## Diagrama em branco Galvão Segundo | May 21, 2024 Classe abstrata/gerenciamento «interface» Interface/gerenciamento «enumeração» AccountState public abstract Object operation1(String params); void adicionar(Object item); private abstract void void remover(Object item); void atualizar(Object item); operation2(String params); public enum private abstract void Object buscar(String PrioridadeTarefa { operation3(); params); public enum EstadoDespesa public enum CategoriaDespesa { Classe/tarefa «entidade» Interface private boolean concluida; 0..12 public Tarefa public void setConcluida + operation1(params):returnType - operation2(params) 0..3 - operation3() operation1(params):returnType operation2(params) operation3() 0..\* Biblioteca import java.util.ArrayList; import java.util.List; import java.util.Scanner; «interface» Classe abstrata Pesquisar Classe/usuario public void adicionarUsuario public abstract String atualizarDescricao(String public void removerUsuario «interface» Gerenciar novaDescricao) public Usuario public abstract void buscarUsuarioPorNome alterarPrioridade(int novaPrioridade); public abstract void marcarComoConcluida();

## Saiba mais sobre este modelo

Diagramas de classes UML mapeiam a estrutura de um determinado sistema modelando suas classes, seus atributos, operações e relações entre objetos.

## Para personalizar este modelo:

- 1. Clique em qualquer forma e digite as informações que você gostaria de incluir.
- 2. Adicione e organize as formas conforme necessário.
- 3. Atualizar a cardinalidade.
  - a. Clique em uma linha e vá até a barra de propriedades para ajustar as extremidades.
  - b. Clique em uma linha e paire o cursor sobre o ícone de engrenagem para adicionar multiplicidades.
  - c. Adicione mais linhas pairando o cursor sobre uma forma e clicando no ponto vermelho

## Tutoriais de diagramas de classes UML (Segure Shift + ¾ ou Ctrl, e clique)

Assista a um tutorial de diagramas de classes UML

Leia sobre diagramas de classes UML