

# Lucas Cristiano Calixto Dantas

Engenheiro de Software Sênior

## contato

Natal, RN  
Brasil

+55 (84) 99950-9392

lucas cristiano27@gmail.com

linkedin.com/in/lucas-cristiano

github.com/lucas cristiano

lucas cristiano.github.io

## conhecimento técnico (resumo)

Java, Kotlin, JavaScript,  
Python, C, C++

SpringBoot, Django,  
NodeJS

React, HTML, CSS

PostgreSQL, MySQL,  
MongoDB, Redis

Flutter, Android

Git, Docker, Kubernetes,  
TravisCI, CircleCI, GoCD,  
GitlabCI

Github, Gitlab, Jira

FIWARE, OpenStack,  
Arduino, RaspberryPi,  
MQTT, CoAP

MacOSX, Linux, Windows

## idiomas

português nativo  
inglês avançado/fluyente  
francês básico

## experiência

### experiência profissional

#### 09/21 - Hoje **ENGENHEIRO DE SOFTWARE SÊNIOR**

iFood

Engenheiro de Software Sênior no iFood. Foco no desenvolvimento backend, aplicando conceitos relacionados a arquitetura de software, message queues, caching, API gateways, métricas, performance, escalabilidade e resiliência para construção de aplicações performáticas e escaláveis com tecnologias como Kotlin, SpringBoot, GoLang e Amazon Web Services (AWS) em atividades de desenvolvimento de software.

#### 09/19 - 09/21 **CONSULTOR DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE SÊNIOR**

Thoughtworks

Consultor de desenvolvimento de software sênior na Thoughtworks. Aplicando práticas ágeis para projeto e implementação de soluções de software para empresas multinacionais em um ambiente ágil. Algumas das atividades principais incluíram a criação de estratégias e resolução de problemas de negócio, implementando-as com tecnologias modernas, também realizando outras atividades do processo de entrega de software (como análise de negócios, gerenciamento de entrega e planejamento e execução de diferentes tipos de testes).

#### 03/18 - 03/20 **LÍDER TÉCNICO EM PLATAFORMAS WEB DE SUPORTE A IOT**

IMD, UFRN

Líder técnico no projeto FIWARE-Lab@RNP – Instituto Metrópole Digital (IMD) Projeto para desenvolvimento de plataforma Web de suporte à implantação de ambientes e criação de aplicações IoT, utilizando plataformas de Internet das Coisas (FIWARE) e computação em nuvem (OpenStack). O projeto utilizou tecnologias como Python, Django, Javascript, React, Celery, RabbitMQ, WebSockets, Docker, Kubernetes e os bancos de dados PostgreSQL, Redis e MongoDB.

#### 06/17 - 12/17 **ESTÁGIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE**

Superint. de Informática da UFRN, SINFO

Estagiário de desenvolvimento e manutenção de sistemas WEB de gestão acadêmica da Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN), utilizando a linguagem Java, o framework Java Server Faces (JSF) e o banco de dados PostgreSQL.

## pesquisa e desenvolvimento

#### 2017–2018 **P&D EM IOT E CIDADES INTELIGENTES**

Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN

Voluntário no Projeto Smart Metropolis – Instituto Metrópole Digital (IMD)

Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à criação de soluções de Internet das Coisas (IoT) aplicadas ao contexto de Cidades Inteligentes, utilizando plataformas de IoT (FIWARE) e de computação em nuvem (OpenStack), criando soluções desenvolvidas na linguagem Python e baseadas no uso de ferramentas de gerenciamento de serviços (Docker).

- 2014–2017 **P&D EM SISTEMAS AUTÔNOMOS E IOT** Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
*Bolsista no Projeto ARAM – Instituto Metrópole Digital (IMD)*  
 Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à implementação de um sistema de rastreamento solar auto adaptativo guiado pelas necessidades de ferramentas de monitoramento de radiação solar, através da aplicação de sistemas embarcados (Arduino e RaspberryPi), utilizando as linguagens de programação C/C++ e Python, e de sistemas de controle e monitoramento WEB, com o uso da linguagem Python e do framework Django.
- 2013–2013 **P&D EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS** Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
*Bolsista no laboratório GamEdu*  
 Projeto de pesquisa e desenvolvimento voltado à elaboração de jogos digitais educacionais para o ensino do conteúdo da educação básica, através da utilização de engines de criação de jogos (Construct2) e incluindo nos jogos criados ferramentas voltadas ao ensino de programação (Scratch).

## formação

- 2018–2020 **Mestre** em Sistemas e Computação Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
*Linha de pesquisa: Engenharia de Software e Sistemas Distribuídos*
- 2017–2017 **Bacharel** em Engenharia de Software Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
*Trabalho de conclusão: Development of support tools for the use of IoT and context FIWARE components*
- 2013–2017 **Bacharel** em Tecnologia da Informação Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
*Ênfase em Engenharia de Software*
- 2010–2013 **Técnico** em Informática Inst. Federal de Educação, Ciência e Tecnologia, IFRN

## premiações

- 2017 **TÍTULO DE MÉRITO ACADÊMICO** Univ. Federal do Rio Grande do Norte, UFRN  
 Láurea de melhor concluinte do curso de Engenharia de Software (semestre 2017.2)
- 2018 **HACKATHON CSBC 2018** Congresso da Sociedade Bras. de Computação, CSBC  
 Integrante da equipe vencedora do Hackathon de criação de soluções de Internet das coisas (IoT), promovido pelo *Centro de Estudos Avançados do Recife (CESAR)* e *Sociedade Brasileira de Computação (SBC)* no XXXVIII Congresso da Sociedade Brasileira de Computação

## projetos voluntários

- 2018 **SISTEMA DE APLICAÇÃO DE ENTREVISTAS** Natal, RN  
 Desenvolvimento de sistema para grupo de pesquisa da UNICAMP/SP, para aplicação de pesquisas quantitativas sincronizadas, com o uso de tablets e smartphones, e exportação de relatórios com os dados obtidos, utilizando JavaScript, com ReactJS e NodeJS na aplicação de controle e Android com Kotlin para o desenvolvimento dos aplicativos para os participantes.
- 2016 **SISTEMA PEQUENINOS DE JESUS** Natal, RN  
 Desenvolvimento de sistema para gerenciamento de alunos e encontros de Catequese da Primeira Eucaristia, da Paróquia Nossa Senhora da Candelária, da cidade de Natal/RN, utilizando Java e PostgreSQL.

2013

**SISTEMA SGI-ADIC/RN**

Natal, RN

Desenvolvimento de sistema de gerenciamento informações de alunos e turmas, para a organização não-governamental ADIC/RN, atuante na zona leste da cidade de Natal/RN, utilizando C# e MySQL.

## **informações adicionais**

Ministrante em diversos minicursos e treinamentos para uso de tecnologias e ferramentas

Participação anual em congressos e conferências técnicas