

Disciplina: Linguagem de Programação II
Código: SIN0071
Curso: Sistema de Informação
Período Letivo: 1º Semestre de 2017
Professor(es): André Bessa da Silva

Turma: SIN05NA

LISTA DE EXERCÍCIOS Nº2

Programe um sistema Console que realize o controle de um estacionamento de veículos (carros e motos), o programa deve registrar a entrada e saída dos veículos, listar os veículos estacionados até o momento e mostrar o total faturado até aquele momento. O sistema deverá apresentar o menu abaixo.

```
Controle de Estacionamento Rotativo
Escolha uma opção:
1 - Registrar Entrada
2 - Registrar Saída
3 - Exibir Faturamento
4 - Mostrar Veículos Estacionados
5 - Sair do Programa
Opção desejada:
```

Quando do registro do veículo, o usuário deve informar se o mesmo é um carro ou moto, como a tela abaixo.

```
Registro de Entrada de Veículos
Tipo de veículo (1-Carro; 2-Moto) :_
```

Cadastrando um carro.

```
Registro de Entrada de Veículos
Tipo de veículo (1-Carro; 2-Moto) :1
Dados do Automóvel
Digite os dados da placa (XXX-9999): xxx-1111
Digite a cor do carro: Verde
Digite o nome do proprietário: Ulisses
Automóvel registrada com sucesso!
Pressione qualquer tecla para prosseguir.
_
```

Cadastrando uma moto.

```
Registro de Entrada de Veículos
Tipo de veículo <1-Carro; 2-Moto> :2
Dados da Motocicleta
Digite os dados da placa <XXX-9999>: yyy-0001
Digite a cor da moto: yellow
Digite o nome do proprietário: Carlos
Motocicleta registrada com sucesso!
Pressione qualquer tecla para prosseguir.
```

Quando for a **saída** do veículo, o usuário deve informar a placa cadastrada no momento da entrada.

```
Registro de Saída de Veículos
Placa: xxx-7878
Hora de entrada: 23:31:45
Hora de saída: 23:32:21
Permanência: 00:00:35
Valor a pagar: R$ 1,00
Pressione qualquer tecla para prosseguir.
```

Exibição do total faturado.

```
Total faturado até o momento :::::::::::::::::::::::::::::: R$ 2,00
Pressione qualquer tecla para prosseguir.
```

OBS.: Sempre que o usuário terminar uma opção ele deve voltar ao menu principal. O diagrama abaixo descreve as propriedades, campos e métodos que devem ser implementadas no modelo.

