1

Práctica 2 Programación Distribuida y Tiempo Real

Lucas Di Cunzolo Santiago Tettamanti

Abstract—RPC - Introducción.

Index Terms—Programación Distribuida y Tiempo Real, c, LATEX, rpc

Punto 1

2 Punto **2**

2.1 A

El flag -N intenta de generar código en un estándar más nuevo que el ANSI (flag -C). Al intentar compilar el código con ese flag, utilizando el código original, falla. Esto se debe a que rcpgen, genera un .h las funciones con el tipo SIN puntero, a diferencia del flag -C, que los genera como punteros a operand.

2.2 B

El flag -M sirve para generar código seguro para la concurrencia, utilizando un parametro extra al servicio, de tipo int*.

El flag -A, es flag por default, que dependiendo el sistema en el que se compila, va a ser (o no), seguro para la concurrencia multihilo.

Α

3 Punto 3

rpcgen utiliza la estructura definida en el archivo .x para generar estructuras C en ambos puntos (cliente y servidor), con las cuales va a trabajar casteando.

El servicio recibe punteros a estas estructuras, las cuales va a trabajar y retornar nuevamente casteando a (caddr_t), el cual es equivalente a un void* Esto nos permite trabajar con cualquier tipo de C, siempre volviendo a castear a la estructura definida a partir del .x

4 Punto 4

Implementación.

APPENDIX

```
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simp_clnt.c
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simp_xdr.c
simp_xdr.c: In function 'xdr_operands':
simp_xdr.c: In function 'xdr_operands':
simp_xdr.c:12:20: warning: unused variable 'buf' [-Wunused-variable]
register int32_t *buf;

Table 3-2 rpcgen Compile-Time Flags
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simpservice.c
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simpservice.c
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simp_svc.c
gcc -c -Wall -DRPC_SVC_FG simp_svc.c
simp_svc.o: In function `simp_prog_1':
simp_svc.o: In function `simp_prog_1':
simp_svc.c:(.text+0x153): undefined reference to `simp_prog_1_freeresult'
collect2: error: ld returned 1 exit status
make: *** [server] Error 1
```

Fig. 1. Servidor