Nome: Lucas Lemos Matrícula: 2110013

## 1ª questão

```
#include <stdio.h>
int main(void) {

unsigned int x = 0x87654321;
unsigned int y, z;

/* o byte menos significativo de x e os outros bits em 0 */
y = 0x0000000ff & x;

/* o byte mais significativo com todos os bits em '1'
| e os outros bytes com o mesmo valor dos bytes de x */
z = 0xff000000 | x;

printf("%08x %08x\n", y, z);
}
```

```
./lab3-ex1
00000021 ff654321
```

## 2ª questão

```
#include <stdio.h>
     int odd ones(unsigned int x) {
       /* escreva seu código aqui */
       unsigned int auxiliar = x;
       int contador = 0;
       while (auxiliar != 0x00000000){
         if (auxiliar & 0x80000000){
           if (contador == 0){
             contador = 1;
11
12
          else{
13
           contador = 0;
15
         auxiliar = auxiliar << 1;</pre>
16
17
       return contador;
19
```

```
./lab3-ex2
1010101 tem numero par de bits
1030101 tem numero impar de bits
```

## 3ª questão

```
#include <stdio.h>
     unsigned char switch byte(unsigned char x){
         unsigned char primeira metade = x;
         unsigned char segunda metade = x;
         primeira metade = 0xf0;
         primeira metade = primeira metade & x;
         primeira metade = primeira metade >> 4;
         segunda metade = x << 4;
         return (primeira metade | segunda metade);
11
12
13
     unsigned char rotate left(unsigned char x, int n){
         unsigned char auxiliar;
         while (n > 0){
15
             auxiliar = 0x80 & x;
             auxiliar = auxiliar >> 7;
17
             x = x << 1;
             x = x \mid auxiliar;
21
         return x;
23
24
25
     int main(void){
         unsigned char teste= 0xab;
         unsigned char teste2 = 0x61;
         printf("%02x\n", switch byte(teste));
         printf("%02x\n", rotate_left(teste2, 1));
29
         printf("%02x\n", rotate left(teste2, 2));
         printf("%02x\n", rotate_left(teste2, 7));
31
32
         return 0;
34
```

```
./lab3-ex3
ba
c2
85
b0
```