



# LUCAS COPIN

STAGE  
DÉVELOPPEUR WEB  
& LOGICIEL

## COMPETENCES

Front-end : HTML/CSS/Javascript

Back-end : Python/Java/PHP

Base de données : Mongo/SQL

Systèmes d'exploitation : Linux/bash

Outils : Git/Suite JetBrain

## LANGUES

Français

Anglais

## COORDONNÉES



06 68 92 18 52



lucascopin0@gmail.com



Mazingarbe, 62670



Permis B

## ÉDUCATION

**IUT de Lens (2022-Aujourd'hui)**

**BUT Informatique** (en préparation)

**Certification Projet Voltaire** score 520 (code: [X33UNHA](#))

**Lycée Polyvalent d'Artois - Nœux-les-Mines (2019-2022)**

**Baccalauréat Général** (2022)

**Certification Cambridge niveau B1** (2022)

**Certification Pix** (2022)

**Formation Cyberdéfense** (2022)

## PROJETS

**Stage de deuxième année de BUT Informatique (Laravel):**

Refonte complet du [site web de l'Association des Naturalistes de la Cohelle](#) en Laravel.

**Marathon du Web (Laravel, HTML, CSS):**

Mise en place d'un site présentant des histoires interactives en Laravel PHP, une équipe de cinq développeurs frontend et quatre backend.

**Ray Tracing (Java):**

Ce lanceur de rayon effectué lors d'un projet tutoré lit des instructions sur un fichier texte et simule des rayons de lumière dont le résultat est affiché sur une image.

**Leaderboard en Python/HTML/CSS:**

J'ai créé un site pour publier les classements des résultats du club de poker dont je suis le Président.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Président du Club Poker IUT de Lens (2023 - 2025).**

Gestion d'association, bien-être des membres, création d'évènements.

**Conseiller Clientèle à Yzee Services (été 2024).**

Traitement de dossiers sur l'installation de panneaux photovoltaïques et appel de clients en difficulté.

**Employé polyvalent à MacDonald (été 2023).**

Préparation des sandwiches, nettoyage, travail en équipe

**Bénévole Croix-Rouge Française, Vestiboutique (2023).**

Mise en rayon des articles, contact avec la clientèle, restructuration du magasin

## INTÉRÊTS ET LOISIRS



Badminton



Football



Actualités



Jeux vidéo