Práctica 2
Programación Distribuida y Tiempo Real

Lucas Di Cunzolo
Santiago Tettamanti

Abstract—RPC - Introducción.

Index Terms—Programación Distribuida y Tiempo Real, c, LaTeX, rpc

1 Punto 1

2 Punto 2

2.1 A

El flag -N intenta de generar código en un estándar más nuevo que el ANSI (flag -C). Al intentar compilar el código con ese flag, utilizando el código original, falla. Esto se debe a que rcpgen, genera un .h las funciones con el tipo SIN puntero, a diferencia del flag -C, que los genera como punteros a operand.

2.2 B

El flag -M sirve para generar código seguro para la concurrencia, utilizando un paŕametro extra al servicio, de tipo int*.

El flag -A, es flag por default, que dependiendo el sistema en el que se compila, va a ser (o no), seguro para la concurrencia multihilo.

A

3 Punto 3

rpcgen utiliza la estructura definida en el archivo .x para generar estructuras C en ambos puntos (cliente y servidor), con las cuales va a trabajar casteando.

El servicio recibe punteros a estas estructuras, las cuales va a trabajar y retornar nuevamente casteando a (caddr_t), el cual es equivalente a un void* Esto nos permite trabajar con cualquier tipo de C, siempre volviendo a castear a la estructura definida a partir del .x

4 Punto 4

Implementación.

APPENDIX

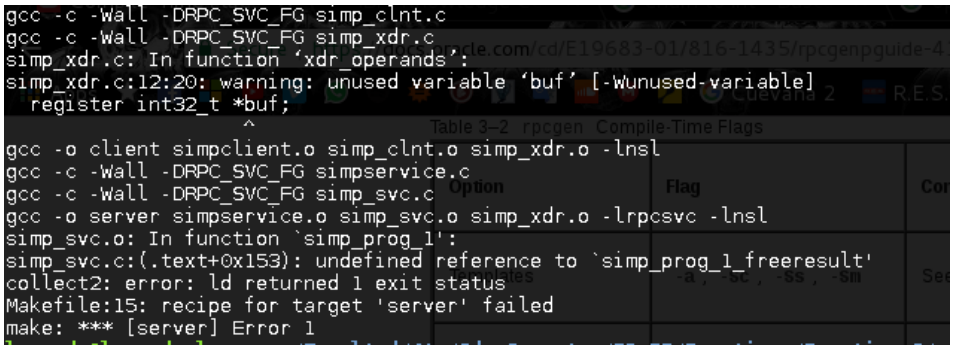

Fig. 1. Servidor