

Lucas Cristiano Calixto Dantas

Engenheiro de software

contato

Natal, RN
Brasil

+55 (84) 99950-9392

lucas cristiano27@gmail.com

linkedin.com/in/lucas-cristiano

github.com/lucas cristiano

idiomas

inglês avançado/fluyente

francês básico

conhecimento técnico (resumo)

Python, Java, JavaScript,
C, C++

Django, NodeJS, React,
Spring

HTML, CSS

PostgreSQL, MySQL,
MongoDB, Redis

Android, Ionic

Git, Docker,
TravisCI, CircleCI

FIWARE, OpenStack,
Arduino, RaspberryPi,
MQTT, CoAP

MacOSX, Linux, Windows

formação

- | | | |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 2018–2019 | Mestrando em Sistemas e Computação | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Linha de pesquisa: Engenharia de Software - Arquitetura de Software</i> | |
| 2017–2017 | Bacharel em Engenharia de Software | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Trabalho de conclusão: Development of support tools for the use of IoT and context FIWARE components</i> | |
| 2013–2017 | Bacharel em Tecnologia da Informação | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Ênfase em Engenharia de Software</i> | |
| 2010–2013 | Técnico em Informática | Inst. Federal de Educação, Ciência e Tecnologia, IFRN |

experiência

Pesquisa e Desenvolvimento

- | | | |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| 2018–2019 | P&D EM PLAT. WEB DE SUPORTE À IOT | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Voluntário em projeto de desenvolvimento no Instituto Metrópole Digital (IMD)</i>
Projeto de desenvolvimento voltado à criação de plataforma WEB para implantação de ambientes e desenvolvimento de aplicações baseados em Internet das Coisas (IoT), usando plataformas de IoT (FIWARE) e computação em nuvem (OpenStack). A solução foi desenvolvida usando as tecnologias: linguagens Python e Javascript; framework WEB Django; biblioteca React; Celery e RabbitMQ; Websockets; Docker; e bancos de dados PostgreSQL, Redis e MongoDB. | |
| 2017–2018 | P&D EM IOT E CIDADES INTELIGENTES | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Voluntário de pesquisa e desenvolvimento no Projeto Smart Metropolis, do Instituto Metrópole Digital (IMD)</i>
Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à criação de soluções de internet das coisas (IoT) aplicadas ao contexto de Cidades Inteligentes, utilizando plataformas de IoT (FIWARE) e de computação em nuvem (OpenStack), criando soluções desenvolvidas na linguagem Python e baseadas no uso de ferramentas de gerenciamento de serviços (Docker). | |
| 2014–2017 | P&D EM SISTEMAS AUTÔNOMOS E IOT | Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN |
| | <i>Bolsista de pesquisa e desenvolvimento no Projeto ARAM, do Instituto Metrópole Digital (IMD)</i>
Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à implementação de um sistema de rastreamento solar auto adaptativo guiado pelas necessidades de ferramentas de monitoramento de radiação solar, através da aplicação de sistemas embarcados (Arduino e RaspberryPi), utilizando as linguagens de programação C/C++ e Python, e de sistemas de controle e monitoramento WEB, com o uso da linguagem Python e do framework Django. | |

2013–2013 **P&D EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS** Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN
Bolsista de pesquisa e desenvolvimento no laboratório GamEdu, de desenvolvimento de Jogos Digitais Educacionais
Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à elaboração de jogos educacionais para o ensino do conteúdo da educação básica, através da utilização de engines de criação de jogos (Construct2) e incluindo nos jogos criados ferramentas voltadas ao ensino de programação (Scratch).

Experiência Profissional

2017–2017 **ESTÁGIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE** Superint. de Informática da UFRN, SINFO
Estagiário de desenvolvimento e manutenção de sistemas WEB de gestão acadêmica da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), utilizando a linguagem Java, o framework Java Server Faces (JSF) e o banco de dados PostgreSQL.

premiações

2017 **TÍTULO DE MÉRITO ACADÊMICO** Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN
Láurea de melhor concluinte do curso de Engenharia de Software (2017.2)

2018 **HACKATHON CSBC 2018** Congresso da Sociedade Bras. de Computação, CSBC
Integrante da equipe vencedora do Hackathon de criação de soluções de Internet das coisas (IoT), promovido pelo *Centro de Estudos Avançados do Recife (CESAR)* e *Sociedade Brasileira de Computação (SBC)* no XXXVIII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação

projetos voluntários

2018 **SISTEMA DE APLICAÇÃO DE ENTREVISTAS** Natal, RN
Desenvolvimento de sistema para grupo de pesquisa da UNICAMP/SP, para aplicação de pesquisas quantitativas sincronizadas, com o uso de tablets e smartphones, e exportação de relatórios com os dados obtidos, utilizando JavaScript, com ReactJS e NodeJS na aplicação de controle e Android com Kotlin para o desenvolvimento dos aplicativos para os participantes.

2016 **SISTEMA PEQUENINOS DE JESUS** Natal, RN
Desenvolvimento de sistema para gerenciamento de alunos e encontros de Catequese da Primeira Eucaristia, da Paróquia Nossa Senhora da Candelária, da cidade de Natal/RN, utilizando Java e PostgreSQL.

2013 **SISTEMA SGI-ADIC/RN** Natal, RN
Desenvolvimento de sistema de gerenciamento informações de alunos e turmas, para uma organização não-governamental (ADIC/RN) atuante na zona leste da cidade de Natal/RN, utilizando C# e MySQL.

informações adicionais

Ministrante em diversos minicursos e treinamentos para uso de tecnologias e ferramentas
Participação anual em congressos e conferências técnicas (Python Brasil, Python Nordeste)