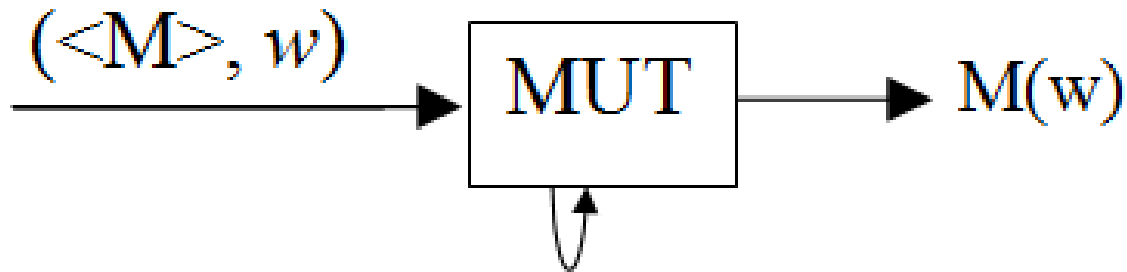
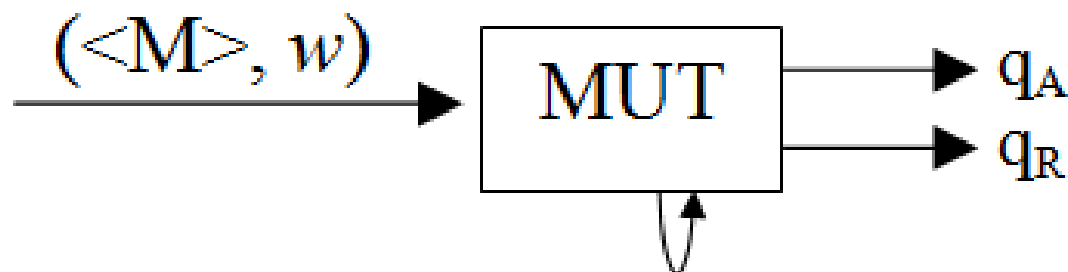


**Máquina Universal de Turing (MUT):** es una MT que recibe como entrada la codificación de otra MT  $M$  y un input  $w$ . La MUT ejecuta la MT  $M$  sobre el input  $w$ .



Nota: también se tiene una versión reconocedora de lenguajes



Esta máquina responde a cuestiones relativas a otras MT

Claramente la MUT puede construirse puesto que el proceso de mirar el estado y el símbolo corriente, buscar la quintupla de  $\delta$  que se va a aplicar y realizar lo que indica o detenerse es un procedimiento efectivo.

Se puede asumir que el input  $w$  se separa del código de la MT con 000, y  $M$  se codifica de la manera que ya se ha visto.

Una idea de cómo construir una MUT

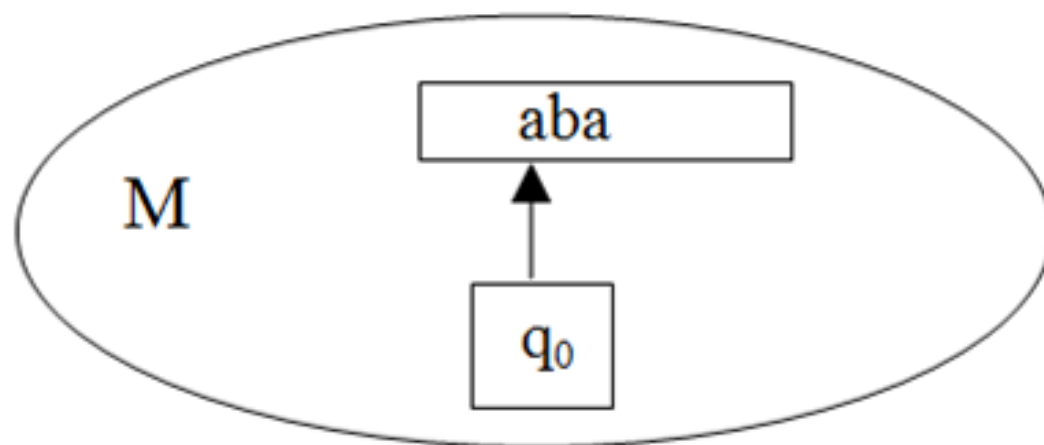
Se copia  $w$  en la cinta 2 sobre la que se realiza la simulación

Es necesario identificar:

- Posición del cabezal (se puede usar una tercera cinta)
- Estado actual (se puede usar una cuarta cinta)
- Símbolo actualmente leído (se puede usar una quinta cinta)

## MUT de 5 cintas

11101101010100 ... 000110111011	Entrada
110111011	Cinta de Simulación
1	Posición del Cabezal
111	Estado Actual
11	Símbolo Actual

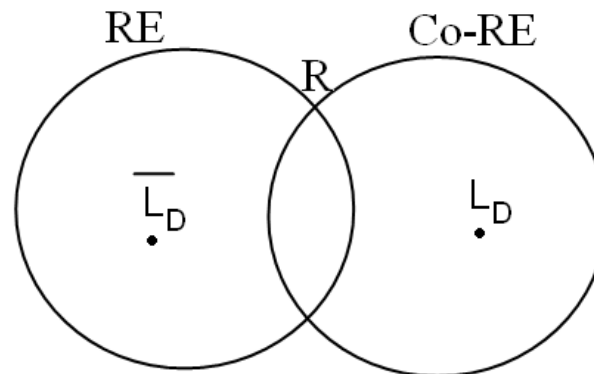


**Nota1:** puede probarse que  $L_D$  pertenece a Co-RE, pues fácilmente se verifica que  $\overline{L_D} \in \text{RE}$  ( $\overline{L_D} = \{w_i \in \Sigma^* / w_i \in L(M_i)\}$ )

Para ello se construye una MT que utilizando una MTU acepta  $\overline{L_D}$  ejecutando el código de  $M_i$  sobre  $w_i$  aceptando sii  $M_i$  acepta  $w_i$ .  
 Recuerdese que el código  $\langle M_i \rangle$  de la MT  $M_i$  se obtiene fácilmente pues  $\langle M_i \rangle = w_i$

**Pregunta.** ¿Por qué le parece que los strings de baja numeración en el orden canónico no pertenecen a  $\overline{L_D}$  ?

**Nota 2:** Además  $\overline{L_D}$  no puede estar en R, ya que esto implicaría que  $L_D$  también esté en R (y ya sabemos que  $L_D$  no pertenece a RE). Por lo tanto  $\overline{L_D} \in \text{RE-R}$ .



Def.: se define  $L_u$ , el lenguaje universal, como:

$$L_u = \{ \langle M \rangle, w \mid M \text{ acepta } w \}$$

¿ $L_u \in \text{RE}$ ?

Rta.: claramente sí. Se puede construir  $M_u$  de la siguiente manera:

- 1) Si  $\langle M \rangle, w$  no es un par válido parar en  $q_R$
- 2) En caso contrario separar  $\langle M \rangle$  de  $w$
- 3) Si  $\langle M \rangle$  es un código inválido parar en  $q_R$
- 4) Simular  $M$  sobre  $w$ . Si  $M$  para en  $q_A \Rightarrow M_u$  para en  $q_A$ . Si  $M$  para en  $q_R \Rightarrow M_u$  para en  $q_R$ . Si  $M$  loopea  $M_u$  también loopea.

Claramente  $L_u = L(M_u)$ , por lo tanto  $L_u \in \text{RE}$

$\mathcal{L}_u \in \mathbf{R}$ ?

Se verá que no es cierto probando que  $\overline{\mathbf{L}_u} \notin \mathbf{RE}$

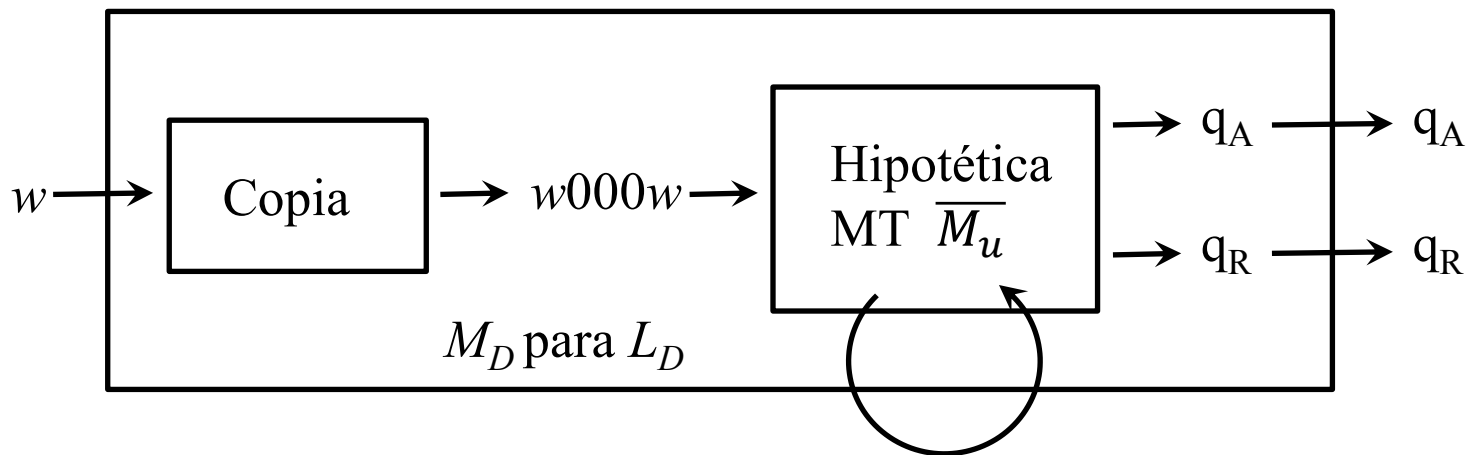
$\overline{L_u} = \Sigma^* - L_u$  por lo tanto el input  $(\langle M \rangle, w) \in \overline{L_u}$  sii  $M$  rechaza  $w$   
Los input que no cumplen con la forma del par  $(\langle M \rangle, w)$  también están en  $\overline{L_u}$

**Teorema:**  $\overline{L_u} \notin \text{RE}$

Dem.: se demuestra que si  $\overline{L_u} \in \text{RE} \Rightarrow L_D \in \text{RE}$ , lo cual es absurdo  
pues ya se vio que  $L_D \notin \text{RE}$ .

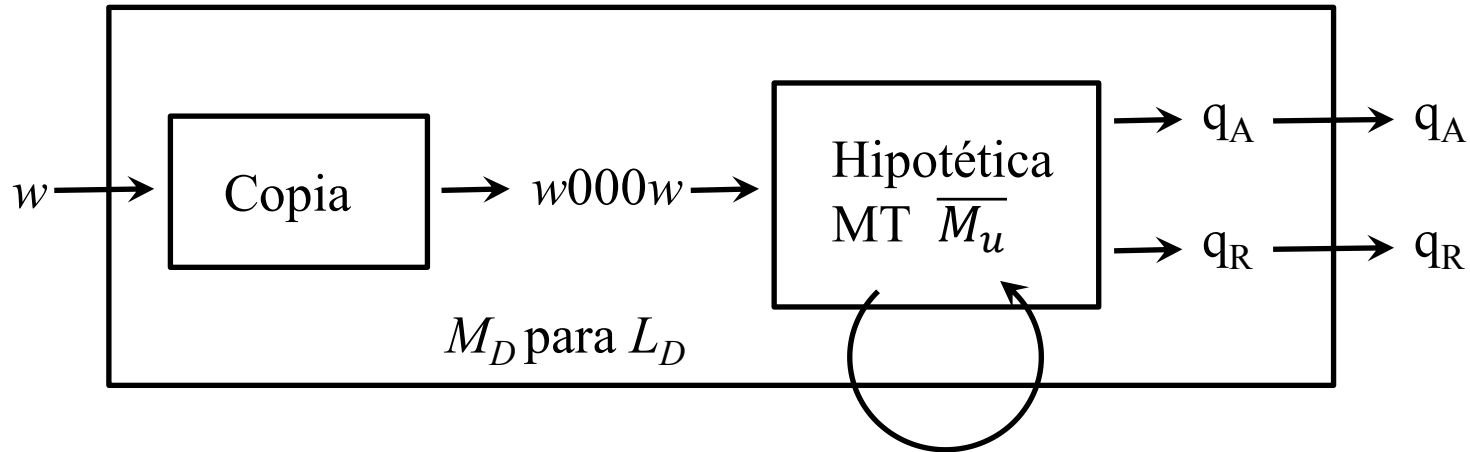
Si  $\overline{L_u} \in \text{RE} \Rightarrow \exists \text{ MT } \overline{M_u} \text{ que acepta } \overline{L_u}$ . Se construye la MT  $M_D$  que acepta  $L_D$  de la siguiente manera:

- 1)  $M_D$  cambia el input  $w$  por  $w000w$  (recordar que  $\langle M_i \rangle = w_i$ )
- 2)  $M_D$  simula  $\overline{M_u}$  sobre el nuevo input.  $M_D$  acepta  $w$  sii  $\overline{M_u}$  acepta  $w000w$





$\overline{L_u} = \Sigma^* - L_u$  por lo tanto el input  $(\langle M \rangle, w) \in \overline{L_u}$  sii  $M$  rechaza  $w$   
 Los input que no cumplen con la forma del par  $(\langle M \rangle, w)$  también están en  $\overline{L_u}$



Si  $w$  es  $w_i$  en nuestra numeración se tiene que:

$M_D$  acepta  $w_i \Leftrightarrow \overline{M_u}$  acepta  $\langle M_i \rangle 000w_i \Leftrightarrow M_i$  rechaza  $w_i \Leftrightarrow w_i \in L_D$

De esta forma  $L(M_D) = L_D$  lo que significa que  $L_D \in \text{RE}$

Por lo tanto, si  $\overline{L_u} \in \text{RE} \Rightarrow L_D \in \text{RE}$ ,

Por contrarrecíproca se tiene que  $L_D \notin \text{RE} \Rightarrow \overline{L_u} \notin \text{RE}$

y como ya se conoce que  $L_D \notin \text{RE}$  se tiene que  $\overline{L_u} \notin \text{RE}$

**Corolario:**  $L_u \in (\text{RE} - \text{R})$ .

Inmediato pues ya sabemos que  $L_u$  está en RE y que  $L_u$  no puede estar en R pues ello implicaría que  $\overline{L_u}$  también estuviese en R lo que sería un absurdo pues acabamos de demostrar que  $\overline{L_u} \notin \text{RE}$

Hasta acá se tiene entonces la siguiente situación:

