

# Chatroom-Dokumentation

## Menu Features:

- **«Aktualisieren»:** Die verfügbaren Chatrooms werden aktualisiert
- **«Beenden»:** Programm wird beendet, Änderungen (Chatrooms, Accounts, Configuration) werden abgespeichert. Chatroom wird verlassen. Benutzer wird abgemeldet. Wenn die Haupt-Benutzeroberfläche über das Kreuz (oben-rechts) beendet wird, läuft dasselbe Prozedere ab.
- **«Neuer Account erstellen»:** Benutzeroberfläche zum Erstellen eines Accounts wird geöffnet. Nur möglich, wenn der Benutzer nicht angemeldet ist, sonst ist das Menüitem disabled. Wenn ein neuer Account aus einem Grund nicht erstellt werden kann, wird dies in einem Label angezeigt.
- **«Anmelden»:** Benutzeroberfläche zum Anmelden wird geöffnet. Nur möglich, wenn der Benutzer nicht angemeldet ist, sonst ist das Menüitem disabled. Wenn das Anmelden aus einem Grund nicht funktioniert, wird dies in einem Label angezeigt.
- **«Mein Profil»:** Neue Benutzeroberfläche wird geöffnet. In dieser werden Benutzername und Status (Online/Offline) des Benutzers angezeigt.
- **«Passwort ändern»:** Benutzeroberfläche zum Ändern des Passworts wird geöffnet. In dieser kann der Benutzer sein Passwort ändern. Wenn dies aus einem Grund nicht funktioniert, wird dies in einem Label angezeigt.
- **«Abmelden»:** Benutzer meldet sich mit einem Klick ab. Wenn die Abmeldung erfolgreich war, wird die Chatroom-Benutzeroberfläche geschlossen und danach die Login-Benutzeroberfläche geöffnet. Nur möglich, wenn der Benutzer angemeldet ist, sonst ist das Menüitem disabled. Falls der Benutzer in einem Raum war, wird dieser verlassen.
- **«Benutzer Online?»:** Neue Benutzeroberfläche wird geöffnet. Darin kann ein beliebiger Benutzername eingegeben werden. Der Status (Online/Offline) wird nach Bestätigung der Suche in einem Label ausgegeben.
- **«Sprache»:** Hier kann der Benutzer zwischen den Sprachen Deutsch und Englisch wechseln. Wenn das Programm beendet wird, wird die aktuelle Sprache beim nächsten Start als Standard-Sprache genommen.
- **«Account löschen»:** Neue Benutzeroberfläche wird geöffnet. In dieser kann der Benutzer bestätigen, ob er wirklich seinen Account löschen will. Nur möglich, wenn der Benutzer angemeldet ist, sonst ist das Menüitem disabled.

## App Features:

- Die Haupt-Benutzeroberfläche ist aufgeteilt in:
  - Menu (oben)
  - Raumliste (mitte-links)
  - Nachrichten-Fenster (mitte-mitte)
  - Benutzerliste (die sich im aktuellen Raum befindenden Benutzer, mitte-rechts)
  - Benutzerbereich (Buttons und Schreibfeld, unten)

## Funktionalitäten der Buttons

- **«Raum hinzufügen»:** Neue Benutzeroberfläche wird geöffnet. In dieser kann der Benutzer einen beliebigen Raum erstellen. Sofern der eingegebene Raum Name nicht schon vergriffen ist, sonst wird dies abgefangen mit einem Label)
- **«Raum betreten»:** Der Raum, welcher in der Raumliste angewählt ist, wird betreten. Falls der Benutzer vorher in einem anderen Raum war, wird dieser zuerst verlassen. Ein Label (unterhalb des Buttons «Raum verlassen») zeigt an, in welchem Raum sich der Benutzer momentan befindet.
- **«Raum löschen»:** Der Raum, welcher in der Raumliste angewählt ist, wird gelöscht, sofern der aktuell-angemeldete Benutzer Gründer dieses Raumes war.
- **«Raum verlassen»:** Der aktuelle Raum wird verlassen, das Label ändert sich.
- **«Senden»:** Die eingegebene Nachricht wird versendet. Alternativ kann auch die ENTER-Taste benutzt werden. Wenn eine Nachricht gesendet werden will, der Benutzer sich jedoch in keinem Raum befindet, wird eine neue Benutzeroberfläche geöffnet. Diese teilt dem Benutzer mit, dass er sich in keinem Raum befindet und somit keine Nachrichten senden kann.
- Beim Senden/Empfangen von Nachrichten wird die Raumliste aktualisiert.
- Bei falschen Eingaben in der Login-Benutzeroberfläche erhält der Benutzer Rückmeldungen durch ein Label.
- Das ganze Programm ist mit einem Logger ausgestattet, um so von der Konsole eventuelle Probleme ablesen zu können.

## Probleme:

- Um die Server-Messages «listchatrooms» und «listchatroomuser» abzufangen, kamen wir auf keine andere Lösung als eine For-Schleife einzubauen. Dies hat zur Folge, dass Aktualisierungen von den Chatrooms/Chatroomuser mehrmals ausgeführt werden, was natürlich kein Sinn macht.

Link zur Repository: <https://gitlab.fhnw.ch/luca.schaedler/chatroom.git>

Projekt wurde erstellt von Luca Schädler und Robin Roth.