

Programação Imperativa e Funcional

Estruturas de Repetição e Matrizes

erico.souza.teixeira est@cesar.school

Multiplique duas Matrizes



```
while (condicional) {
  //faça algo
do {
  //faça algo
} while (condicional);
for(inicialização; teste; atualização) {
 //faça algo
```



Arrays

- Coleção de variáveis de mesmo tipo
- Referenciada por um nome comum
- · Associada a um índice
- Relação com ponteiros
- Declaração
 - tipo identificador[tamanho];



Arrays

Inicialização

```
int point[6]={0,0,1,0,0,0};
int point[]={0,0,1,0,0,0};
int number[2000]={1234};
```



Arrays

Acesso

```
int point[6]={0,0,1,0,0,0};
int x=point[3];
```

• Índice: 0 a tamanho-1

```
size = sizeof(point)/sizeof(int)
size = sizeof(point)/sizeof point[0]
```



Matrizes

• Declaração e acesso

```
int point[3][2];
point[2][1] = 3;
```

Inicialização



Matrizes

• Declaração e inicialização (linhas omitidas)



Strings

• Arrays de caracteres

• strings.h



Array de strings

• Declaração e inicialização



Exercício

Escreve um programa que leia uma sequência de 10 números inteiros e retorne a subsequência de elementos adjacentes que tenha o maior valor quando todos os elementos da mesma são somados. Em caso de duas ou mais subsequências com o maior valor, retorne aquela de menor média.

