



Projeto: Registro de progressões no movimento escoteiro: ramo lobinho

24/11/2023

1 Introdução

O movimento escoteiro¹, fundado em 1907 por Robert Baden-Powell na Inglaterra, é um movimento educacional que, por meio de atividades variadas e atraentes, incentiva os jovens a assumirem seu próprio desenvolvimento, a se envolverem com a comunidade, formando verdadeiros líderes.

O ingresso no escotismo é de acordo com a idade, sendo que o jovem pode ingressar no movimento escoteiro a partir dos 6 anos de idade. A partir daí ele pode avançar para o próximo nível quando completar a idade mínima para esse nível e quando tiver realizado todas as atividades do nível atual (sistema de progressão²).

O movimento escoteiro possui os seguintes ramos³: **lobinho** – para crianças de 6,5 a 10 anos de idade; **escoteiro** – para jovens de 10 a 14 anos de idade; **sênior** – para jovens de 14 a 18 anos de idade; e **pioneiro** – para jovens de 18 a 21 anos de idade. **Adultos** também podem participar como voluntários no movimento escoteiro, podendo ser escotistas ou dirigentes.

Para o presente projeto você deverá modelar um banco de dados para registrar as progressões dos jovens no ramo lobinho (veja Seção 5). Para cada jovem é necessário registrar dados biográficos (nome, data de nascimento, endereço, etc.), dados de contato (telefone, e-mail, etc.), dados de responsáveis (nome, telefone, e-mail, etc.), dados de saúde (tipo sanguíneo, alergias, etc.), dados de participação em atividades (data, atividade, etc.) e dados de progressão (data, progressão, etc.).

As especialidades⁴ são atividades que os jovens podem realizar para obter conhecimentos específicos. As especialidades estão agrupadas em cinco área de conhecimento: ciência e tecnologia; cultura; desportos; habilidades escoteiras; e serviços.

Cada especialidade possui um conjunto de requisitos que devem ser cumpridos para que o jovem possa conquistá-la. As especialidades são concedidas em três níveis: **nível 1** – quando o jovem cumpre 1/3 de seus requisitos; **nível 2** – quando o jovem cumpre 2/3 de seus requisitos; e **nível 3** – quando o jovem cumpre todos os seus requisitos.

Por exemplo, as especialidade Radioamadorismo⁵ e Criptografia⁶ possuem 12 requisitos. O jovem pode obter o nível 1 quando cumprir 4 requisitos, o nível 2 quando cumprir 8 requisitos e o nível 3 quando cumprir todos os 12 requisitos. Já a especialidade Animais peçonhentos⁷ possui 9 requisitos.

Os distintivos de progressão (lobo pata tenra, lobo saltador, lobo rastreador, lobo caçador e cruzeiro do sul) e as insígnias de interesse especial⁸ também possuem um conjunto de requisitos que jovem deve cumprir para obtê-los. Por exemplo, para obter a insígnia de interesse especial do Aprender o jovem deve cumprir 8 requisitos. Para obter o Cruzeiro do Sul o jovem precisará possuir o distintivo de progressão Lobo Caçador e ter obtido no mínimo 1 insígnia de interesse especial e 5 especialidades, sendo pelo menos em 3 áreas de conhecimento diferentes, além de ser recomendado por um velho lobo.

¹<https://www.escoteiros.org.br/historia>

²<https://www.escoteiros.org.br/progressao>

³<https://www.escoteiros.org.br/seja-escoteiro>

⁴<https://www.escoteiros.org.br/especialidades> ou https://escoteiros.org.br/wp-content/uploads/2021/09/examinador_especialidades.pdf

⁵<https://www.escoteiros.org.br/especialidades/radioamadorismo>

⁶<https://www.escoteiros.org.br/especialidades/criptografia>

⁷<https://www.escoteiros.org.br/especialidades/animais-peconhentos/>

⁸<https://www.escoteiros.org.br/insignias-do-ramo-lobinho/>

2 Modelagem do banco

Esse projeto terá duas entregas separadas. Toda a entrega deverá ser feita via GitHub Classroom. A primeira entrega será a modelagem do banco (projeto lógico para MySQL), que deverá estar na terceira forma normal (3FN). A segunda entrega será uma aplicação desenvolvida em Java, cujos requisitos são apresentados abaixo.

3 Aplicação em Java

Desenvolva uma aplicação que permita registrar os dados dos jovens (veja Seção 1), bem como suas progressões. A aplicação deverá permitir ainda a geração de relatórios com os seguintes dados:

- Dados biográficos de um determinado jovem;
- Jovens que possuem uma determinada especialidade;
- As especialidades e insígnias de interesse especial que um determinado jovem possui;
- Requisitos já cumpridos por um determinado jovem para uma determinada especialidade;
- Jovens que possuem todos os requisitos para obter o Cruzeiro do Sul.

Você deverá entregar uma base de dados povoada com algumas especialidades, insígnias de interesse especial, distintivos de progressão e informações de alguns jovens. A base deverá obrigatoriamente ser entregue em um arquivo na raiz do repositório com o nome `ddl-dml.sql`. Por fim, no arquivo `Readme.md` você deverá apresentar as instruções para compilação e execução da aplicação. Deve ainda apresentar alguns exemplos (com os dados que existem na base entregue) para registrar a progressão de um jovem e para gerar os relatórios solicitados.

Entregas



03/12/2023 Modelagem (obrigatoriamente com o nome `modelagem.png` na raiz do repositório)

15/12/2023 Aplicação desenvolvida em Java

Plágio não é tolerado

Você deve ser o único(a) responsável por fazer a entrega para essa atividade. Todo o código ou texto deverá ser produzido exclusivamente por você, exceto trechos de códigos que possam ter sido fornecidos como parte do enunciado.



Você pode discutir com outro estudantes com o intuito de esclarecer pontos, isso é até incentivado, porém você não poderá copiar trechos de códigos, textos ou soluções de qualquer fonte (i.e. colegas da mesma turma ou de turmas anteriores, repositórios de códigos na Internet ou soluções providas por serviços como Copilot e ChatGPT).

4 Referências

- <https://github.com/bcd29008/java-sqlite-mysql-gradle>
- <https://github.com/bcd29008/exemplos-com-spring-jpa>
- <https://spring.io/guides/gs/accessing-data-jpa/>

Documento licenciado sob [Creative Commons “Atribuição 4.0 Internacional”](#).

5 Fluxograma de progressão Ramo Lobinho

