



Universidade Federal de Uberlândia - UFU

Faculdade de Computação - FACOM Bacharelado em Sistemas de Informação - Campus Monte Carmelo Disciplina: Sistemas Distribuídos

> Nome: Lucas Dornelles Matrícula: 31811BSI026

Sistema de Gerenciamento de Tarefas Distribuído (To-Do List)

Descrição do Tema

O projeto consiste no desenvolvimento de um Sistema de Gerenciamento de Tarefas Distribuído (To-Do List), onde múltiplos clientes podem interagir com uma lista compartilhada de tarefas. O sistema possui:

- Um Servidor Central (Líder) que coordena as operações
- Nós Secundários (réplicas) que mantêm cópias sincronizadas da lista

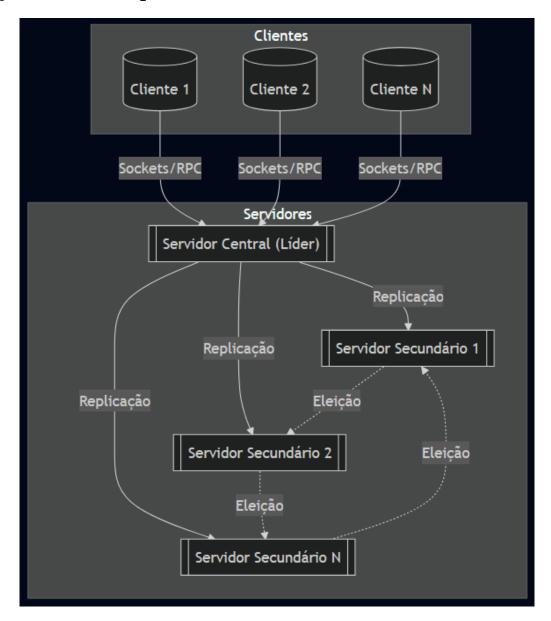
Fluxo Principal:

- 1. Cliente envia requisição (add/remove/edit/list) ao líder via Sockets/RPC
- 2. Líder processa e replica a mudança para os nós secundários
- 3. Se o líder falhar, os nós iniciam um protocolo de eleição

Metas de Sistemas Distribuídos

Meta	Implementação
Escalabilidade	Adição dinâmica de nós secundários
Disponibilidade	Failover automático para réplicas
Tolerância a Falhas	Eleição de líder + heartbeat
Consistência	Modelo eventualmente consistente
Exclusão Mútua	Timestamps para conflitos

Diagrama da Arquitetura



Componentes

Cliente: Processo que envia operações via Sockets/RPC. Interface pode ser CLI ou GUI.

Servidor Central (Líder): Processo principal que gerencia a lista global, coordena réplicas e implementa lógica de eleição.

Servidores Secundários: Processos que mantêm réplicas atualizadas e participam da eleição.

Etapa 2: Implementação com Threads e Comunicação via Sockets

Descrição do Estado Atual do Projeto

Nesta etapa, o projeto está funcional com três componentes principais: servidor líder, servidores secundários e clientes. Os clientes são capazes de se conectar simultaneamente ao servidor líder e enviar comandos para adicionar, remover, editar e listar tarefas. O líder processa essas operações e replica as mudanças para os servidores secundários via comunicação socket. Cada secundário mantém uma cópia atualizada da lista de tarefas.

Justificativa: Processos vs. Threads

A implementação foi feita utilizando threads, em vez de processos, pelos seguintes motivos:

- Baixo custo de criação e gerenciamento: Threads são mais leves e rápidas para serem criadas.
- Compartilhamento de memória: As threads compartilham o mesmo espaço de memória, o que facilita o acesso e atualização da lista de tarefas entre diferentes conexões simultâneas.
- Sincronização simplificada: Com o uso de locks, é possível garantir exclusão mútua de forma simples e eficiente.

Descrição da Comunicação via Sockets

Toda a comunicação entre os componentes do sistema ocorre via **Sockets TCP**. A escolha do protocolo TCP se deu por garantir:

- Confiabilidade na entrega dos dados
- Manutenção da ordem das mensagens
- Correção de erros automática no nível de transporte

Conexões implementadas:

- Clientes <-> Servidor Líder: os clientes enviam comandos (add, remove, edit, list) e recebem respostas.
- Servidor Líder <-> Servidores Secundários: o líder replica alterações para as réplicas sempre que a lista é modificada.

Formato das mensagens:

- add; Tarefa
- remove; Tarefa
- edit; Antiga; Nova
- list

Instruções de Execução

- 1. Certifique-se de ter o Python 3 instalado no sistema.
- 2. No terminal, inicie o servidor líder:

```
python servidor_lider.py
```

3. Em outro terminal, inicie um ou mais servidores secundários:

```
python servidor_secundario.py
```

4. Em outro terminal, execute um cliente:

```
python cliente.py
```

- 5. No cliente, utilize os seguintes comandos:
 - add;Comprar pão
 - remove;Comprar pão
 - edit;Comprar pão;Comprar café
 - list
 - exit ou quit para encerrar