

# Plano de Desenvolvimento - Projeto GetArt

## Etapa 1: Planejamento e Arquitetura do Projeto

- Levantamento de requisitos funcionais e não funcionais
- Escolha das tecnologias (frontend, backend, banco de dados, hospedagem, APIs)
- Desenho da arquitetura (fluxos, estrutura de banco de dados, rotas principais)
- Protótipo inicial das telas no Figma (rascunhos)
- Criação do repositório Git e estruturação inicial do projeto

## Etapa 2: Tela de Apresentação / Cadastro

- Implementar tela com nome, logo e descrição do app
- Criar formulários de cadastro (Artista, Comprador e Galerista)
- Criar botão de 'Entrar' para usuários existentes
- Integração inicial com backend para armazenar dados dos cadastros

## Etapa 3: Autenticação e Gerenciamento de Usuários

- Sistema de login com verificação de credenciais
- Controle de sessão (tokens ou JWT)
- Restrições de acesso por perfil (Artista, Comprador, Galerista)
- Tela de edição de perfil (opcional)

## Etapa 4: Tela Inicial / Busca e Navegação

- Obra de arte em destaque
- Barra de busca (por nome, artista, técnica)
- Seções de 'Artistas Populares', 'Filtrar por Técnica', 'Estilos Artísticos'
- Estruturação das rotas de navegação

## Etapa 5: Cadastro e Perfil de Artista

- Tela de perfil com foto, descrição e biografia
- Upload de obras com miniatura, título e preço
- Armazenamento no banco de dados e exibição dinâmica

## Etapa 6: Tela de Detalhes da Obra

- Imagem grande, título, artista, descrição completa, técnica, dimensões, ano
- Botão 'Comprar' com início do pagamento retido (placeholder)

- Botão 'Enviar Mensagem' (início da função de chat)
- Integração com sistema de avaliações da comunidade

### **Etapa 7: Galerias Virtuais**

- Grade de exibição com nome, imagem de capa e artistas
- Integração com obras cadastradas
- Espaço especial para exposições de escolas de arte parceiras

### **Etapa 8: Notícias de Arte**

- Integração com feed externo (API ou CMS simples)
- Listagem com título, fonte, data e breve descrição
- Organização por ordem cronológica ou curadoria manual

### **Etapa 9: Processos Avançados**

- Processo de aplicação para artistas (upload de portfólio)
- Implementar regras de monetização (comissões e taxas)
- Lógica de envio/logística e controle de status
- Sistema de avaliações e comentários

### **Etapa 10: Testes Finais e Deploy**

- Testes de usabilidade e bugs (front e back)
- Validação de formulários, login, uploads e buscas
- Deploy em ambiente de produção (web ou app stores)
- Entrega da documentação e treinamento básico