

ANALYSE DER ERSTEN ITERATION

Da der Inhalt unserer ersten Iteration darin bestand, die Entwicklungsumgebungen einzurichten, sowie uns mit den entsprechenden Technologien bekanntzumachen, werden wir nicht alle Fragen ausführlich beantworten können.

Das erste Planning-Meeting mit dem Kunden fand am 24.03. statt und bisher scheint der Inhalt aller Stories klar zu sein. Der Umfang des Sprints wurde im Plenum besprochen und entsprechend angepasst, somit sind alle der Meinung, dass es sich um eine realistische Workload handelt. Ob die Aufwandschätzung der Stories effektiv realitätsnah ist, wird sich im Laufe der zweiten Iteration herausstellen.

Der Aufwand, sich in neue Programmiersprachen bzw. Technologien einzuarbeiten wurde überhaupt nicht realistisch eingeschätzt, da die meisten Mitglieder 10+ Stunden mit dem Einrichten der Entwicklungsumgebung verbrachten.

Zum Entwicklungstempo kann noch keine Aussage gemacht werden, da wir in dieser Iteration noch nicht entwickelt haben. Die Arbeitsbelastung war einigermaßen gleichmässig verteilt und somit wurde diesbezüglich noch keine Unzufriedenheit bekanntgemacht. Leerläufe gab es nur vereinzelt, während denen auf Meetings/Antworten betreffend dem Einrichten der Entwicklungsumgebungen gewartet wurde.

	Luca	Severin	Marko	Marco	Raphael
Programmiersprachen lernen	4h	3h	5h	6h	14h
Entwicklungsumgebungen aufsetzen	10h	5h	20h	20h	18h