

Manual de Utilizador

1. Requerimentos	2
2. Menus e operação	3
2.1. Menu Principal	3

2.2. Menu Introduzir	3
2.3. Menu Pesquisa	4
2.4. Menu Modificar	5
2.5. Menu Listar	5

1. Requerimentos

É necessária uma versão do Java Development Kit igual ou superior à 22.

Para compilar também é necessário ter Rust instalado.

2. Menus e operação

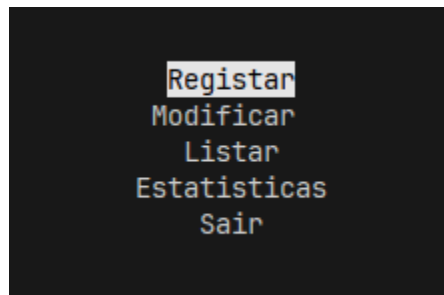
O programa é operado através da navegação de menus intuitivos para acesso aos diferentes módulos.

A navegação é efetuada da utilização de:

- Teclas direcionais para deslocação (↑↓→←);
- TAB e UNTAB(SHIFT+ TAB) para deslocar-se para cima ou para baixo respetivamente;
- Confirmação através de ENTER (↵);
- Seleção de caixas através de (ESPAÇO);
- Clicando num caractere o cursor desloca-se até a primeira ocorrência no menu;

2.1. Menu Principal

O menu principal é composto pelas opções:



2.2. Menu Introduzir

Introduza todas as informações relativas ao que deseja adicionar.

Navegue com as teclas direcionais pelo menu (↑↓ TAB UNTAB) e introduza os dados. Selecione com as teclas direcionais (←→) se quer proceder ou cancelar a operação.

Para confirmar pressione no ENTER (↵).

```
> Nome: <
Salário (€):
Email:
Telefone:
Idade:
Tipo de Trabalhador
Mecânico: [ ]
Gerente: [ ]
Rececionista: [ ]

[OK] [CANCELAR]
```

2.3. Menu Pesquisa

Neste menu podemos navegar com as teclas direcionais (↑↓ TAB UNTAB) e escrever para procurar mais facilmente o item que quer.

Selecione com as teclas direcionais (←→) se quer pesquisar com o texto ou por ID.

Para confirmar pressione no ENTER (↵).

```
Pesquisa:
lucas
miguel

[Texto] [ID]
```

```
Pesquisa: lu
lucas

[Texto] [ID]
```

2.4. Menu Modificar

Navegue com as teclas direcionais pelo menu (↑↓ TAB UNTAB) e modifique os dados. Selecione com as teclas direcionais (←→) se quer proceder ou cancelar a operação.

Para confirmar pressione no ENTER (↵).

```
> Nome: lucas <
Salário (€): 1400.0
Email: lucas@email.com
Telefone: 123123123
Idade: 18
Tipo de Trabalhador
Mecânico: [X]
Gerente: [ ]
Rececionista: [ ]

[OK] [CANCELAR]
```

2.5. Menu Listar

Aqui esta um exemplo do output de um menu de listar:

```
Nome: lucas
Idade: 18
ID: 1
Cargo: Mecânico
Salário: 1400.0
Email: lucas@email.com
Telefone: 123123123
Pressione qualquer tecla para continuar
```

3. Instruções para compilar

3.1. Transferir o Jextract

Eu escrevi uns scripts para transferir os Jextract no sítio correto.

```
cd jextract
# Linux
./setup.sh
# Windows
./setup.ps1
```

3.2. Compilar a biblioteca em Rust

```
cd ../terminal_utils
cargo build --release
```

3.3. Compilar código em Java

```
cd ../TP1
./gradlew installDist
```

3.4. Rodar o programa

```
cd build/install/bin
# Pode se copiar a biblioteca (ficheiro .dll no Windows e .so em Linux) para esta pasta

# Linux
cp ../../../../terminal_utils/target/release/libterminal_utils.so .
# Windows
cp ../../../../terminal_utils/target/release/terminal_utils.dll .

# Rodar o programa

# Linux
LD_LIBRARY_LOAD="" ./TP1
```

```
# Windows
./TP1
```

Ou então rodar o script *build.sh* ou *build.ps1* para compilar e rodar o programa.

Ao dar build os ficheiros JSON são apagados. Para não perder a informação dos ficheiros JSON, pode rodar o programa sem compilar.

```
# Linux
./build.sh

# Windows
./build.ps1

# Release build

# Linux
./build.sh --release
# Windows
./build.ps1 -release

# Ou rodar o programa sem compilar

# Linux
./run.sh

# Windows
./run.ps1
```