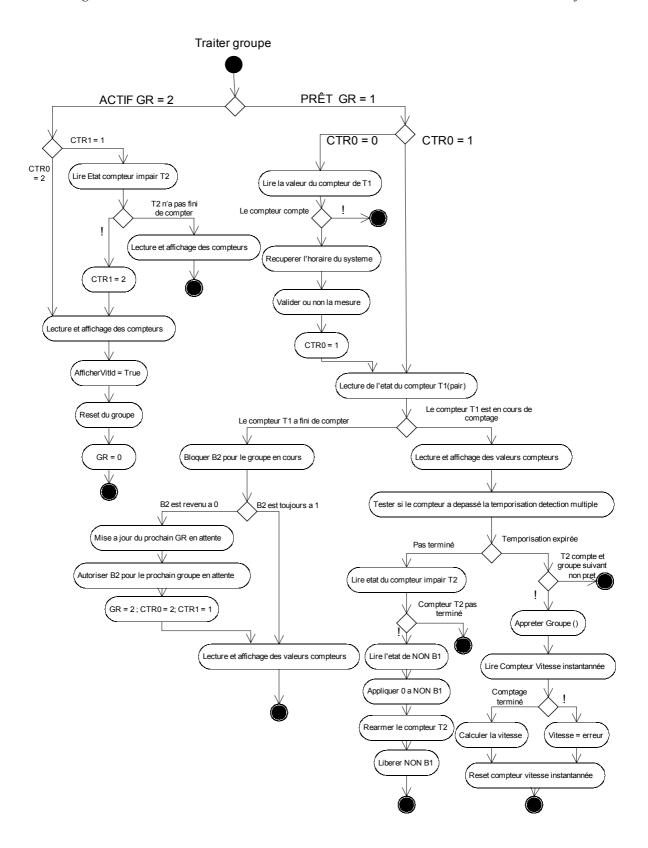
Elle a pour but d'armer le premier groupe de compteurs, d'armer le compteur vitesse instantanée, d'initialiser les indices de groupes de compteurs et d'initialiser les différentes variables utiles à une nouvelle mesure.



#### 6.4 Fonction traiter le groupe en cours :

#### void TraiterGroupe(int num)

Cette fonction traite le groupe en fonction de son état : 0=libre, 1=prêt, 2=actif. Elle gère en outre le compteur de vitesse instantanée ainsi que les détections multiples d'un véhicule en B1. Pour pallier un blocage du logiciel dû à des détections multiples courtes, la fonction force à zéro le signal *non B1* avant de réarmer le compteur. Si le signal est à 1 lorsqu'il est libéré, le compteur impair (compteur de T2) démarre à l'apparition du front créé artificiellement, et la fonction peut s'exécuter correctement. Cependant, si le signal *non B1* était à 1lors du réarmement du compteur de T2, c'est que le véhicule n'était déjà plus présent devant B1. Dans ce cas la valeur de T2 ne sera pas mémorisée et remplacée par 9999.



# 6.5 Fonction apprêter le groupe suivant :

#### void AppreterGroupe(unsigned int num)

La fonction recherche un groupe libre et le rend prêt. Si tous les groupes sont actifs, un message d'alerte est affiché et enregistré dans le fichier, jusqu'à ce qu'un nouveau groupe soit libre et apprêté.



# 6.6 Fonction configurer les compteurs pairs :

void ConfigCTRn(short NumCarte, double Compteur)

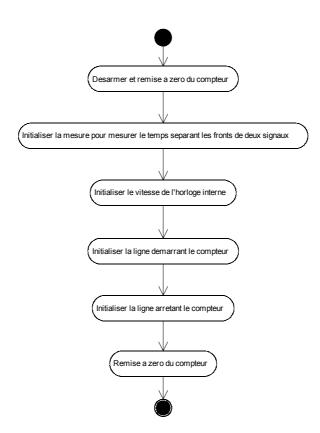
Elle configure les compteurs pairs mesurant T1 de chaque groupe de compteurs.

# 6.7 Fonction configurer le compteur vitesse :

 $void\ \boldsymbol{ConfigCTRvitesse}(void)$ 

Elle configure le compteur de vitesse instantanée.

Configuration compteur n , compteur pair mesurant t1 et compteur vitesse instantanée



# 6.8 Fonction configurer les compteurs impairs :

void ConfigCTRn1(short NumCarte, double Compteur)

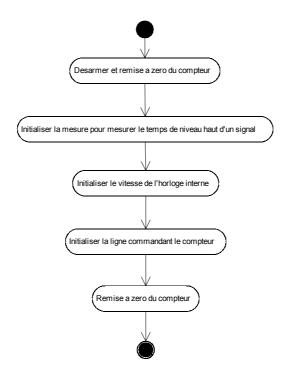
Elle configure les compteurs impairs mesurant T2 de chaque groupe de compteurs.

#### 6.9 Fonction configurer le compteur détection multiple en B2 :

void ConfigCTRsignauxB2(void)

Elle configure le compteur de détection multiple en B2.

Configuration compteur n+1, compteur impair mesurant t2 et compteur detection multiple en B2

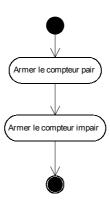


# 6.10 Fonction armer un groupe de compteurs :

# void ArmerGR(short NumCarte)

Elle arme (prépare à compter dès l'apparition d'un front montant du signal en entrée de compteur) les compteurs pair et impair d'un groupe

#### Armer groupe



# 6.11 Fonction armer le compteur vitesse :

#### void ArmerCTRvitesse(void)

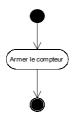
Elle arme le compteur de vitesse instantanée.

# 6.12 Fonction armer le compteur détection multiple en B2 :

# void ArmerCTRsignauxB2(void)

Elle arme le compteur de détection multiple en B2.

Armer compteur vitesse, Armer compteur detection multiple

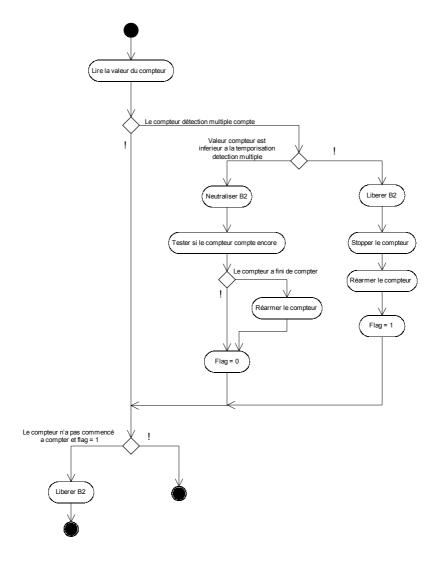


# 6.13 Fonction traiter les détections multiples en B2 :

#### void **TraitementSignauxB2**(void)

Cette fonction traite les cas de détection multiple en B2. Tout comme pour le traitement des détections multiples en B1, la fonction force à zéro le signal B2 avant de réarmer le compteur. Si le signal est à 1 lorsqu'il est libéré, le compteur démarre à l'apparition du front créé artificiellement, et la fonction peut s'exécuter correctement.

Traitement signaux B2

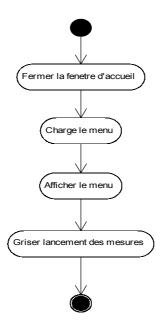


# 6.14 Fonction clic sur la fenêtre de démarrage du logiciel :

int CVICALLBACK **Pic\_intro** (int panel, int control, int event, void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Elle permet d'accéder par l'image d'accueil au menu principal

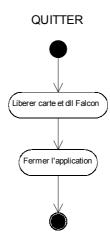
#### Clic image d'introduction



#### 6.15 Fonction clic sur le bouton quitter de la fenêtre du menu :

void CVICALLBACK **QuitterFinal**(int menubar, int menuItem, void \*callbackData, int panel)

Elle libère la dll, libère la carte d'acquisition et ferme l'application.



# 6.16 Fonction clic sur le bouton lancement des mesures de la fenêtre du menu :

void CVICALLBACK **lancement**(int menubar, int menuItem, void \*callbackData, int panel)

Cette fonction initialise la carte Falcon (acquisition vidéo), les cartes de comptage National Instruments, et initialise le fichier de mémorisation des mesures.

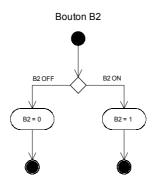
#### Lancement des mesures



# 6.17 Fonction clic sur le bouton activer B2 :

int CVICALLBACK **EtatB2** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

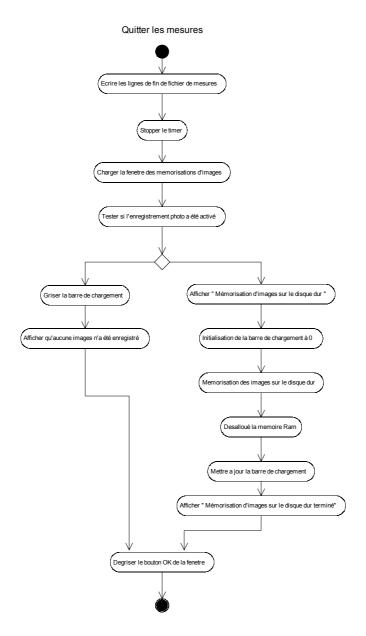
Active ou désactive la barrière B2.



# 6.18 Fonction clic sur le bouton quitter les mesures :

int CVICALLBACK **Quitter** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction ferme le fichier de mémorisation des mesures et enregistre les images vidéo provisoirement stockées en mémoire RAM (optimisation de la vitesse de mémorisation) sur le disque dur du PC.

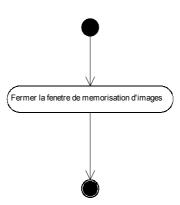


# 6.19 Fonction clic sur ok quand mémorisation images terminée :

int CVICALLBACK **mem\_image\_ok** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction ferme la fenêtre d'indication de mémorisation des images sur le disque dur.

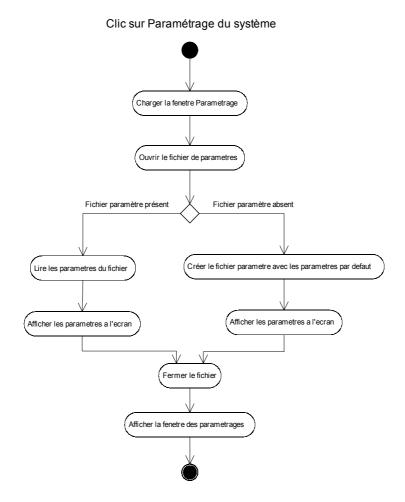




# 6.20 Fonction clic sur le bouton « paramètres » (fenêtre du menu) :

void CVICALLBACK **Parametrage**(int menubar, int menuItem, void \*callbackData, int panel)

Cette fonction lit les paramètres présents dans le fichier paramètre, si le fichier n'est pas présent, un fichier par défaut est créé.

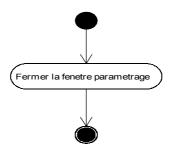


# 6.21 Fonction clic sur le bouton annuler dans la fenêtre paramètre :

int CVICALLBACK **Parametres\_Annuler**(int panel, int control, int event, void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction annule l'enregistrement des paramètres.

#### Clic sur Annuler de la fenetre Paramétrage du système

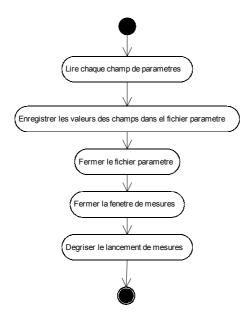


#### 6.22 Fonction clic sur le bouton OK dans la fenêtre paramètre :

int CVICALLBACK **Parametres\_OK** (int panel, int control, int event, void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction valide l'enregistrement des paramètres et permet d'accéder au lancement des mesures (l'option est dégrisée dans le menu).

Clic sur OK de la fenêtre Paramétrage du système



#### 6.23 Fonction clic sur le radiobouton 3 compteurs (fenêtre paramètres) :

int CVICALLBACK **RbAction3** (int panel, int control, int event, void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction a pour but de faire fonctionner les radio-boutons par paire. Lorsqu'un radio-bouton est activé, l'autre est systématiquement désactivé. De plus elle impose l'activation d'un des deux radio-boutons.

#### 6.24 Fonction clic sur le radiobouton 7 compteurs (fenêtre paramètres) :

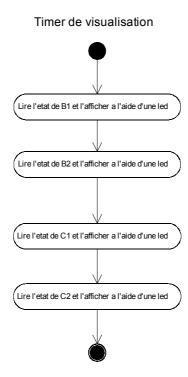
int CVICALLBACK **RbAction7** (int panel, int control, int event, void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

Cette fonction a pour but de faire fonctionner les radio-boutons par paire. Lorsqu'un radio-bouton est activé, l'autre est systématiquement désactivé. De plus elle impose l'activation d'un des deux radio-boutons.

#### 6.25 Boucle visualisant l'état des barrières sur la fenêtre mesures :

int CVICALLBACK **timer\_visu** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)

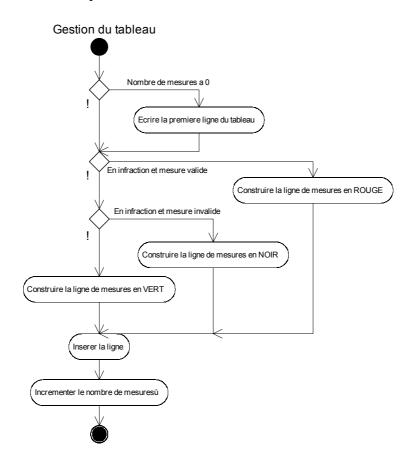
Cette boucle lit en permanence l'état des barrières pour les afficher ensuite dans la fenêtre de mesurage.



# 6.26 Fonction permettant de visualiser les mesures dans la fenêtre de mesures :

void **GestionTableau**(int groupe, char horodatage[LG\_CHAINE], float tvi, float t1, float vitmoyen, float t2, float interdistance, float tauxEcartVitesse, int Valide)

Le tableau permet d'avoir en permanence, toutes les mesures enregistrées depuis le lancement du mesurage, il permet aussi de différencier par un code couleur les mesures valide/invalide et les mesures en infraction ou pas.

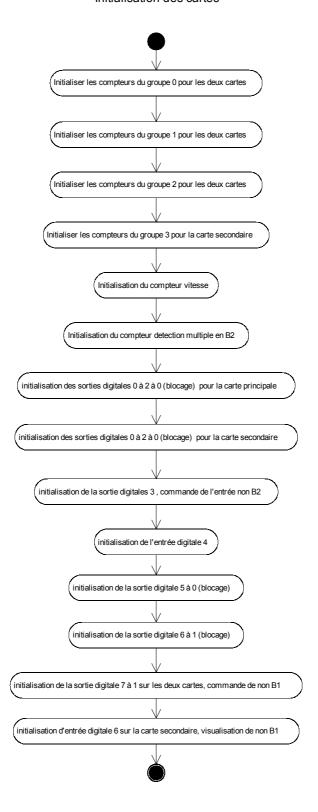


#### 6.27 Fonction initialisation des cartes National Instruments 6602 :

#### void InitialisationCartes(void)

Elle initialise tous les compteurs ainsi que toutes les entrée/sorties digitales de chaque carte.

#### Initialisation des cartes



Page 32/45

# 6.28 Fonction initialisation des acquisitions d'images :

#### void AcquisitionImage(int Camera)

Cette fonction permet d'initialiser la carte FALCON d'acquisition d'images en fonction du port camera et d'allouer la place nécessaire sur la mémoire Ram.

Note : Les parties de code concernant la caméra 2 ne sont pas implémentées.

# Acquisition Images Initialiser la carte d'acquisition Selection port camera 1 Selection port camera 2 Initialiser la norme video Initialiser la capture video Lire les parametres couleur de windows Initialiser le mode couleur en fontion des parametres windows lus Caméra 1 Caméra 2 Initialiser l'allocation memoire de l'image Initialiser l'allocation memoire de l'image Activer l'espace memoire de l'image Activer l'espace memoire de l'image Initialiser la taille d'une image Initialiser le mode d'affichage Activer le scaler

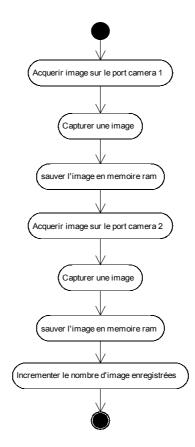
# 6.29 Fonction capturer et enregistrer les images acquises :

# void CapturerEnregistrerImage(void)

Cette fonction capture et enregistre les images en mémoire RAM.

Note: Les parties de code concernant la caméra 2 ne sont pas implémentées.

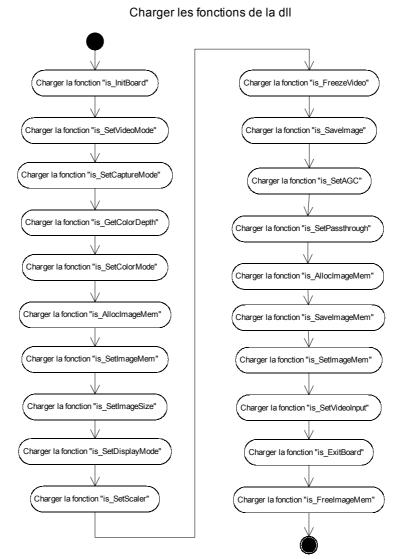
#### Capture et enregistrement de l'image en cours



# 6.30 Fonction charger les fonctions de la dll Falcon :

#### void ChargerFonctionsDLL(void)

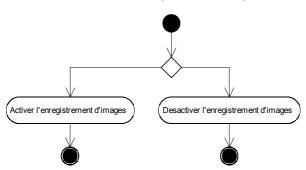
Cette fonction charge toutes les fonctions pilotes de la DLL Falcon utilisés pour la capture des images vidéo.



# 6.31 Fonction clic sur le bouton « enregistrement des images » (fenêtre mesures) :

int CVICALLBACK **Enregistrer\_images** (int panel, int control, int event,void \*callbackData, int eventData1, int eventData2)
Ce bouton active ou désactive l'enregistrement d'images.

#### Bouton enregistrement image



# 3 .Listes des variables

Variables principales utilisées dans les fonctions principales:

Boucle principale de gestion de l'activité des groupes de compteurs

int Alarme Alerte de dépassement compteur

int fmes Handle fichier mesure

float Vit = 0 Vitesse

float ID Mémorisation de l'interdistance pour l'affichage du véhicule suivant

char Horaire[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX+1][10] Horodatage u32 i Numéro de groupe en cours

u32 AfficherVitID = FALSE Flag indiquant si l'enregistrement de la mesure peut s'effectuer

Fonction apprêter le groupe suivant

int Alarme Alerte de dépassement compteur int hours, minutes, seconds Constitution de l'horodatage

char Horaire[NB GR COMPTEUR MAX+1][10] Horodatage

char mHoraire[10] Mémoire horodatage int compHorodatage Résultat de comparaison horodatage

u32 num
Numéro du groupe traité
u32 GRLibre
Groupe libre prioritaire
Numéro de groupe en cours

i16 j Variable de boucle

u32 GREnAttente[NB GR COMPTEUR MAX+1] Buffer d'ordre des GR en attente

du front montant de B2

u32 PtrGREA Pointeur du buffer du groupe en attente

u32 ND\_PFI\_AUX Numéro du bornier des entrées « AUX » des compteurs u32 ND\_PFI\_GATE Numéro du bornier des entrées « GATE » des compteurs

Fonction traiter le groupe en cours

short NiveauB2 Niveau de sortie de la barrière B2 int hours,minutes,seconds Constitution de l'horodatage

char Horaire[NB GR COMPTEUR MAX+1][10] Horodatage

u32 num Numéro du groupe traité i16 k Variable de boucle

u32 GREnAttente[NB GR COMPTEUR MAX+1] Buffer d'ordre des GR en attente

du front montant de B2

u32 PtrGREA; Pointeur du buffer du groupe en attente

u32 AfficherVitID = FALSE Flag indiquant si l'enregistrement de la mesure peut s'effectuer u32 ND\_PFI\_AUX Numéro du bornier des entrées « AUX » des compteurs Numéro du bornier des entrées « GATE » des compteurs

Fonction traiter les détections multiples en B2

short NiveauB2 Niveau de sortie de la barrière B2

Fonction clic sur le bouton lancement des mesures de la fenêtre du menu

int fmes Handle fichier mesure u32 i Numéro de groupe en cours

u32 GREnAttente[NB GR COMPTEUR MAX+1] Buffer d'ordre des GR en attente

du front montant de B2

#### Fonction clic sur le bouton quitter les mesures

int fmes Handle fichier mesure

#### Fonction permettant de visualiser les mesures enregistrer dans la fenêtre de mesures

u32 i Numéro de groupe en cours

#### Fonction initialisation des cartes national instrument 6602

u32 ND\_PFI\_AUX Numéro du bornier des entrées « AUX » des compteurs u32 ND\_PFI\_GATE; Numéro du bornier des entrées « GATE » des compteurs

#### Fonction configurer le compteur vitesse

u32 ND\_PFI\_AUX Numéro du bornier des entrées « AUX » des compteurs u32 ND\_PFI\_GATE Numéro du bornier des entrées « GATE » des compteurs

#### Fonction configurer les compteurs

u32 ND\_PFI\_AUX Numéro du bornier des entrées « AUX » des compteurs u32 ND\_PFI\_GATE Numéro du bornier des entrées « GATE » des compteurs

#### Variables restantes:

i16 iStatus = 0Renvoi d'erreur fonction Nidaqi16 iRetVal = 0Renvoi de la fonction erreur Nidaqi16 CartePrincipale = 1Numéro de la carte principalei16 CarteSecondaire = 2Numéro de la carte secondairei16 CarteParamètre de la carte utilisée

u32 ulCtrNum0 = 0 Numéro du compteur pair en cours u32 ulCtrNum1 = 0 Numéro du compteur impair en cours

u32 memulCtrNum0 = 0 Mémorisation du Numéro du compteur pair en cours u32 memulCtrNum1 = 0 Mémorisation du Numéro du compteur impair en cours

float fCountT1 Valeur en µS du temps T1 float fCountT2 Valeur en µS du temps T2

float T2associe Mémorisation du T2 pour affichage avec le véhicule suivant

u32 ulT1 = 0Valeur du compteur mesurant T1u32 ulT2 = 0Valeur du compteur mesurant T2u32 ulInitCount = 0Retour d'initialisation de compteuru32 ulArmed = ND YESRetour sur l'armement d'un compteur

i16 iIgnoreWarning = 0 Retour d'une erreur Nidaq

u32 ulCountSignauxB2 Valeur du compteur détection multiple en B2 u32 ulCtrSignauxB2 = 0 Numéro du compteur détection multiple en B2

#### vitesse instantanée

u32 ulCountVitesse Valeur du compteur de la vitesse instantanée

u32 ulCtrVitesse = 0 Numéro du compteur vitesse

double CountVitesse Valeur en mS du temps Tvi(temps vitesse instantanée)

int B2 Retour du bouton "activer B2"

Variables des paramètres

int RadioButton3[LG\_CHAINE] Retour de la valeur du bouton radio "3 compteurs" nt RadioButton7[LG\_CHAINE] Retour de la valeur du bouton radio "7 compteurs" char c Interdistance[LG CHAINE] Retour de la valeur du champ inter distance

char c\_DistanceRefVitInst[LG\_CHAINE] Retour de la valeur du champ distance de référence de la vitesse instantanée

char c\_TempodetectionMultiple[LG\_CHAINE] Retour de la valeur du champ temporisation de la dectection multiple

char c EcartDeVitesse[LG CHAINE] Retour de la valeur du champ écart vitesse

#### Valeur des paramètres présents dans le fichier paramètres

int NbCompteurs,Interdistance,TempodetectionMultiple float TauxVariationVitesse float DistanceRefVitInst

Lire fichier parametre

char UneLigne[LG\_CHAINE] Une ligne du fichier paramètre

char \*pointeur Pointeur de fichier

char separateur = ':' Élément séparateur de champ présent dans le fichier

int fichier parametres Handle du fichier paramètre

**Parametres** 

int DISTANCE REGLEMENTAIRE Distance réglementaire

float DREFVINST

Distance de référence vitesse instantanée

int TPS\_REF\_FIN\_VEHICULE Temps de référence fin de véhicule détection multiple Taux d'erreur entre la mesure de la vitesse instantanée et

vitesse moyenne

u32 CTR0[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] = {2,2,2,2,2,2,2} Compteurs pair de type 0 u32 CTR1[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] = {2,2,2,2,2,2,2,2} Compteurs impair de type 1 u32 ulCountT1[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer des compteurs pair T1 u32 ulCountT2[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer des compteurs impair T2 u32 vitesse[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer du compteur vitesse

float VitesseInst[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer contenant la vitesse instantanée int MesureVitesse[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX]={0,0,0,0,0,0,0,0} Flag autorisant la lecture de la vitesse instantanée

int EnInfraction[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer mémorisant les infractions des vehicules

#### Variables acquisition

int retour Retour d'erreur des fonctions de la dll Falcon

HIDS m\_hG handle to frame grabber y8/RGB16/RGB24/REG32 int m\_nBitsPerPixel nombre de bits par pixel

int m\_lMemoryId1[NB\_MAX\_PHOTO] grabber memory - buffer ID de la

camera 1

char\* m\_pcImageMemory1[NB\_MAX\_PHOTO] grabber memory - pointeur du buffer de la

camera 1

int m\_IMemoryId2[NB\_MAX\_PHOTO] grabber memory - buffer ID de la

camera 2

char\* m\_pcImageMemory2[NB\_MAX\_PHOTO] grabber memory - pointer du buffer de la camera 2

int NbImage=0 Nombre d'images mémorisées en mémoire RAM

int nbMesure=0 Numéro d'ordre de la mesure

int ImageInfraction[NB\_MAX\_PHOTO] Buffer contenant les numéro de mesures avec

infraction

int nbImageInfraction Numéro d'ordre du buffer "ImageInfraction"

int nbVoiture Numéro d'ordre des véhicules entrant dans la zone int CptInfraction,CptInfractionInvalide Nombre d'infractions valides ou invalides

int flag=1 Libérer B2 après fin de véhicule

short T2Invalide[NB\_GR\_COMPTEUR\_MAX] Buffer de validité de la mesure de T2

int mesure Valide Mémorise la validité de la mesure 0 ou 1 int enregistrement Photo État du bouton « enregistrement photos »

char NomFichier[LG\_CHAINE] Chaîne de caractère pour la construction du nom du fichier char NomRepertoire[LG\_CHAINE] Chaîne de caractère pour la construction du nom du dossier

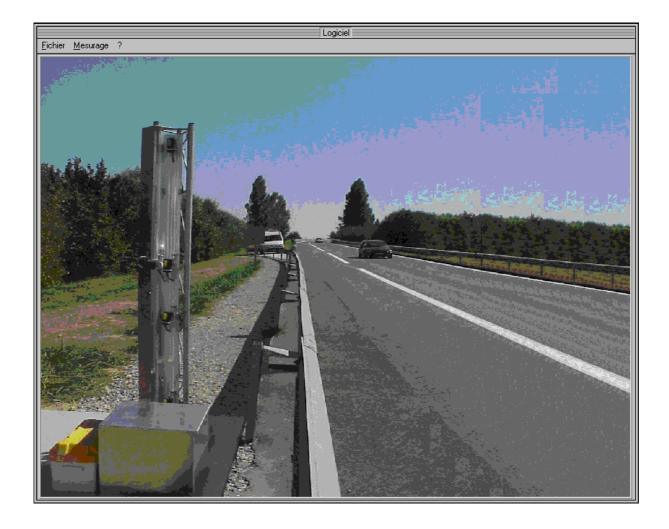
LRPC d'ANGERS,	Prop	iet SA	ROT
LIM C W AINOLING,	1 101	еі ыл	noi

ANNEXE : Détail des principales fenêtres du logiciel

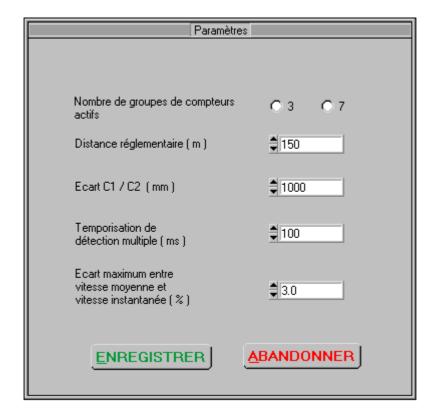
# Fenêtre de démarrage



# Fenêtre du menu



# Fenêtre de paramétrage



# Fenêtre de mesures

