**1. Algoritmos:** São conjuntos de passos ordenados que ajudam a resolver problemas de forma eficiente. São como receitas que nos guiam para alcançar um resultado desejado, seguindo passos específicos.

**2. Variáveis:** São espaços de memória onde guardamos informações que podem mudar ao longo do programa. Elas nos ajudam a trabalhar com dados diferentes e fazer cálculos.

**3. Tipos de dados:** São categorias que definem que tipo de informação podemos guardar em uma variável. Por exemplo, números inteiros (como 1, 2, 3), números decimais (como 1.5, 3.14), letras e palavras, e valores lógicos (como verdadeiro ou falso).

**4. Linguagens de programação:** São formas de nos comunicarmos com o computador, dando instruções para ele fazer o que queremos. Elas são usadas para criar programas e aplicativos que funcionam em computadores e outros dispositivos.

**5. Processo de compilação e tradução**: São maneiras de transformar o que escrevemos em código de programação em algo que o computador pode entender e executar. Compilação transforma tudo de uma vez antes de rodar o programa, enquanto tradução faz isso linha por linha enquanto o programa roda.

**6. Desvantagens da compilação e tradução:** Compilação pode ser demorada e exigir muitos recursos. Se houver erros, precisamos corrigi-los e compilar tudo de novo. Tradução pode tornar o programa mais lento porque precisa interpretar o código enquanto o programa roda. Também pode ser difícil encontrar e corrigir erros, e às vezes há problemas para fazer o programa funcionar em diferentes computadores.