

VOLLEY-RESERVIERUNGSTOOL

IT-Projekt: Anforderungsanalyse und Testplan



12. MÄRZ 2021

DOZENTEN: LUKAS FREY, PROF. DR. BRADLEY RICHARDS Fachhochschule Nordwestschweiz, BSc Wirtschaftsinformatik

Autoren	
Robin Roth	+41 77 427 05 68 robin.roth@students.fhnw.ch
Luca Schädler	+41 79 501 51 95 luca.schaedler@students.fhnw.ch

Betreuende Dozenten	
Lukas Frey	+41 62 957 22 65 lukas.frey@fhnw.ch
Prof. Dr. Bradley Richards	+41 62 957 23 87 bradley.richards@fhnw.ch

Inhalt

Einleitung	4
Ausgangslage	4
Ziel	4
Anforderungen	4
Funktionale Anforderungen	4
Nicht-funktionale Anforderungen	4
Use-Cases	5
Paket Basis	5
Account anfragen (UC-101)	6
Login (UC-102)	6
Logout (UC-103)	7
Paket Kalendermanagement	8
Reservation erstellen (UC-201)	9
Reservation löschen (UC-202)	9
Reservation ändern (UC-203)	
Paket Accountmanagement	
Account erstellen (UC-301)	
Account löschen (UC-302)	
Userliste anzeigen (UC-303)	
Flussdiagramme	
Login	
Reservation erstellen	
GUI-Mockups	
Login	15
Accountanfrage	
Kalendersicht	
Reservation	
Userliste	
Testing	22
Testing Cases	22
Test Case 1 (TC001)	22
Test Case 2 (TC002)	22
Test Case 3 (TC003)	23
Test Case 4 (TC004)	23
Test Case 5 (TC005)	23

IT-Projekt (FS21) BackyardCo	-Projekt (FS21)	Backya	rdCoders
------------------------------	-----------------	--------	----------

Test Case 6 (TC006)	24
Test Case 7 (TC007)	24
Test Case 8 (TC008)	24

Einleitung

Ausgangslage

Aufgrund einer Anfrage des Beachvolleyballclubs Rohrdorf hat die Gruppe BackyardCoders sich entschieden, für das diesjährige IT-Projekt, ein Reservierungstool zu erstellen. Der Club verfügt über 2 Volleyballfelder, welche von den Mitgliedern bespielt werden können. Bis anhin reservierten die Mitglieder die Plätze über ein Excel-Dokument, welches in einer Cloud für alle zugänglich abgespeichert wurde. Problematisch an dieser Lösung war, dass jeder Benutzer die gleichen Rechte hat, was das Ganze unübersichtlich macht. Da der Mitgliederpool sich ständig vergrössert, muss früher oder später eine neue Lösung gefunden werden.

Ziel

Das Reservierungstool soll den Mitgliedern Zugang zu einer Kalendersicht geben. Auf dieser Kalendersicht können sie, je nach Verfügbarkeiten, eine Reservation für einen der beiden Beachvolleyballplätze vornehmen. Das Reservierungstool soll sich in Echtzeit aktualisieren, so dass gewährleistet wird das es nicht zu «Doppelbuchungen» kommen kann. Jedes Mitglied kann nun mittels Reservierungstool einsehen, welche Personen zu welcher Zeit welchen Platz beanspruchen.

Anforderungen

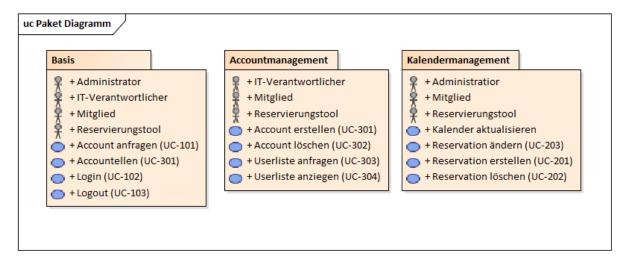
Funktionale Anforderungen

Anforderung	Beschreibung	Use-Case ID
Applikation starten	Die Applikation kann ohne Fehlermeldungen gestartet werden	101, 102, 103
Netzwerkfähigkeit	Die User können über ein Netzwerk auf die Applikation zugreifen	-
Reservationsmanagement	Die Applikation ist fähig von Benutzern Reservationen entgegenzunehmen und anzuzeigen	201, 202, 203
Accountmanagement	Der IT ist es möglich die Accounts der User zu managen	301, 302, 303

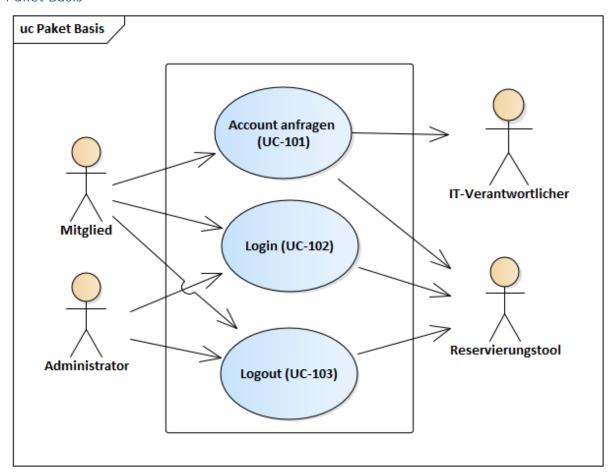
Nicht-funktionale Anforderungen

Anforderung	Beschreibung	Use-Case ID
Client-/ Server	Die Applikation muss die Client-Server Struktur umsetzen	
Design	Der Kalender soll übersichtlich sein.	

Use-Cases



Paket Basis



Account anfragen (UC-101)

Use-Case-ID	101	
Name	Account anfragen	
Beschreibung	Das System muss dem Mitglied die Möglichkeit bieten, einen Account anzufragen.	
Vorbedingung	-	
Auslöser	Das Mitglied möchte die Funktionalitäten des Systems nutzen, besitzt noch keinen Account.	
Ablauf	 Mitglied klickt auf «Account anfragen» Identifikationsfenster öffnet sich Mitglied gibt Namen, E-Mail, Mobilnummer ein System fügt einen Eintrag der Tabelle «pendente Anfragen» hinzu 	
Ausnahme	-	
Ausgabe	Das System benachrichtigt das Mitglied über die Accountanfrageübermittlung	
Nachbedingung	-	

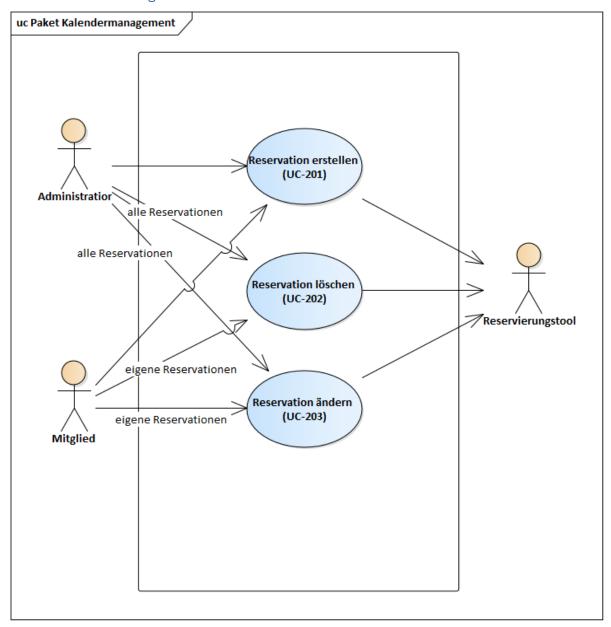
Login (UC-102)

Logii (OC-102)		
Use-Case-ID	102	
Name	Login	
Beschreibung	Das System muss dem User (IT-Verantwortlicher, Administrator, Mitglied) die Möglichkeit bieten, sich einzuloggen.	
Vorbedingung	Account wurde erstellt	
Auslöser	Der User möchte die Funktionalitäten des Systems nutzen.	
Ablauf	 User gibt Benutzernamen und Passwort ein (Ausnahme 1) System gewährt Zugang zur Kalendersicht. 	
Ausnahme	1. Falsche Eingabe: Wiederholung der Eingabe	
Ausgabe	System benachrichtigt User über das erfolgreiche Login.	
Nachbedingung	Der User ist in der Applikation angemeldet.	

Logout (UC-103)

Use-Case-ID	103
Name	Logout
Beschreibung	Das System muss dem User die Möglichkeit bieten, sich einzuloggen.
Vorbedingung	Der User ist in der Applikation angemeldet.
Auslöser	Der User möchte die Funktionalitäten des Systems nicht mehr nutzen.
Ablauf	User klickt auf «Logout»
Ausgabe	System benachrichtigt User über das erfolgreiche Logout.
Nachbedingung	Der User ist in der Applikation abgemeldet.

Paket Kalendermanagement



Reservation erstellen (UC-201)

Use-Case-ID	201	
Name	Reservation erstellen	
Beschreibung	Das System muss dem User die Möglichkeit bieten, eine Reservation zu erstellen.	
Vorbedingung	Der User ist in der Applikation angemeldet.	
Auslöser	Der User möchte eine Reservation erstellen.	
Ablauf	 User wählt das Datum aus. System zeigt den gewünschten Tageskalender an. User klickt auf gewünschten Platz. User wählt die Uhrzeit aus. User gibt die Namen der Spieler ein. Klick auf «Reservierung bestätigen». System zeigt den aktualisierten Kalender an. 	
Ausgabe	System benachrichtigt User über das erfolgreiche Erstellen der Reservation	
Nachbedingung	Die Reservationsinstanz wurde vom System erstellt.	

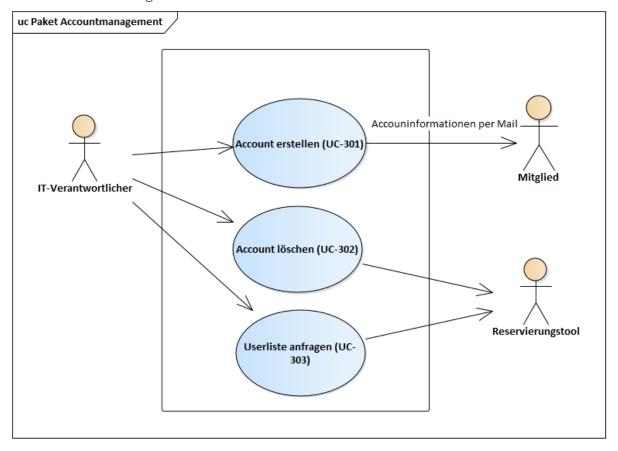
Reservation löschen (UC-202)

Use-Case-ID	202
Name	Reservation löschen
Beschreibung	Das System muss dem User die Möglichkeit bieten, eine Reservation zu löschen.
Vorbedingung	Der User ist in der Applikation angemeldet.
Auslöser	Der User möchte eine Reservation löschen.
Ablauf	 User wählt die zu löschende Reservation an. User klickt auf «Reservation löschen» User klickt auf «Reservation löschen bestätigen».
Ausgabe	System benachrichtigt User über das erfolgreiche Löschen der Reservation
Nachbedingung	Die Reservierungsinstanz wurde vom System gelöscht.

Reservation ändern (UC-203)

Use-Case-ID	203
Name	Reservation ändern
Beschreibung	Das System muss dem User die Möglichkeit bieten, eine Reservation zu verändern.
Vorbedingung	Der User ist in der Applikation angemeldet.
Auslöser	Der User möchte eine Reservation verschieben.
Ablauf	 User wählt die zu ändernde Reservation an. User nimmt Änderungen vor. User klickt auf «Änderungen speichern» System zeigt den aktualisierten Kalender an.
Ausgabe	System benachrichtigt User über das erfolgreiche Verschieben der Reservation
Nachbedingung	Die Reservierungsinstanz wurde vom System geändert.

Paket Accountmanagement



Account erstellen (UC-301)

Account cratement (oc	Account erstellen (OC-301)	
Use-Case-ID	301	
Name	Account erstellen	
Beschreibung	Das System muss dem IT-Verantwortlichen die Möglichkeit bieten einen Account zu erstellen.	
Vorbedingung	Pendente Accountanfrage eines Mitglieds	
Auslöser	Pendente Accountanfrage eines Mitglieds	
Ablauf	 UC-303 ausführen IT-Verantwortlicher wechselt zum Reiter «Pendente Anfragen» IT-Verantwortlicher prüft Mitglied (Mitglied ungültig → Ausnahme 1) Mitglied gültig: IT-Verantwortlicher bestätigt die Daten in der «Account hinzufügen»-Sicht IT-Verantwortlicher sendet Bestätigungs-E-Mail an Mitglied 	
Ausnahme	Accounterstellung fehlgeschlagen	
Ausgabe	System benachrichtigt IT-Verantwortlicher über die erfolgreiche Accounterstellung.	
Nachbedingung	Ein Account für ein Mitglied wurde erstellt	

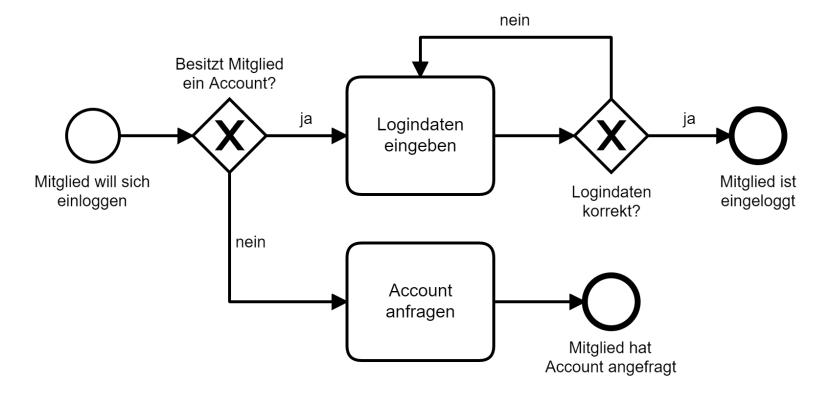
Account löschen (UC-302)

Use-Case-ID	302
Name	Account löschen
Beschreibung	Das System muss dem IT-Verantwortlichen die Möglichkeit bieten einen Account zu löschen.
Vorbedingung	Der zu löschende Account muss existiert in der Userliste.
Auslöser	Mitglied ist aus dem Verein ausgetreten.
Ablauf	 UC-303 ausführen. Der zu löschende Account anwählen. Auf «Account löschen» klicken. Löschung bestätigen
Ausgabe	System benachrichtigt IT-Verantwortlicher über die erfolgreiche Accountlöschung.
Nachbedingung	Ein Account für ein Mitglied wurde gelöscht.

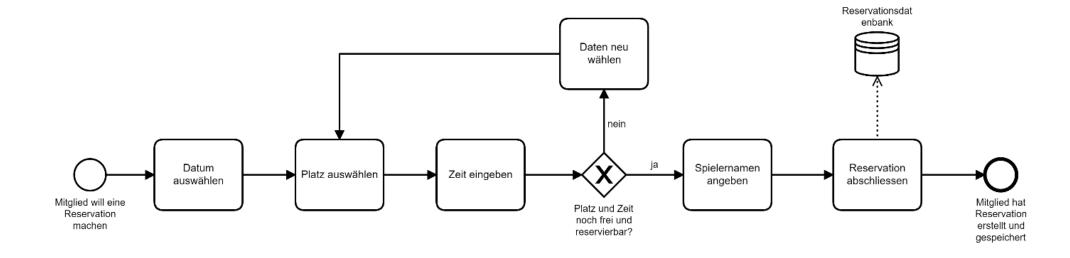
Userliste anzeigen (UC-303)

Use-Case-ID	303
Name	Userliste anzeigen
Beschreibung	Das System muss dem IT-Verantwortlichen die Möglichkeit bieten eine aktuelle Userliste anzuzeigen.
Vorbedingung	-
Auslöser	IT-Verantwortlicher will sich einen Überblick über alle Accounts verschaffen.
Ablauf	1. Auf «Userliste» klicken.
Ausgabe	System zeigt die aktuelle Userliste in einer Tabelle an.
Nachbedingung	-

Flussdiagramme Login

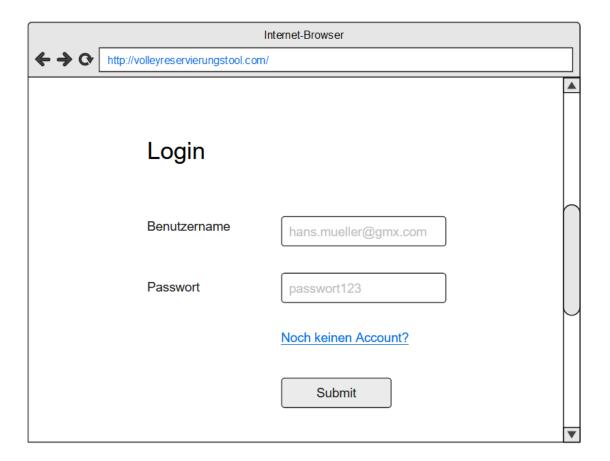


Reservation erstellen

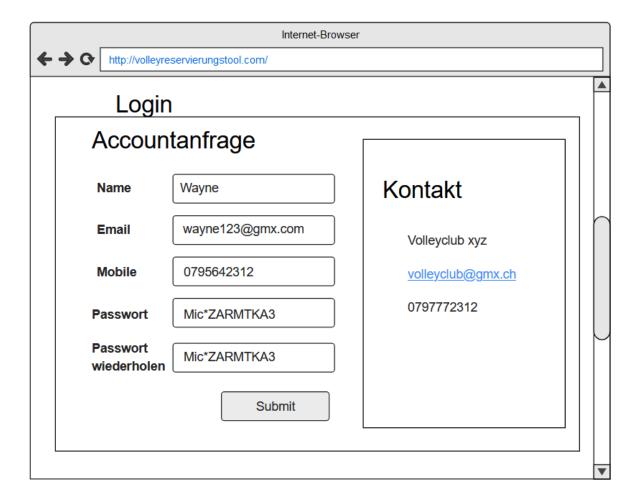


GUI-Mockups

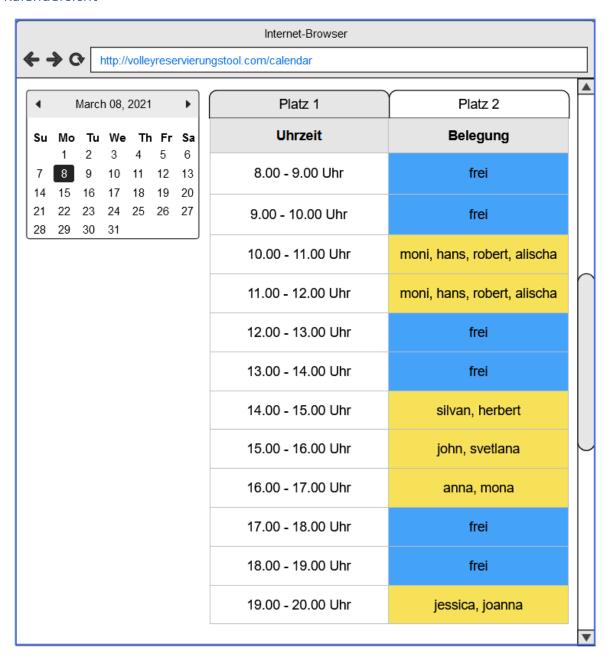
Login



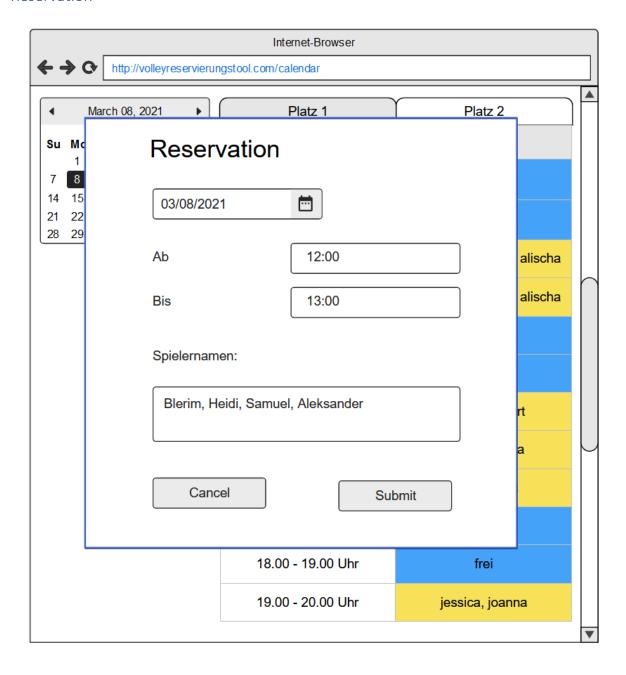
Accountanfrage



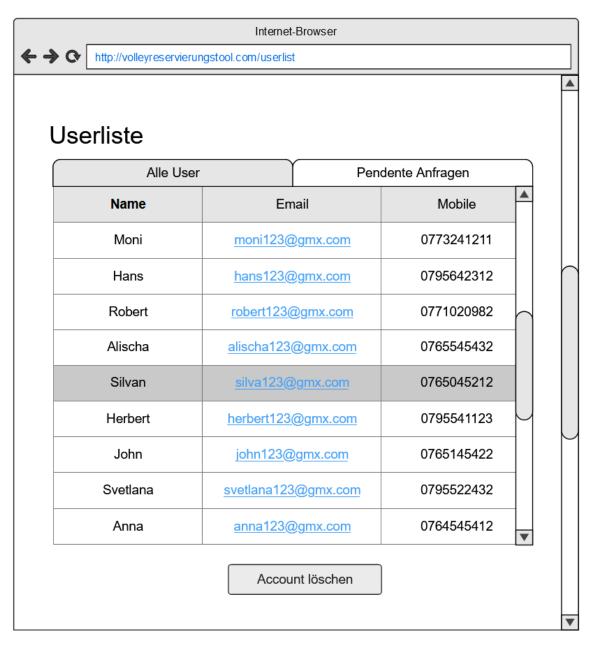
Kalendersicht

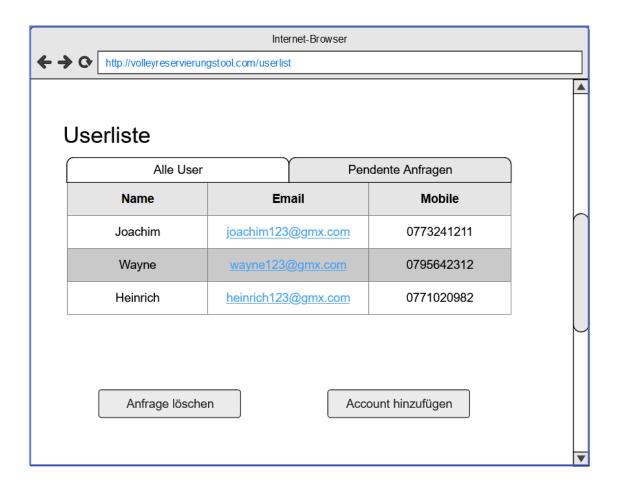


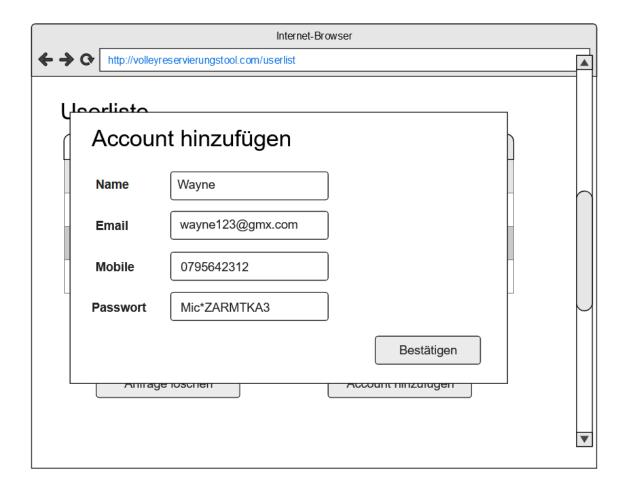
Reservation



Userliste







Testing

Die Qualität und Erfüllung der Anforderungen beurteilen wir durch zwei verschiedene Testtypen. Einerseits werden wir mithilfe von Postman die HTTP-Methoden testen und des Weiteren führen wir manuelles Testing durch.

Die folgenden Testfälle konzentrieren sich hauptsächlich auf die Basisanforderungen und sind nicht abschliessend.

Testing Cases

Test Case 1 (TC001)

Test-Case-ID	TC001
Name	Account anfragen
Use-Case ID	UC-101 Account anfragen
Vorbedingung	Das Mitglied hat den Client auf seinem Computer und der Server ist erreichbar
Eingabe / Auslöser	 Das Mitglied startet den Client und klickt auf «Account anfragen» Der Server zeigt dem Mitglied die Eingabesicht Der Server fügt Anfrage in «pendente Anfragen»
Erwartete Ausgabe / Resultat	Der Client hat sich mit dem Server verbunden und der Server hat die Anfrage zu «pendente Anfragen» hinzugefügt
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 2 (TC002)

Test-Case-ID	TC002
Name	Login
Use-Case ID	UC-102 Login
Vorbedingung	Das Mitglied hat den Client auf seinem Computer und der Server ist erreichbar
Eingabe / Auslöser	 Das Mitglied startet den Client und gibt seine Accountdaten ein Der Server prüft die Accountdaten Der Server erteilt Zugriff auf Kalendersicht, bei korrekten Accountdaten
Erwartete Ausgabe / Resultat	Der Client hat sich mit dem Server verbunden und der Server gibt dem eingeloggten Mitglied die Kalendersicht frei.
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 3 (TC003)

Test-Case-ID	TC003
Name	Reservation erstellen
Use-Case ID	UC-201 Reservation erstellen
Vorbedingung	UC-102
Eingabe / Auslöser	 Das Mitglied gibt die Reservationsdaten ein Der Server erstellt eine neue Reservationsinstanz Der Server fügt die neue Reservation in den Kalendersicht ein
Erwartete Ausgabe / Resultat	Die neue Reservation wird in der Kalendersicht angezeigt
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 4 (TC004)

Test-Case-ID	TC004
Name	Reservation löschen
Use-Case ID	UC-202 Reservation löschen
Vorbedingung	UC-102, UC-201
Eingabe / Auslöser	 Das Mitglied wählt die zu löschende Reservation aus Der Server löscht die ausgewählte Reservation Der Server entfernt die Reservation aus der Kalendersicht
Erwartete Ausgabe / Resultat	Die ausgewählte Reservation wurde auf dem Server gelöscht
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 5 (TC005)

Test-Case-ID	TC005
Name	Reservation ändern
Use-Case ID	UC-203 Reservation ändern
Vorbedingung	UC-102, UC-201
Eingabe / Auslöser	 Das Mitglied wählt die zu ändernde Reservation an Das Mitglied gibt die neue Reservationsdaten an Der Server ändert die angewählte Reservation Der Server aktualisiert die Kalenderansicht
Erwartete Ausgabe / Resultat	Die Reservation wurde auf dem Server geändert
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 6 (TC006)

Test-Case-ID	TC006
Name	Account erstellen
Use-Case ID	UC-301 Account erstellen
Vorbedingung	UC-101, UC-303
Eingabe / Auslöser	 Der IT-Verantwortliche klickt auf «Account erstellen» Der Server übernimmt die Daten von der Accountanfrage Der IT-Verantwortliche bestätigt die Daten Der Server erstellt einen neuen Account
Erwartete Ausgabe / Resultat	Der Account wurde auf dem Server erstellt
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 7 (TC007)

1656 6436 7 (16667)	
Test-Case-ID	TC007
Name	Account löschen
Use-Case ID	UC-302 Account löschen
Vorbedingung	UC-301, UC-303
Eingabe / Auslöser	 Der IT-Verantwortliche wählt der zu löschende Account aus Der Server löscht der angewählte Account Der Server aktualisiert die Userliste
Erwartete Ausgabe / Resultat	Der ausgewählte Account wurde auf dem Server gelöscht
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich

Test Case 8 (TC008)

Test-Case-ID	TC008
Name	Userliste anzeigen
Use-Case ID	UC-303
Vorbedingung	UC-102
Eingabe / Auslöser	 Der IT-Verantwortliche klickt auf «Userliste anzeigen» Der Server erteilt Zugriff auf die Userliste
Erwartete Ausgabe / Resultat	Die Userliste wird angezeigt
Ergebnis	Erfolgreich / nicht erfolgreich