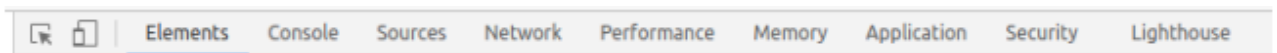


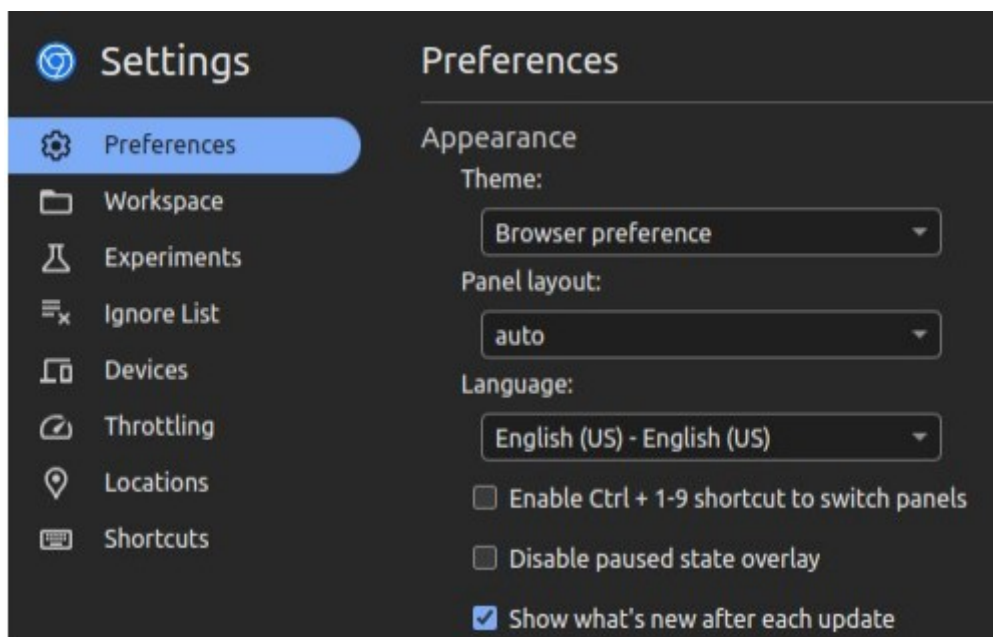
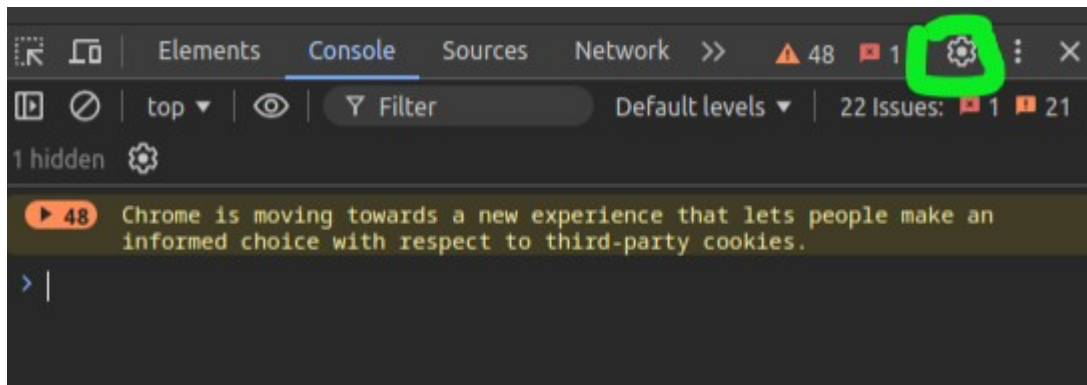
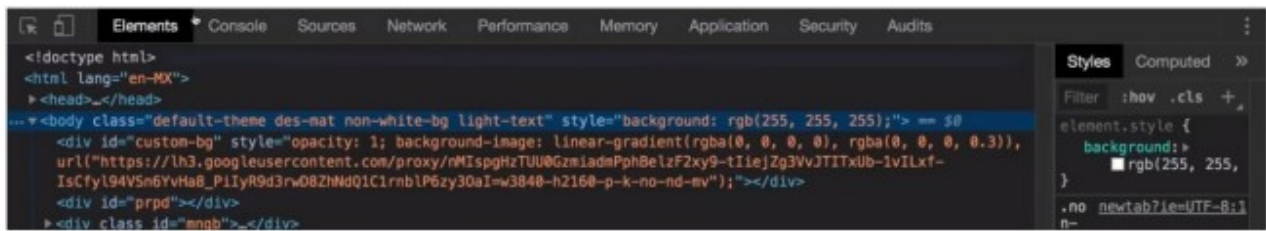
Práctica 1 – Herramientas

Lucas Chacón

1. Realiza la estructura básica de una página web.
 - Queda adjuntado en la entrega del ejercicio.
2. Describe la funcionalidad de cada una de las pestañas de la consola web:
 - Elements (Elementos):
 - Puedes ver y editar el HTML y CSS de la página.
 - Se puede ver el DOM y modificarlo.
 - Console (Consola):
 - Para ejecutar comandos de JavaScript.
 - Muestra errores generados por el código para depurar.
 - Sources (Fuentes):
 - Permite depurar el código de la web.
 - Puedes poner breakpoints, inspeccionar variables y seguir la ejecución del código.
 - Network (Red):
 - Muestra las solicitudes HTTP.
 - Hay información sobre tiempos de carga, tamaños de archivo y códigos de estado.
 - Performance (Rendimiento):
 - Para ver el rendimiento de la página web.
 - Hay información de la CPU, memoria y tiempos de carga.
 - Con esta herramienta podemos ver si nuestra web tiene problemas de rendimiento.
 - Memory (Memoria):
 - Permite analizar el uso de memoria de la página web.
 - Application (Aplicación):
 - Proporciona herramientas para gestionar el almacenamiento local, como cookies, caché y sesiones.
 - Se puede ver y modificar bases de datos IndexedDB.
 - Security (Seguridad):
 - Seguridad de la página web, como certificados SSL y conexiones seguras.
 - Lighthouse (Faro):
 - Es una herramienta que evalúa el rendimiento, mejores prácticas y SEO de la página web.
 - Recorder (Grabadora):
 - Puedes grabar una serie de acciones que realizas en la página, como clics, desplazamientos y entradas de texto.



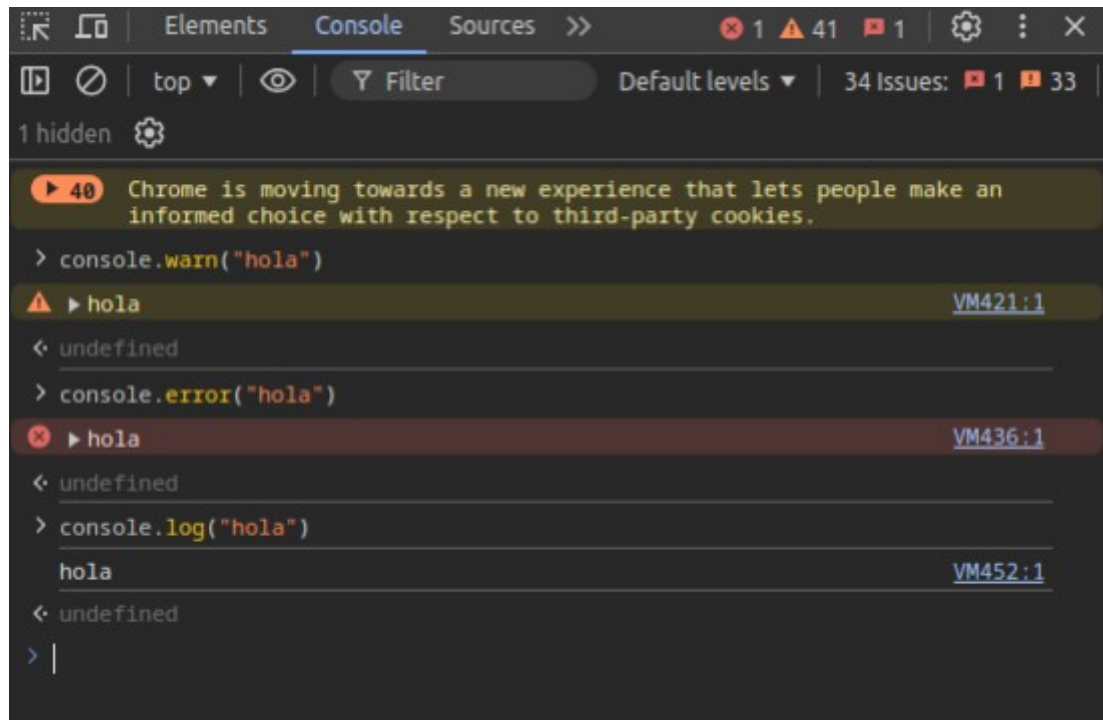
3. Indica los caminos para activar la “consola web” del navegador.
 - Atajo de teclado → Ctrl+shift+I (Abrir herramientas de desarrollador)
 - Opción de menú → Botón derecho+Inspeccionar
 - Atajo de teclado → Ctrl+shift+J (Abrir consola directamente)
4. Cambiar tema de apariencia a un color oscuro:
 - Abrimos la consola, pulsamos el engranaje y la primera opción ya es modificar la apariencia.



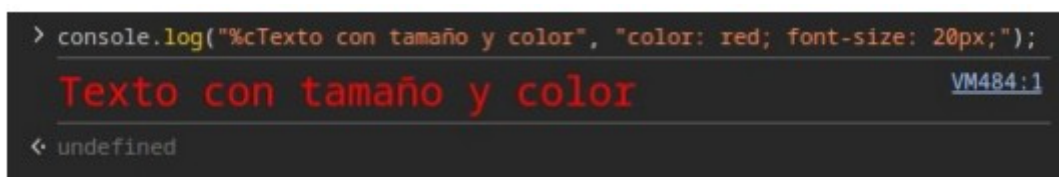
5. Utilizando la consola del navegador, realizar un “hola mundo” utilizando la función console.

- console.log
- console.warn
- console.error

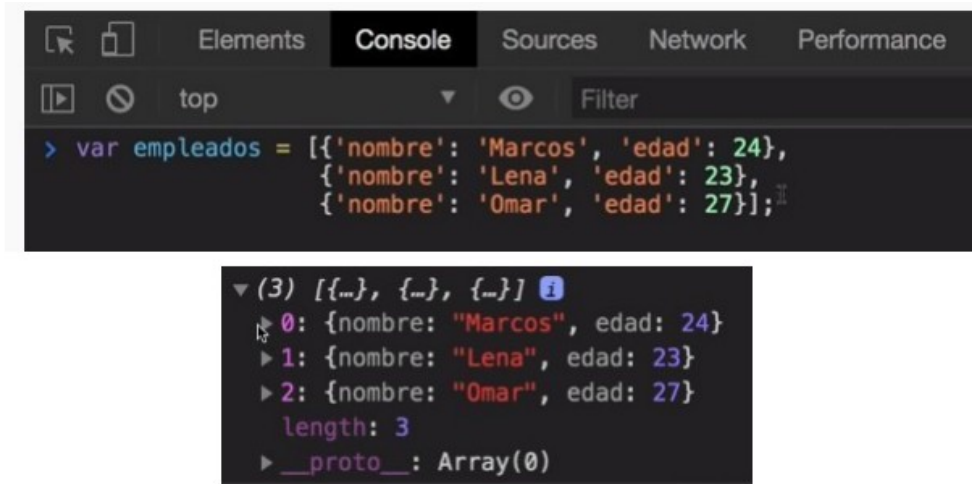
- Al probar las tres opciones nos damos cuenta de la forma en la que se representan los mensajes, los errores y advertencias.



6. Añadir parámetros gráficos a la función console, usada en el punto anterior,
- Para aumentar el tamaño.
 - Para cambiar el color
 - Con el `console.log("%cTexto con tamaño y color", "color: red; font-size: 20px;");`
 - Se consigue utilizando estilos directamente sobre la consola.

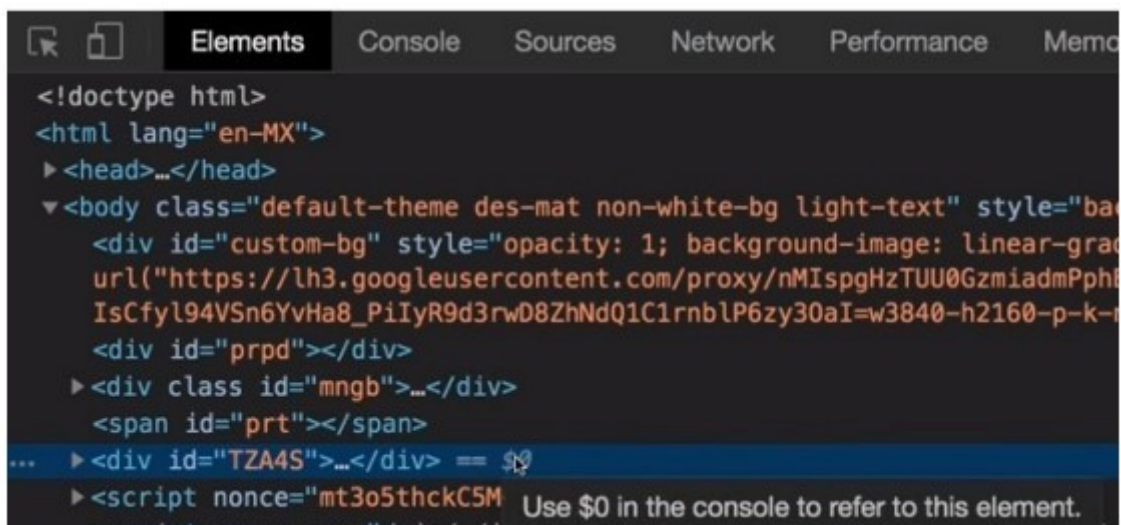


7. - Insertar un array con el siguiente contenido, mostrar a continuación su estructura:
- Se pueden ver las posiciones del array y su valor correspondiente, la longitud y el tipo de dato, dentro de esta ultima opción se pueden ver los métodos disponibles para poder usar.



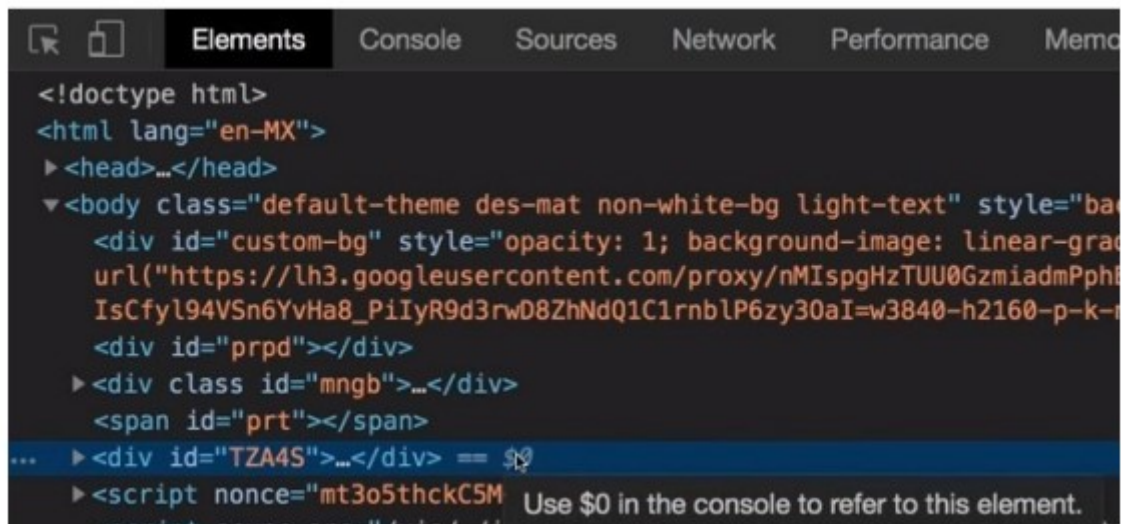
8. Mostrar el array anterior en formato tabla.

- Se puede ver como se crea una tabla y se puede ver el array de forma más visual.



9. -Cuál es el significado/uso de \$0,\$1...:

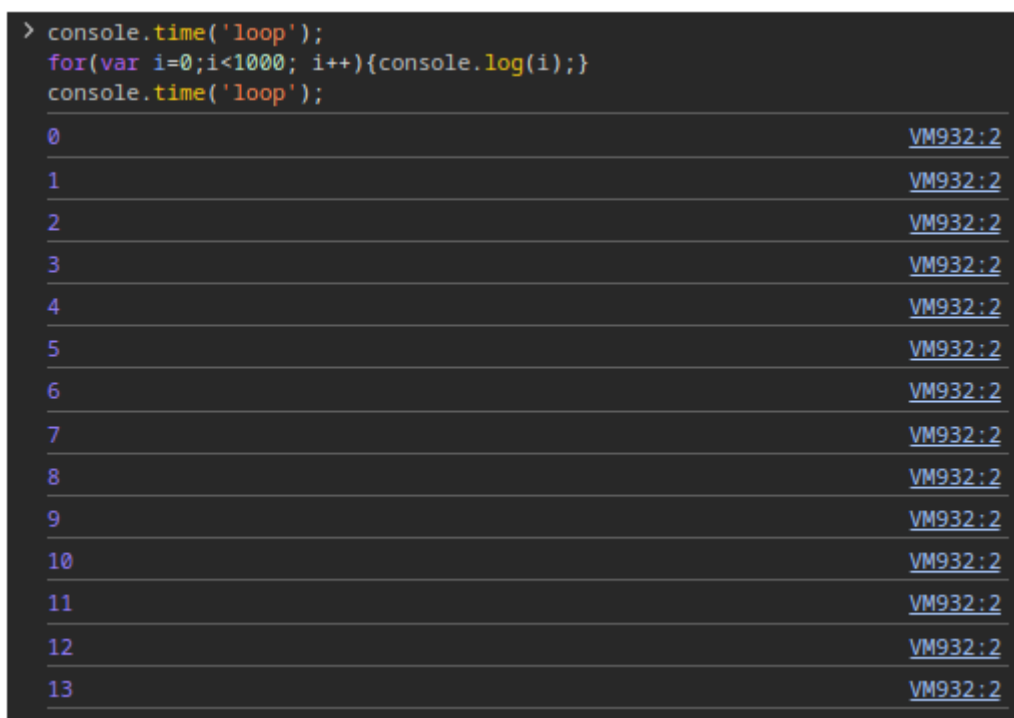
- \$0: Hace referencia al último elemento inspeccionado en las herramientas de desarrollo.
- \$1: Hace referencia al penúltimo y así consecutivamente con \$2, \$3 ...



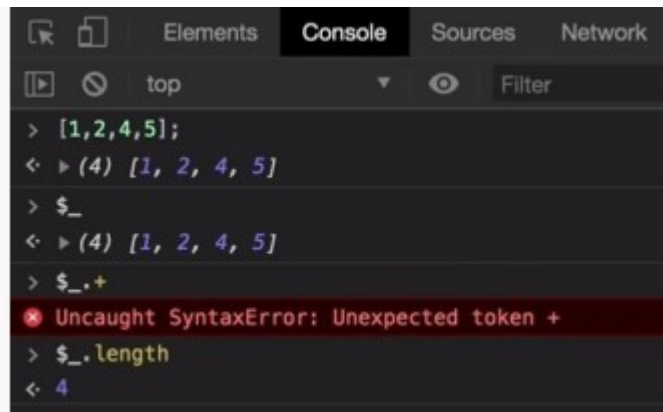
10. Escribe el siguiente código en tu navegador, comenta y analiza sus características:



- Hace un bucle hasta 1000, como indico en la siguiente fotografía.

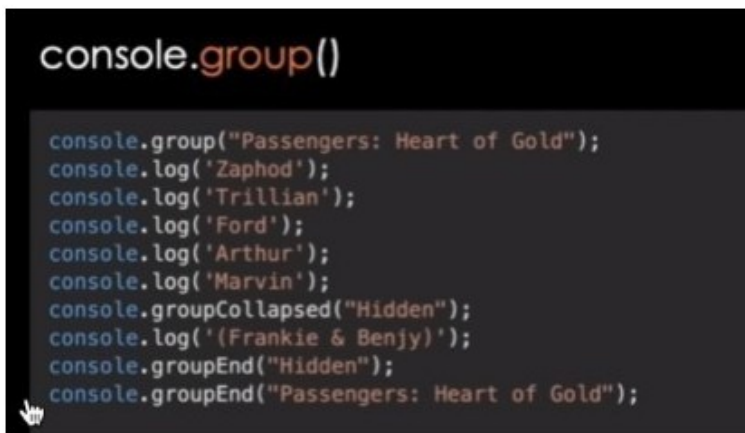


11. Escribe el siguiente código en tu navegador, comenta y analiza sus características:



- Primeramente se crea un array, con `$_` se puede ver a la posición que pertenece al elemento del array, con el `length` se puede ver la longitud del array y con `$_.+` salta un error de sintaxis por el `+`, porque no puedes añadir mas datos al array.

12. Prueba y explica el funcionamiento de la función `group`.



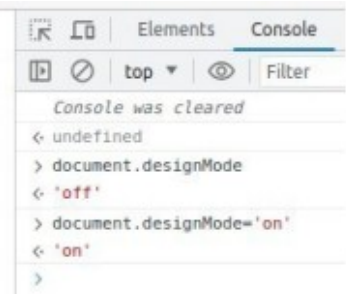
- `console.group()` te permite agrupar mensajes en la consola, sirve para organizar mejor la salida de mensajes y hacer el código más fácil de depurar.

`console.group()`: Inicia un grupo de mensajes en la consola. Todo lo que se imprima después de este comando se agrupará.

`console.groupEnd()`: Finaliza el grupo. Todo lo que esté entre `console.group()` y `console.groupEnd()` aparecerá dentro del grupo.

13. Prueba las siguientes instrucciones en consola y comenta la “habilidad mágica” que acabas de adquirir.

Esta es mi primera página...



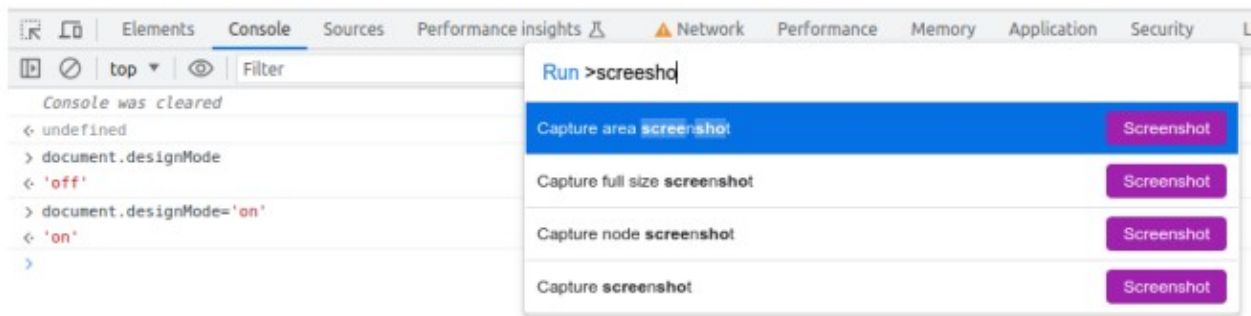
!!!Ojo!!! al recargar la página perderas tus poderes.

- Convierte toda la página web en un modo editable, permitiendo modificar el contenido directamente desde el navegador como si fuera un documento de texto.

14. Realiza una captura de pantalla utilizando las DevTools.

- Se consigue con ctrl +shift+p y tienes a disposición herramientas como hacer capturas o ver el rendimiento de la aplicación web.





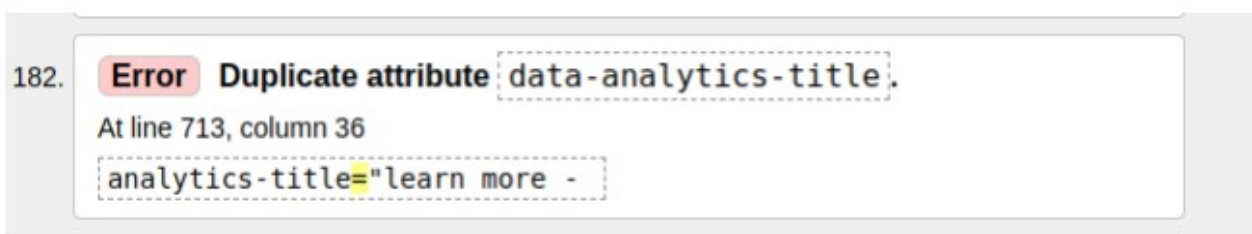
15. Ejercicio de integración de código. Realizar un programa que muestre un “hola mundo”, utilizando los 3 mecanismos de integración de código.

- Se puede integrar:

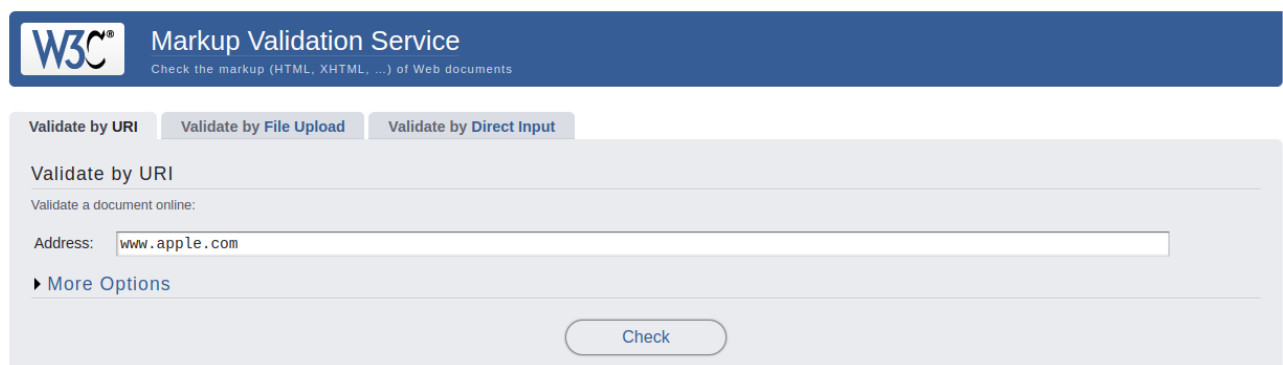
- Con la etiqueta `<script>` en el head.
- Con la etiqueta `<script>` en el body.
- Haciendo uso de la programación orientada a eventos con un `onclick()`.
- Los ejemplos quedan adjuntados en la tarea.

16. Utilizar el validador de W3C y analizar alguna página conocida que utilices con frecuencia. Analiza los resultados ofrecidos después del proceso de validación.

- Lo he hecho en apple.com donde hay un error de un atributo duplicado.



<https://validator.w3.org/>



Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for <https://www.apple.com/>

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report

Check by address

<https://www.apple.com/>

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

1. **Info** Trailing slash on void elements [has no effect](#) and [interacts badly with unquoted attribute values](#).

From line 89, column 1; to line 89, column 24

```
<meta charset="utf-8" /><link
```

2. **Info** Trailing slash on void elements [has no effect](#) and [interacts badly with unquoted attribute values](#).

From line 90, column 1; to line 90, column 54

```
utf-8" /><link rel="canonical" href="https://www.apple.com/" /><link
```

3. **Info** Trailing slash on void elements [has no effect](#) and [interacts badly with unquoted attribute values](#).

From line 94, column 2; to line 94, column 72

```
" /><link rel="alternate" href="https://www.apple.com/" hreflang="en-US" /><link
```

17. ¿Qué IDE prefieres? Indica las principales características:

- Prefiero VSCode por ser ligero y rápido. Ofrece soporte para muchos lenguajes, control de versiones integrado con Git y una terminal incorporada. Además, bastantes extensiones que mejoran su funcionalidad y es personalizable.