Nome: Lucas Lemos Matrícula: 2110013

4.a) O programa não foi encontrado, pois não foi utilizado o comando "./" antes do nome do arquivo. Esse comando executa o arquivo executável que foi criado anteriormente.

4.b)

```
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ gcc -Wall -c labaux.c
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ls
lab1-ex1 lab1-ex1.c lab1-ex2.c labaux.c labaux.o (base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ gcc -Wall -c ex2.c
      error: ex2.c: Arquivo ou diretório inexistente
qcc:
                  no input files
gcc:
compilation terminated.
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ gcc -Wall -c lab1-ex2.c
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ls
lab1-ex1 lab1-ex1.c lab1-ex2.c lab1-ex2.o labaux.c labaux.o
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ gcc -o lab1-ex2 labaux.o lab
1-ex2.o
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ls
lab1-ex1 lab1-ex1.c lab1-ex2 lab1-ex2.c lab1-ex2.o labaux.c labaux.o
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ gcc -Wall -o lab1-ex2 labaux.
c lab1-ex2.c
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ls
lab1-ex1 lab1-ex1.c lab1-ex2 lab1-ex2.c lab1-ex2.o labaux.c labaux.o
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ./lab1-ex2
uso do programa: ./lab1-ex2 <valor float>
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ./lab1-ex2 4.0
foo(4.00): 5.00
```

4.c) Foi exibido um erro. Como tiramos o cabeçalho foo do arquivo, essa função não estava referenciada no código.

5. As variáveis c são do tipo *char*, portanto, foi exibido 1 byte para cada uma. A variável c1 contém o próprio inteiro 1, enquanto a variável c2 contém o caractere '1'. A variável i é do tipo *int*, portanto foram exibidos 4 bytes, que exibem o endereço de memória do inteiro 1. O vetor v está exibindo dois bytes, para duas posições do tipo *char* do seu vetor.

```
(base) puc@notepuc07:~/Documentos/Pessoal/inf1018$ ./lab1-ex4
valor de c1: 1 -> na memória: 1
valor de c2: 49 -> na memória: 49
valor de i: 1 -> na memória: 1 0 0 0
valor de v: 1 -> na memória: 49 0
```