

# LUCAS GONÇALVES DAHER GOES

Desenvolvedor

## DADOS PESSOAIS

Brasília, Distrito Federal.  
contato@lucasdaher.com, 61983395524  
Site: lucasdaher.com  
LinkedIn: linkedin.com/in/lucasdaherdev  
GitHub: github.com/lucasdaher

## FORMAÇÃO

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas** mar 2024 - atual  
Universidade Católica de Brasília, Brasília

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Designer** set 2024 - atual  
Assessoria Alpha, Brasília  
Responsável pela criação de conteúdos visuais e materiais gráficos, desenvolvendo identidades visuais, artes para redes sociais e campanhas publicitárias, alinhando as entregas às necessidades dos clientes. Para a criação destes materiais utilizo Photoshop, Illustrator e Figma.

**Desenvolvedor Front-end** jul 2024 - dez 2024  
Br.ino - Residência Tecnológica, Brasília  
Projeto desenvolvido durante a segunda Residência Tecnológica da faculdade, que fui responsável por liderar a equipe de desenvolvimento front-end desde o redesign do site do cliente até o desenvolvimento de um novo site. Utilizei tecnologias como Next.js, Typescript, Clickup (Para gerenciamento de tarefas), Versionamento com Git e Github, TailwindCSS e Zod.

**Desenvolvedor Front-end** out 2023 - abr 2024  
Assistify, Brasília  
Fui responsável por realizar o desenvolvimento completo de todas as interfaces da central de ajuda da empresa, utilizando os protótipos do Figma desenvolvidos pela equipe de UX. Trabalhei com tecnologias como React, Vite, Typescript, bibliotecas diversas e Sass para a estilização da página.

## EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

**Desenvolvedor** jul 2024 - atual  
Codewynn, Brasília  
Atuo desenvolvendo interfaces modernas e responsivas utilizando tecnologias como React, Next.js, Typescript e TailwindCSS. Meu foco neste projeto é desenvolver funcionalidades, integrar interfaces com APIs e colaborar com a equipe para garantir uma experiência do usuário eficiente e visualmente atrativa. Também sou responsável por gerenciar a equipe de desenvolvimento Front-end para garantir que os projetos sejam entregues a tempo.

**Instrutor de Figma** mar 2024 - jul 2024  
Brasília  
Atuei como instrutor de Figma na faculdade a convite do meu professor. Ministrei aulas práticas sobre a ferramenta Figma para a execução de um trabalho prático que partia desde o UX Research até a entrega de um protótipo de alta fidelidade ao final do semestre. Ensinei desde o básico até o avançado da ferramenta e retirei dúvidas dos grupos durante um período das aulas.

UI/UX Designer

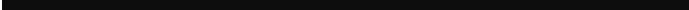
mar 2024 - jul 2024

SOSClima - Residência Tecnológica

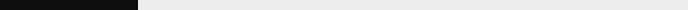
Atuei como UI/UX Designer no projeto SOSClima que foi desenvolvido durante a matéria de Residência Tecnológica. Neste trabalho tive contato com UX Research, mapeamento da jornada de usuário, definição de Lean Canvas, Matriz CSD e prototipação utilizando o Figma. Este projeto não envolveu uma empresa real e foi apenas uma solução para uma tema proposto pelo Porto Digital.

IDIOMAS

Português



Inglês



COMPETÊNCIAS

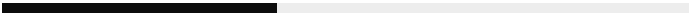
React



Tailwind CSS



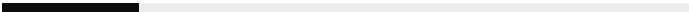
Next.js



Figma



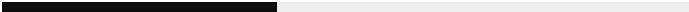
Java



Javascript



Typescript



Orientação a Objetos



Lógica de Programação



Estrutura de Dados



Trabalho em Equipe



Comunicação



CURSOS

Inteligência Emocional - Workover Academy

mar 2024

Desenvolvimento Front-end - Escola DNC

jan 2024

Comunicação - Workover Academy

Git e GitHub - D2L

Scrum - D2L

Java para Web - TIC em trilhas

ago 2024