O que eu aprendi com o nano curso

**Algoritmos: aprenda a programar**

Uma breve história da TI – desde o ábaco (3000 AC) até a evolução da máquina Arithometer (1820).

A evolução dos computadores na 1ª, 2ª, 3ª geração e as novas gerações de computadores que surgem em seguida.

A evolução das linguagens de programação na 1ª, 2ª, 3ª, 4ª geração e posteriores.

O que é o BUG.

Os fundamentos da lógica de programação.

Algoritmos e para o que serve.

Como interpretar fluxogramas.

Em seguida as matérias que aprendi em pseudocódigo ou português estruturado (no meu caso queria dar foco na linguagem Java, então peguei todas as matérias em pseudocódigo e converti para essa linguagem):

* Dado, informações e variáveis
* Entrada e saída de dados
* Funções
* Estruturas de repetição: para, enquanto, faça e repita
* Sintaxes: faça...até, faça...enquanto, laço
* Estrutura de repetição infinita
* Otimização de algoritmos
* Laços usando funções
* Funções recursivas
* Definição de vetores e matrizes
* Declaração de vetor
* Copiar, excluir e obter o tamanho de uma string
* Transformar caracteres em números e números em caracteres