PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

Modelo Funcional: Currificación









- Funciones como valores
- Aplicación: currificación.
- Notación. Ventajas.
- ◆ Ejemplos.

Funciones como valores

- Las funciones son valores, al igual que los números, las tuplas, etc.
 - pueden ser argumento de otras funciones
 - pueden ser resultado de otras funciones
 - pueden almacenarse en estructuras de datos
 - pueden ser estructuras de datos
- Funciones que manipulan funciones
 - ◆ Las llamamos "de alto orden", abusando de esa nomenclatura

Funciones como valores

→ ¿Será cierto que aLaCuarta = twice sqr?

Aplicación del alto orden

Considere las siguientes definiciones

```
suma' :: ??
suma' (x,y) = x+y
```

suma :: ?? suma x = f where f y = x+y

- → ¿Qué tipo tienen las funciones?
- → ¿Qué similitudes observa entre suma y suma'?
- ¿Qué diferencias observa entre ellas?

Aplicación del alto orden

- Similitudes
 - ambas expresan la suma de dos enteros:
 suma' (x,y) = (suma x) y, para x e y cualesquiera
- Diferencias
 - una toma un par y retorna un número; la otra toma un número y retorna una *función*
 - con suma se puede definir la función sucesor sin usar variables extra:

```
succ = suma 1
```

- ❖ Correspondencia entre cada función de múltiples parámetros y una de alto orden que retorna una función intermedia que completa el trabajo.
 - Por cada f' definida como

(f x) y = e

Correspondencia entre los tipos

Se puede demostrar que

Currificación - Sintaxis

- ¿Cómo escribimos una función currificada y su aplicación?
- Considerar las siguientes definiciones twice :: (Int->Int) -> (Int -> Int) twice₁ f = g where g x = f (f x) twice₂ f = \x -> f (f x) (twice₃ f) x = f (f x)
- ❖ ¿Son equivalentes? ¿Cuál es preferible? ¿Por qué?

- → ¿Qué pasa con un ejemplo más grande?
 - Consideremos una función para sumar 5 números

```
sum5' :: (Int, Int, Int, Int, Int) -> Int sum5' (x,y,z,v,w) = x+y+z+v+w
```

VS.

sum5 :: ??

sum5 = ??

- → ¿Qué pasa con un ejemplo más grande? (cont.)
 - Con nombres intermedios...

```
sum5 :: Int -> (Int -> (Int -> (Int -> (Int -> Int))))
sum5 x = sum4
where sum4 y = sum3
where sum3 z = sum2
where sum2 v = sum1
where sum1 w = x+y+z+v+w
```

- → ¿Qué pasa con un ejemplo más grande? (cont.)
 - Con aplicación reiterada...

```
sum5 :: Int -> (Int -> (Int -> (Int -> (Int -> Int)))) ((((sum5 x) y) z) v) w = x+y+z+v+w vs.
```

sum5' :: (Int, Int, Int, Int, Int) -> Int sum5' (x,y,z,v,w) = x+y+z+v+w

- ¿Cómo podemos evitar usar paréntesis?
 Convenciones de notación
 - La aplicación de funciones asocia a izquierda
 - → El tipo de las funciones asocia a derecha

```
suma :: Int ->Int ->Int suma :: Int -> (Int ->Int)
suma x y = x+y (suma x) y = x+y
```

- → ¿Qué pasa con un ejemplo más grande? (cont.)
 - Consideremos una función para sumar 5 números

```
sum5 :: Int -> (Int -> (Int -> (Int -> (Int -> Int)))) ((((sum5 x) y) z) v) w = x+y+z+v+w vs.
```

sum5 :: Int -> Int -> Int -> Int -> Int sum5 x y z v w = x+y+z+v+w

Por abuso de lenguaje

suma :: Int -> Int -> Int

suma x y = x+y

suma es una función que toma dos enteros y retorna otro entero.

en lugar de

suma :: Int -> (Int -> Int)

(suma x) y = x+y

suma es una función que toma un entero y devuelve una función, la cual toma un entero y devuelve otro entero.

- Ventajas.
 - Mayor expresividad derive :: (Float -> Float) -> (Float -> Float) derive f x = (f (x+h) - f x) / h where h = 0.0001
 - Aplicación parcial derive f (= \x -> (f (x+h) - f x) / h)
 - Modularidad para tratamiento de código
 - Al inferir tipos
 - Al transformar programas

Aplicación Parcial

 Definir un función que calcule la derivada nésima de una función

```
deriveN :: Int -> (Float -> Float) -> (Float -> Float) deriveN 0 f = f deriveN n f = deriveN (n-1) (derive f)
```

Aplicación parcial de derive.

¿Cómo lo haría con derive'?

Expresividad

→ Definir un función que calcule la aplicación n veces de una función

```
many :: Int -> (a -> a) -> (a -> a)
many 0 f x = x
many n f x = many (n-1) f (f x)
```

Se pueden definir muchas ideas ya vistas...

```
twice = many 2
deriveN n = many n derive
```

→ Decir que algo está currificado es una CUESTIÓN DE INTERPRETACIÓN

```
movePoint :: (Int, Int) -> (Int, Int) movePoint (x,y) = (x+1,y+1)
```

distance :: (Int, Int) -> Int distance (x,y) = sqrt (sqr x + sqr y)

• ¿Están currificadas? ¿Por qué?

Resumen

Currificación.

Ventajas: aumento de expresividad.