

CRANACH TIMELINE

DESIGN SPRINT 2.0

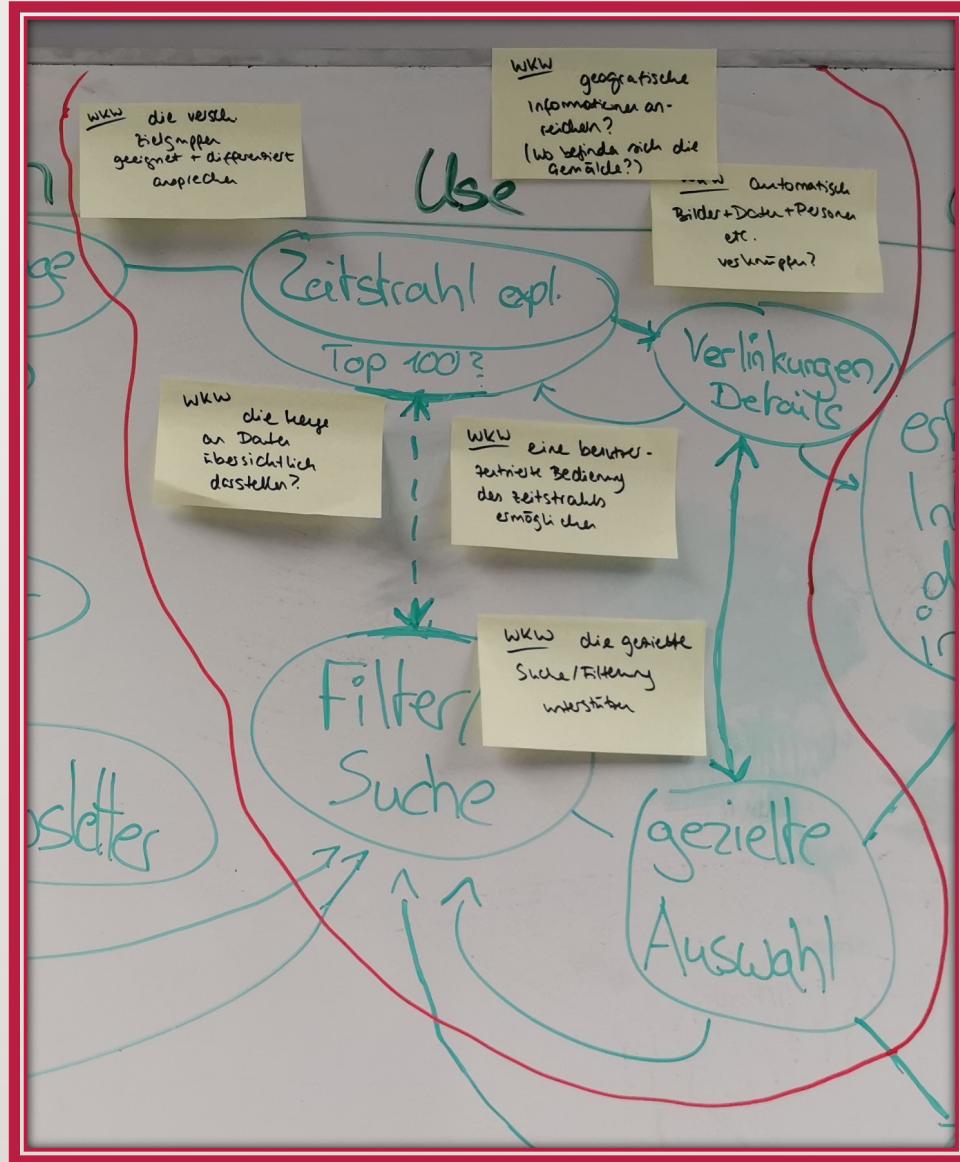
TAG I – LONG TERM GOAL

Ein Nutzer erhält alle von ihm benötigten Informationen auf der ersten Anlaufstelle zum Thema Cranach

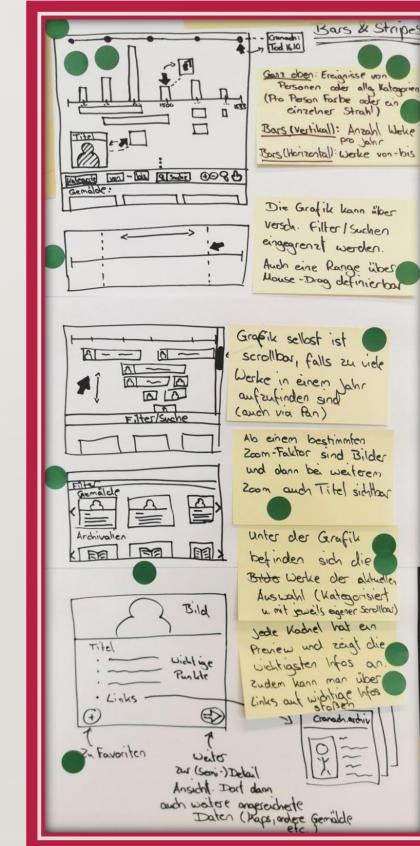
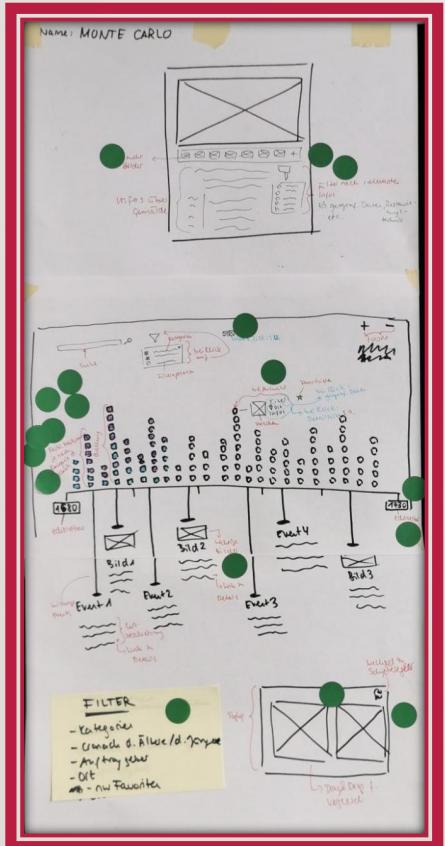
TAG I – SPRINT GOALS

1. Können wir alle Informationen im Zeitstrahl übersichtlich darstellen und navigieren?
2. Können wir eine einheitliche Darstellung für alle Stakeholder ermöglichen?
3. Können wir historische Daten automatisch verknüpfen und so den Kontext hervorheben?

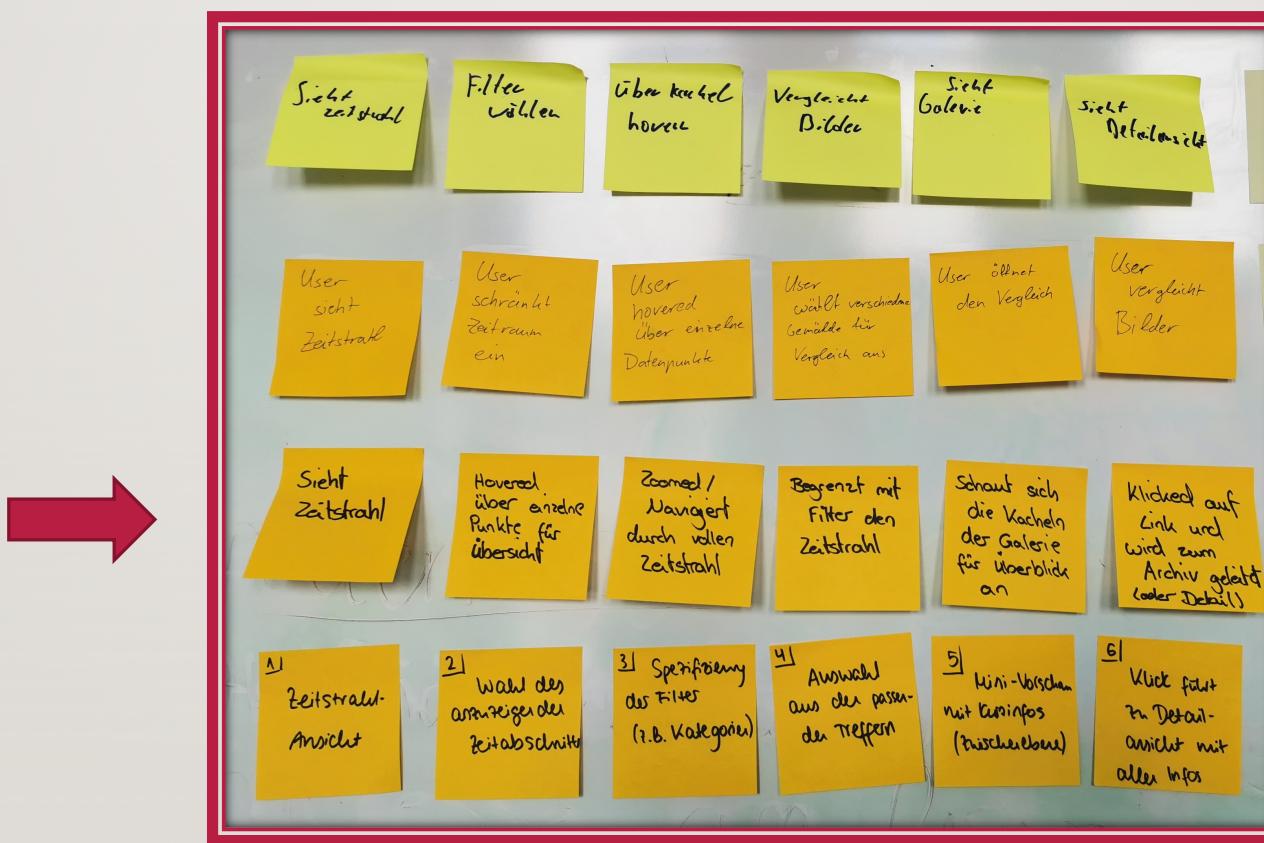
TAG I – MAP



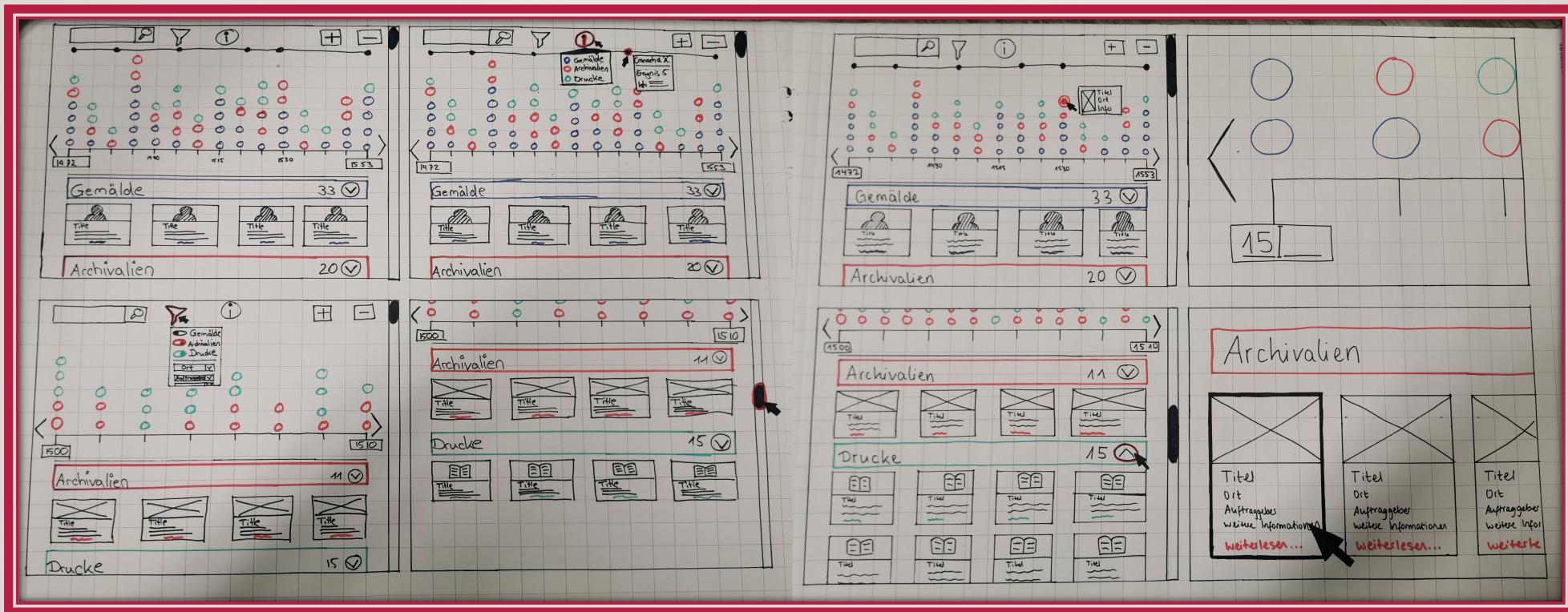
TAG 2 – AUSGEWÄHLTE SKETCHES



TAG 2 – STORYBOARD



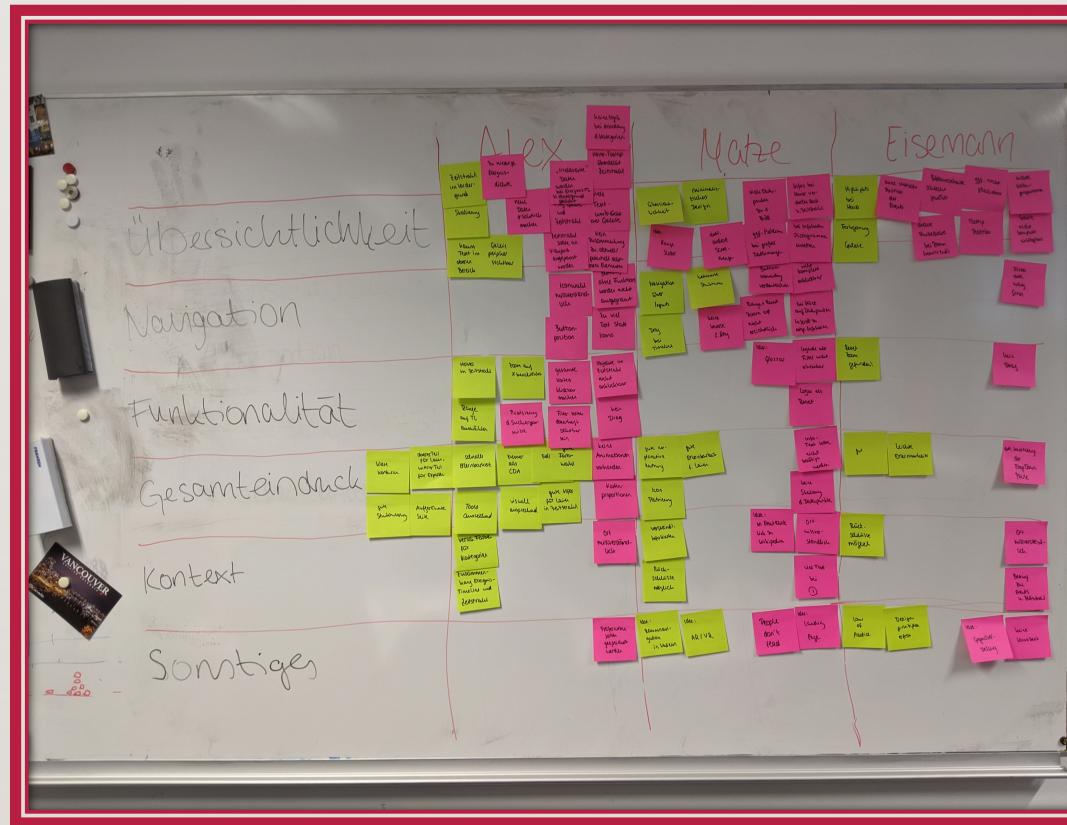
TAG 2 – STORYBOARD



TAG 3 – PROTOTYPING

Vorstellung Prototyp

TAG 4 – USER TESTS



TAG 4 – USER TESTS

1. Können wir alle Informationen im Zeitstrahl übersichtlich darstellen und navigieren?
 - Allgemein als sehr positiv erachtet
 - Viele kleine Kritikpunkte an Navigation (versteckte Inhalte)
 - Klick innerhalb des Zeitstrahls ermöglichen!
2. Können wir eine einheitliche Darstellung für alle Stakeholder ermöglichen?
 - Größtenteils übereinstimmende Aussagen der User
 - Aufteilung in Zeitstrahl und Galerie für verschiedene Stakeholder und Anwendungsfälle
3. Können wir historische Daten automatisch verknüpfen und so den Kontext hervorheben?
 - Zusammenhänge konnten gut erschlossen werden
 - Kontext wurde klar

DANKSAGUNG

DANKE